COMPLEMENTI DI TECNOLOGIE WEB - PROGETTO

STUDENTI

Soprano Michael – 112151 – [soprano.michael@spes.uniud.it](mailto:soprano.michael@spes.uniud.it)

Perazza Giuliano – 112461 – [perazza.giuliano@spes.uniud.it](mailto:perazza.giuliano@spes.uniud.it)

OBIETTIVO

Lo scopo del progetto è quello di realizzare un sito web di commercio elettronico dedicato ai videogiochi avente un area riservata agli amministratori, dove quest’ultimi possono gestire i prodotti da mettere in vendita, la loro categoria, la console per la quale sono destinati ed un eventuale galleria d’immagini. Con “gestione” si intende la possibilità di eseguire le operazioni di inserimento, modifica, cancellazione degli stessi. Un ulteriore funzione dell’area riservata è quella di fornire un semplice pannello amministrativo dove l’amministratore stesso può concedere tale privilegio ad altri utenti del sito.

Il lato pubblico del sito consiste di una pagina dedicata al login degli utenti e una alla loro registrazione; inoltre è presente un catalogo dove gli stessi possono visualizzare i prodotti messi in vendita dagli amministratori ed inserirli in un carrello; prima di eseguire l’acquisto, è possibile eliminarli, oppure aumentare la quantità del prodotto già inserito. Una volta soddisfatto dell’acquisto, l’utente può confermare l’operazione, ed a quel punto viene visualizzata la fattura. Un ulteriore funzionalità offerta agli utenti nel lato pubblico del sito è quella di poter modificare il proprio profilo, qualora l’utente stesso non fosse soddisfatto dei dati inseriti in fase di registrazione.

TECNOLOGIE UTILIZZATE

* HTML
* CSS
* PHP
* jQuery
* RDBMS MySQL
* Ajax

PLUGINS ESTERNI

* **Pirobox** (<http://www.pirolab.it/pirobox/>): plugin per jQuery che consente di visualizzare immagini a grandezza naturale al click del mouse oscurando il contenuto sottostante.
* **Datepicker.js** (<http://jqueryui.com/datepicker/>): tale plugin, appartenente a jQuery UI, libreria sviluppata per jQuery, viene utilizzato per visualizzare un calendario nei campi dei form dove è richiesta una data.
* **Elastislide** (<http://tympanus.net/codrops/2011/09/12/elastislide-responsive-carousel/>): plugin per jQuery che consente di ottenere la galleria di immagini presente nel catalogo del sito, contente le thumbnail dei prodotti e delle frecce di navigazione.
* **Modernizr** (<http://modernizr.com/>): libreria Javascript richiesta per il funzionamento di Elastislide.

DETTAGLI TECNICI

Di seguito, alcuni dettagli implementativi particolarmente interessanti per il funzionamento del sito web.

1. **Richieste asincrone**: le richieste asincrone sono state implementate utilizzando jQuery. Nel file funzioni.js è presente una funzione che viene richiamata per ciascun form del sito; tale funzione blocca il comportamento di default del form stesso, per poi eseguire una richiesta asincrona di tipo post, serializzando come stringhe i dati inviati. Se la funzione di callback è un successo, il codice html contenuto nella risposta inviata dallo script oggetto della richiesta viene inserito nell’elemento del DOM identificato dal parametro passato alla funzione, solitamente la colonna destra del sito.
2. **HOME\_ROOT e HOME\_WEB**: tali costanti vengono utilizzate per costruire correttamente i collegamenti alle varie destinazioni del sito. La prima, in particolare, corrisponde al percorso assoluto della cartella del file in cui è definita; avere una costante di questo tipo consente di scrivere una volta sola la “testa” e la “coda” del sito web, che verranno successivamente richiamate con degli include. Il corretto percorso per effettuare le inclusioni deve necessariamente essere di tipo assoluto, e viene costruito concatenando alla costante la parte rimanente di url per giungere al file desiderato. La seconda, invece, corrisponde al percorso della cartella sul filesystem del server in cui si trova il file index.php, e viene sfruttata nel menù per costruire dei percorsi di tipo relativo per le varie destinazioni indicate nel menù stesso.
3. **Thumbnail**: ogni qualvolta viene caricata un’immagine nel sito, viene generata la corrispondente thumbnail tramite la funzione presente nel file funzioni.php; tali immagini di dimensioni e peso ridotto vengono utilizzate in ogni parte del sito per velocizzare i tempi di caricamento delle pagine. L’unico caso particolare si ha nella galleria del catalogo; le immagini presenti al caricamento sono sempre delle thumbnail, tuttavia quando l’utente clicca su una di esse, viene visualizzata l’immagine a grandezza naturale.
4. **Stato dell’utente**: lo stato dell’utente viene mantenuto tramite variabili di sessione, che vengono inizializzato una volta eseguita la procedura di login; $\_SESSION[‘username’] e $\_SESSION[‘password’] memorizzano username e password dell’utente collegato, e sono necessarie per capire quale utente sta effettuando delle determinate operazioni sul sito. Le rimanenti, $\_SESSION[‘amministratore’] e $\_SESSION[‘collegato’] servono ad indicare, rispettivamente, se l’utente correntemente connesso è amministratore, abilitando in tal modo le funzioni dell’area riservata, e se c’è un utente anche non amministratore collegato con successo al sito web; anche quest’ultima variabile è necessaria per restringere l’accesso a pagine solo in determinati momenti, senza ottenere, quindi, delle situazioni inconsistenti.