COMPLEMENTI DI TECNOLOGIE WEB - PROGETTO

STUDENTI

Soprano Michael – 112151 – [soprano.michael@spes.uniud.it](mailto:soprano.michael@spes.uniud.it)

Perazza Giuliano – 112461 – [perazza.giuliano@spes.uniud.it](mailto:perazza.giuliano@spes.uniud.it)

OBIETTIVO

Lo scopo del progetto è quello di realizzare un sito web di commercio elettronico dedicato ai videogiochi avente un area riservata agli amministratori, dove quest’ultimi possono gestire i prodotti da mettere in vendita, la loro categoria, la console per la quale sono destinati ed un eventuale galleria d’immagini. Con “gestione” si intende la possibilità di eseguire le operazioni di inserimento, modifica, cancellazione degli stessi. Un ulteriore funzione dell’area riservata è quella di fornire un semplice pannello amministrativo dove l’amministratore stesso può concedere tale privilegio ad altri utenti del sito.

Il lato pubblico del sito consiste di una pagina dedicata al login degli utenti e una alla loro registrazione; inoltre è presente un catalogo dove gli stessi possono visualizzare i prodotti messi in vendita dagli amministratori ed inserirli in un carrello; prima di eseguire l’acquisto, è possibile eliminarli, oppure aumentare la quantità del prodotto già inserito. Una volta soddisfatto dell’acquisto, l’utente può confermare l’operazione, ed a quel punto viene visualizzata la fattura. Un ulteriore funzionalità offerta agli utenti nel lato pubblico del sito è quella di poter modificare il proprio profilo, qualora l’utente stesso non fosse soddisfatto dei dati inseriti in fase di registrazione.