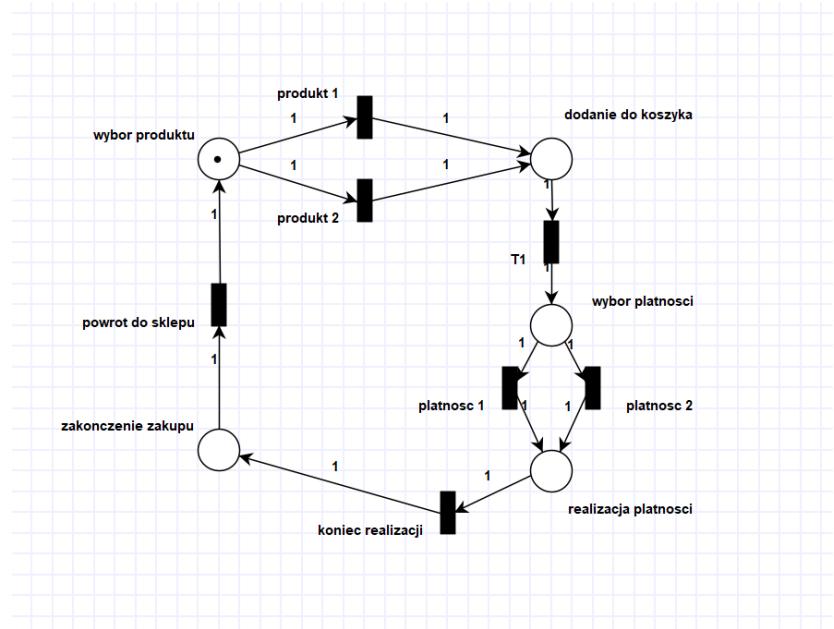




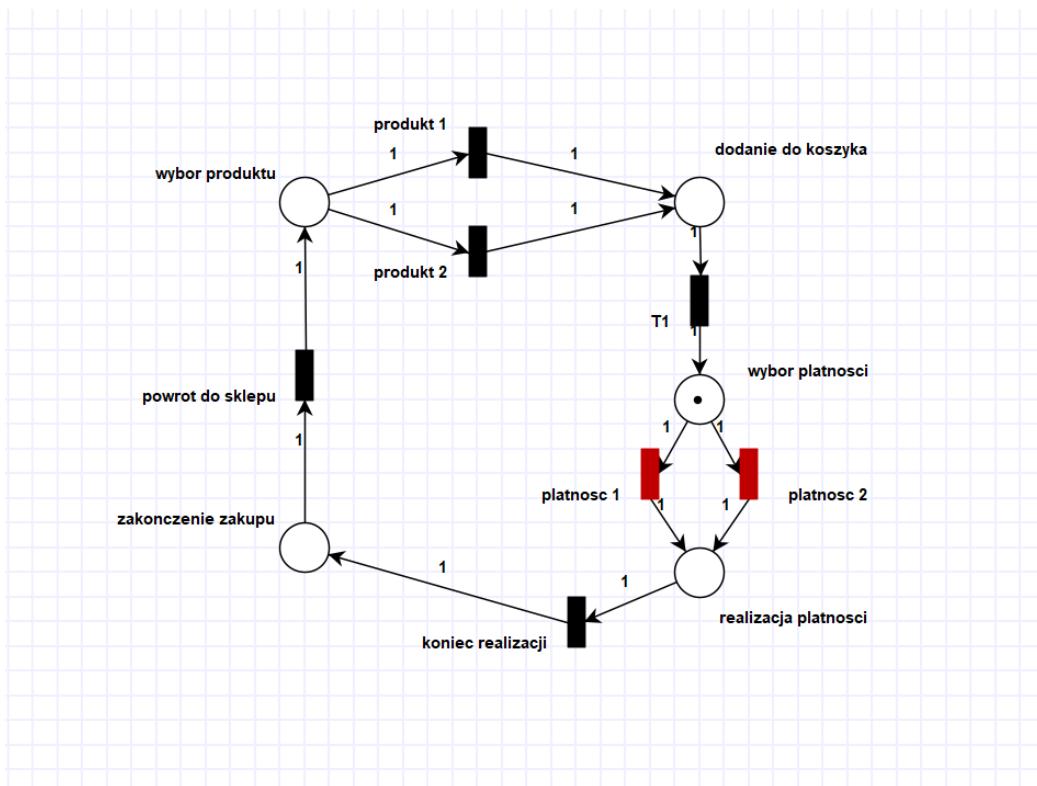
# *Sieci Petriego – sprawozdanie*

*Michał Kobiera*

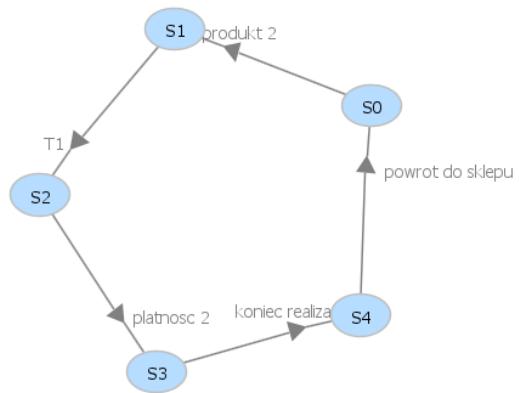
1. Wymyślić własną maszynę stanów, zasymulować przykład i dokonać analizy grafu osiągalności oraz niezmienników



Rysunek 1



Rysunek 2



Rysunek 3

Znaczniki:

$$S0 = \{1, 0, 0, 0, 0\}$$

$$S1 = \{0, 1, 0, 0, 0\}$$

$$S2 = \{0, 0, 1, 0, 0\}$$

$$S3 = \{0, 0, 0, 1, 0\}$$

$$S4 = \{0, 0, 0, 0, 1\}$$

Jak widać po analizie znaczników, wszystkie stany są osiągalne

 Invariant Analysis

Source net

Use current net    Filename:

Results

### Petri net invariant analysis results

**T-Invariants**

produkt 1	T1	platnosc 1	koniec realizacji	powrot do sklepu	produkt 2	platnosc 2
1	1	1	1	1	0	0
1	1	0	1	1	0	1
0	1	1	1	1	1	0
0	1	0	1	1	1	1

The net is covered by positive T-Invariants, therefore it might be bounded and live.

**P-Invariants**

wybor produkту	dodanie do koszyka	wybor platnosci	realizacja platnosci	zakonczenie zakupu
1	1	1	1	1

The net is covered by positive P-Invariants, therefore it is bounded.

**P-Invariant equations**

$$M(\text{wybor produktu}) + M(\text{dodanie do koszyka}) + M(\text{wybor platnosci}) + M(\text{realizacja platnosci}) + M(\text{zakonczenie zakupu}) = 1$$

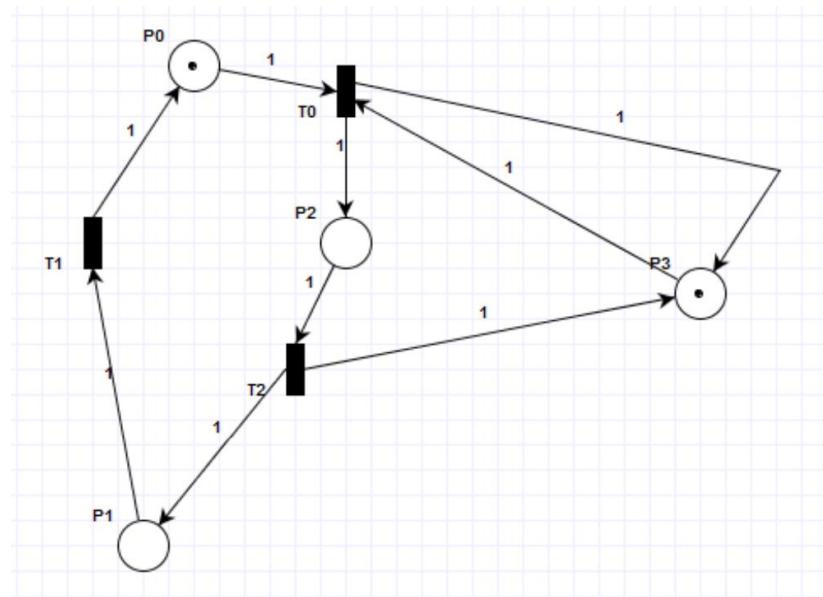
### Niezmienneńki przejść

Z analizy niezmienneńki przejść wynika, że sieć może być ograniczona i żywa.

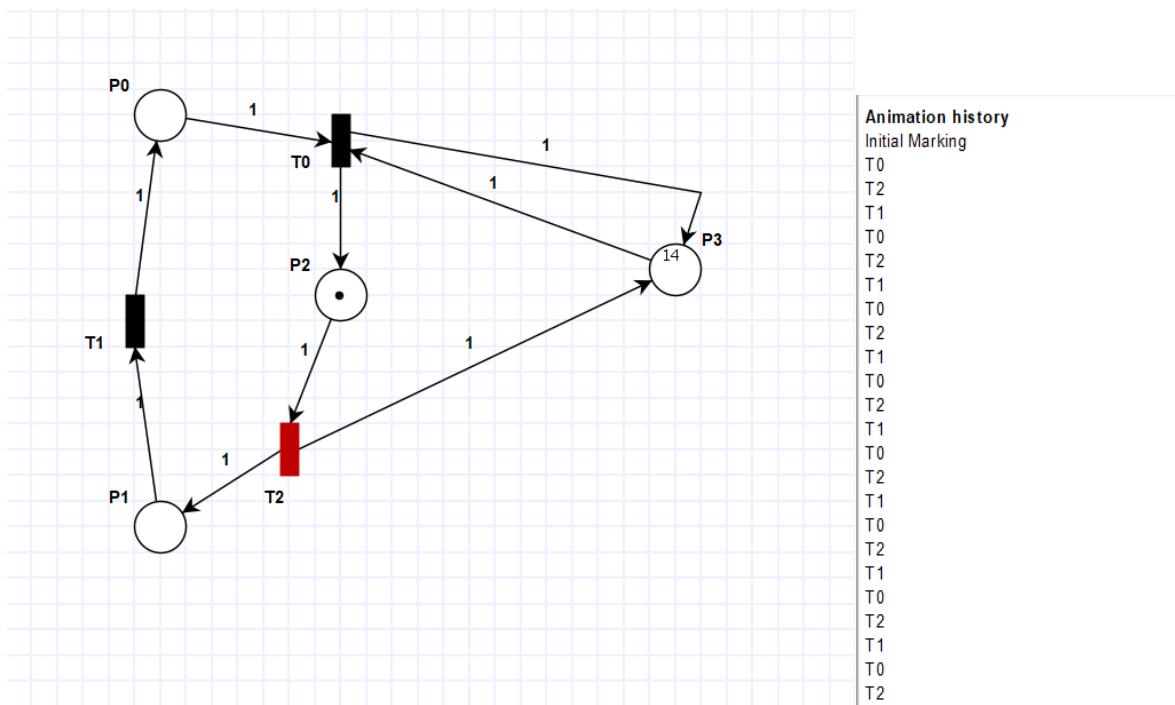
### Niezmienneńki miejsc

Z analizy niezmienneńki miejsc wynika, że sieć jest **ograniczona**.

2. Zasymulować sieć jak na Rys. 4



### Rysunek 4



## Rysunek 5

Invariant Analysis X

Source net  
 Use current net    Filename:  Browse

Results

### Petri net invariant analysis results

**T-Invariants**

T0	T1	T2
----	----	----

The net is not covered by positive T-Invariants, therefore we do not know if it is bounded and live.

**P-Invariants**

P0	P1	P2	P3
1	1	1	0

The net is not covered by positive P-Invariants, therefore we do not know if it is bounded.

**P-Invariant equations**

$$M(P0) + M(P1) + M(P2) = 1$$

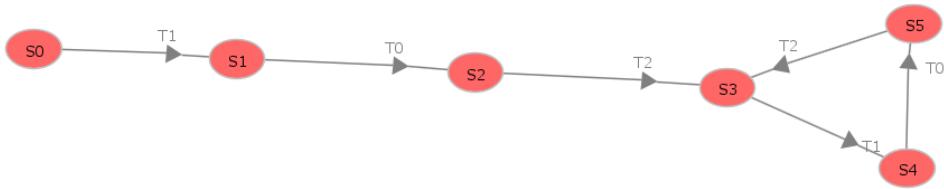
Analysis time: 0.0s

Copy Save

Analyze

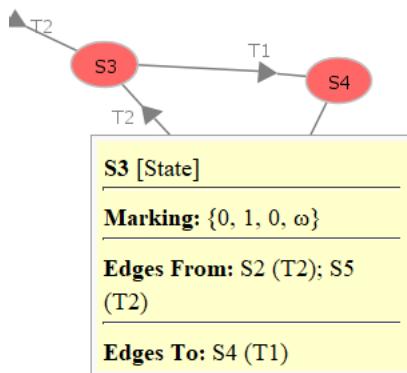
Rysunek 6

**Z analizy niezmienników przejść** – nie istnieje taka kombinacja po której wróćmy do stanu początkowego, stąd możemy wyciągnąć wniosek, że sieć **nie jest odwracalna**.



Rysunek 7

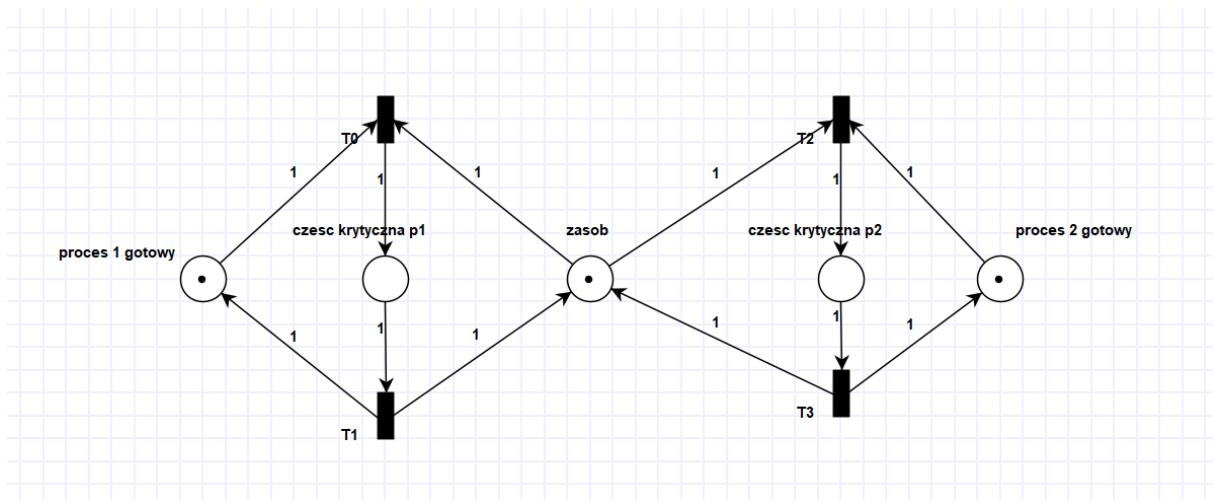
**Z grafu osiągalności** możemy wywnioskować, że sieć jest **żiva**. Z każdego stanu w tym grafie istnieje krawędź wychodząca.



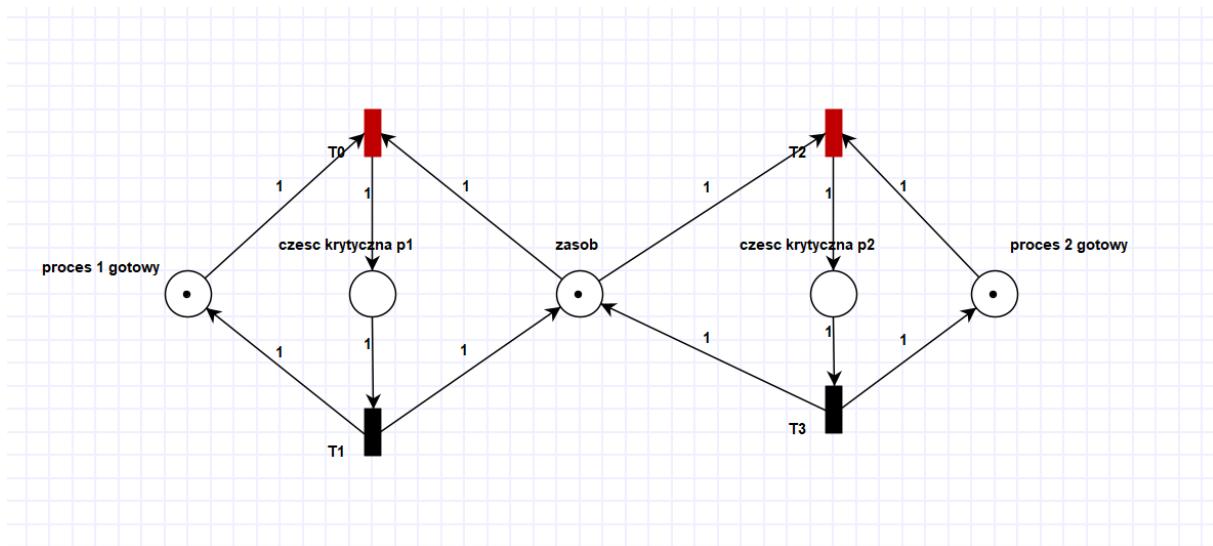
Rysunek 8

Sieć **nie jest ograniczona**. W miejscu P3 co pewien czas w nieskończoność dodajemy kolejne tokeny i nie możemy ich ilości ograniczyć z góry żadną liczbą.

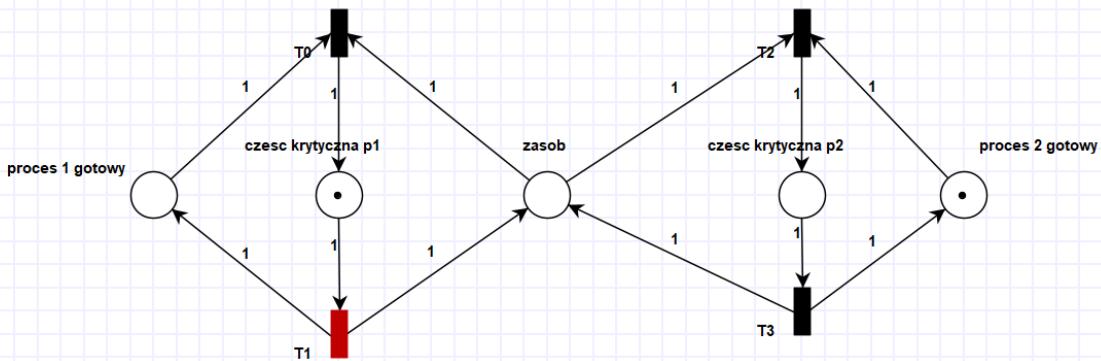
3. Zasymulować wzajemne wykluczanie dwóch procesów na wspólnym zasobie. Dokonać analizy niezmienników miejsc oraz wyjaśnić znaczenie równań (P-invariant equations). Które równanie pokazuje działanie ochrony sekcji krytycznej?



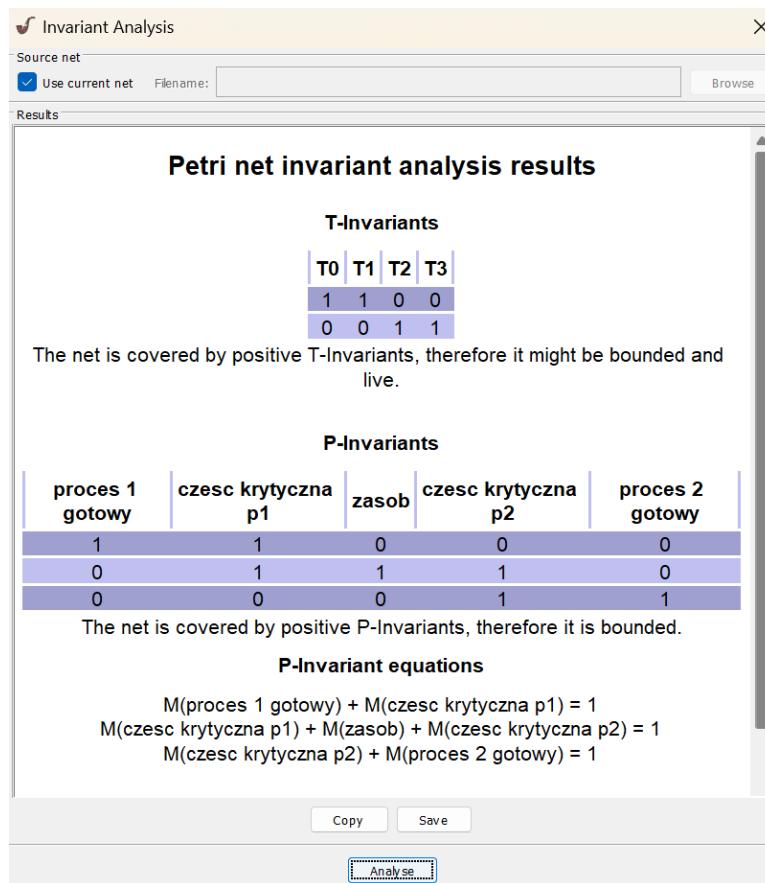
Rysunek 9



Rysunek 10



Rysunek 11

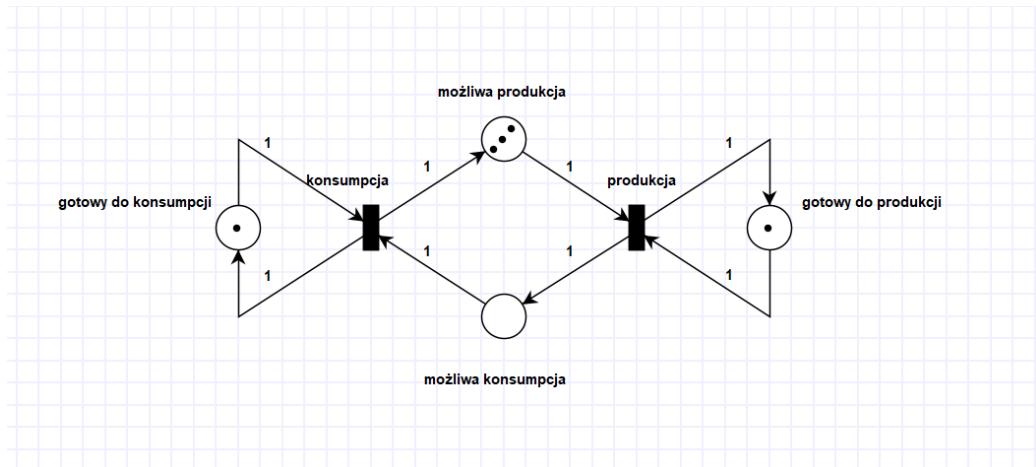


Rysunek 12

Z analizy **niezmienników miejsc** możemy wnioskować, że sieć jest **ograniczona**.

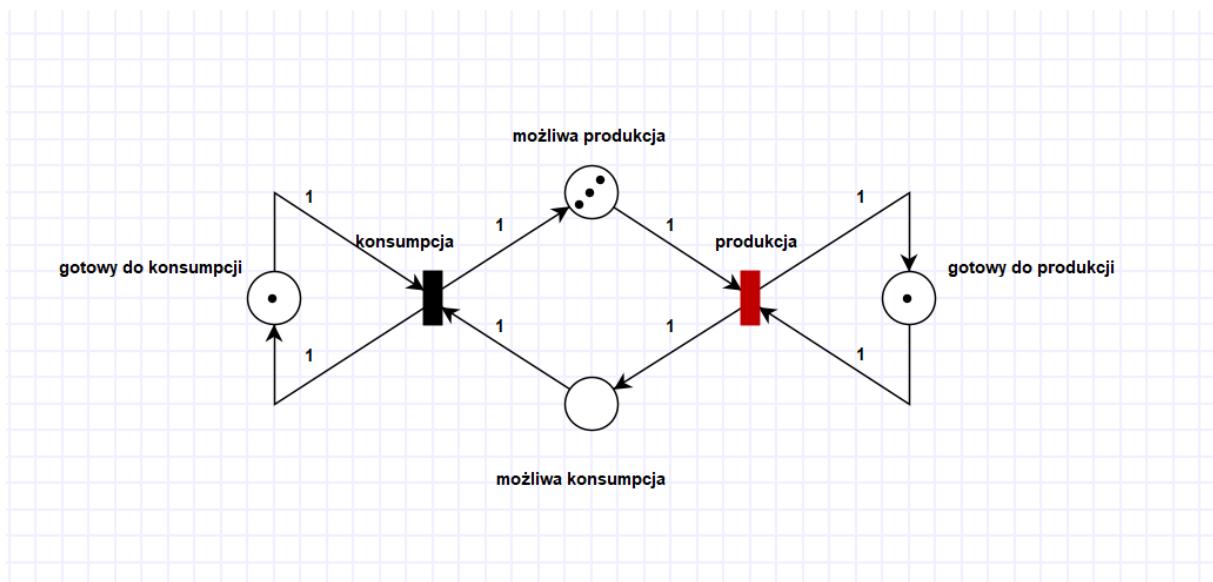
Z równań **niezmienników** wynika, że liczba tokenów w zbiorze {część krytyczna p1, część krytyczna p2, monitor} jest stale równa 1. Nie może się zdarzyć, że zasób będzie miał proces 1 i 2 jednocześnie, co pokazuje **ochronę sekcji krytycznej**.

4. Uruchomić problem producenta i konsumenta z ograniczonym buforem. Dokonać analizy niezmienników. Czy sieć jest zachowawcza? Które równanie mówi nam o rozmiarze bufora?

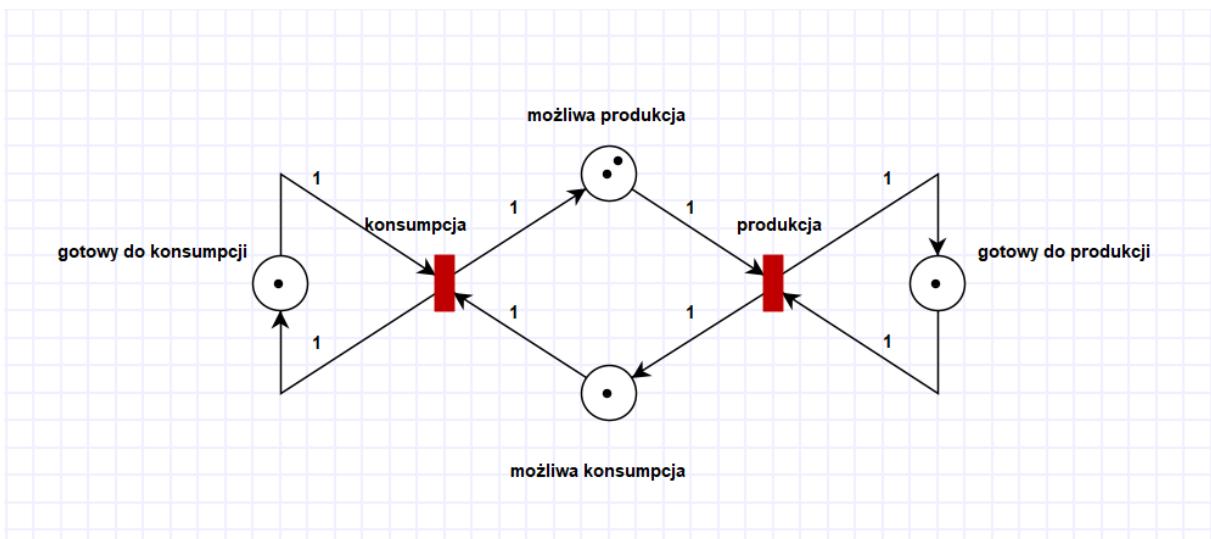


Rysunek 13

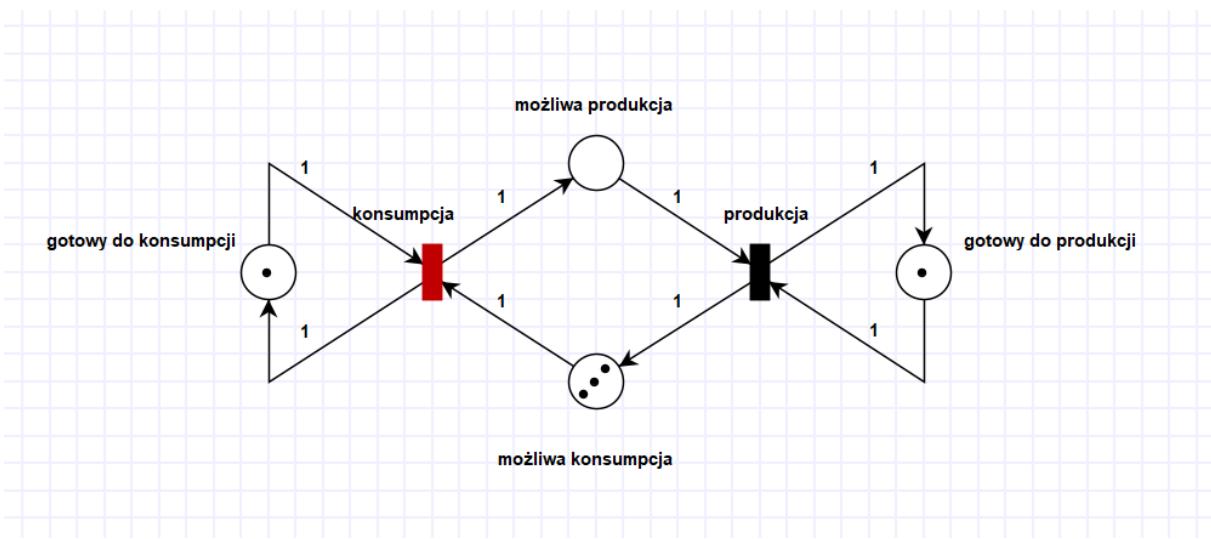
Dwa śródkowe miejsca symulują buffor, który jest ograniczony przez ilość tokenów, w tym przypadku 3. Konsumer i producent dodatkowo mają swój token, który mówi o tym czy chcą wejść do sekcji krytycznej.



Rysunek 14



Rysunek 15



Rysunek 16

Invariant Analysis

Source net  Use current net    Filename:

Results

### Petri net invariant analysis results

#### T-Invariants

konsumpcja	produkcja
1	1

The net is covered by positive T-Invariants, therefore it might be bounded and live.

#### P-Invariants

możliwa produkcja	możliwa konsumpcja	gotowy do konsumpcji	gotowy do produkcji
1	1	0	0
0	0	1	0
0	0	0	1

The net is covered by positive P-Invariants, therefore it is bounded.

#### P-Invariant equations

$$M(\text{możliwa produkcja}) + M(\text{możliwa konsumpcja}) = 3$$

$$M(\text{gotowy do konsumpcji}) = 1$$

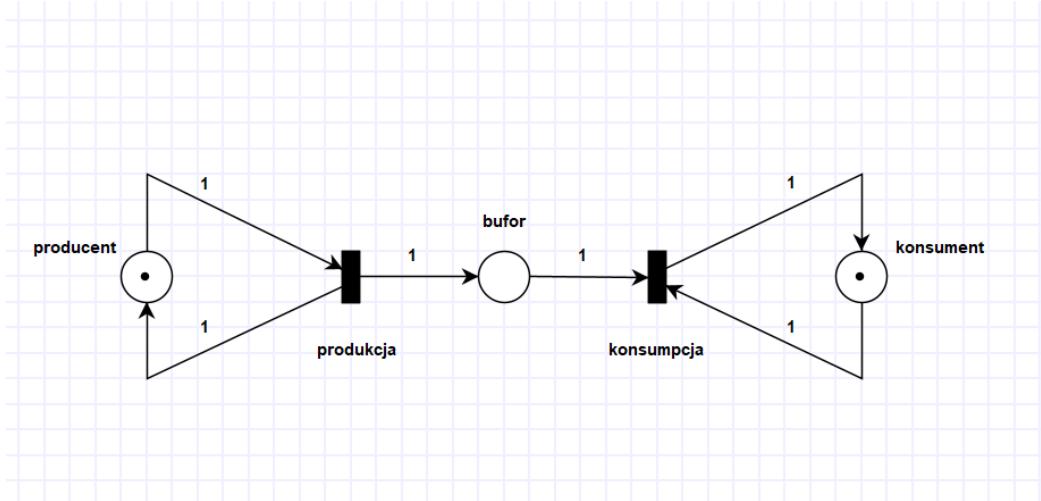
$$M(\text{gotowy do produkcji}) = 1$$

Rysunek 17

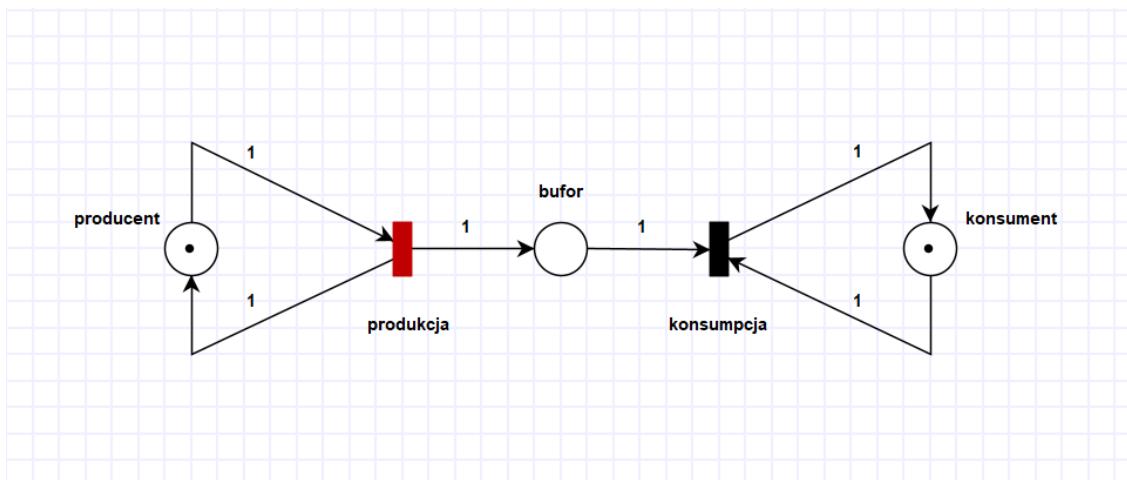
Z analizy **niezmienników przejść** możemy wnioskować, że sieć może być ograniczona i żywa.

Z analizy **niezmienników miejsc** wnioskujemy, że sieć jest **ograniczona**. Pierwsze równanie niezmienników miejsc mówi nam o rozmiarze bufora. Możemy również zaobserwować, że ilość tokenów nie zmienia się, co znaczy, że sieć jest **zachowawcza**. (Możemy tak wnioskować, bo podzbiory miejsc w równaniach są rozłączne).

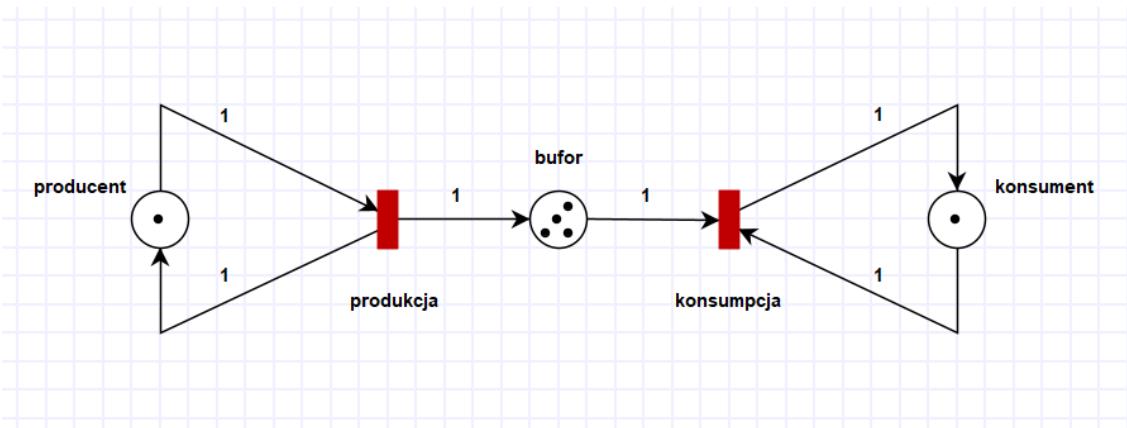
5. Stworzyć symulacje problemu producenta i konsumenta z nieograniczonym buforem. Dokonać analizy niezmienników. Zaobserwować brak pełnego pokrycia miejsc.



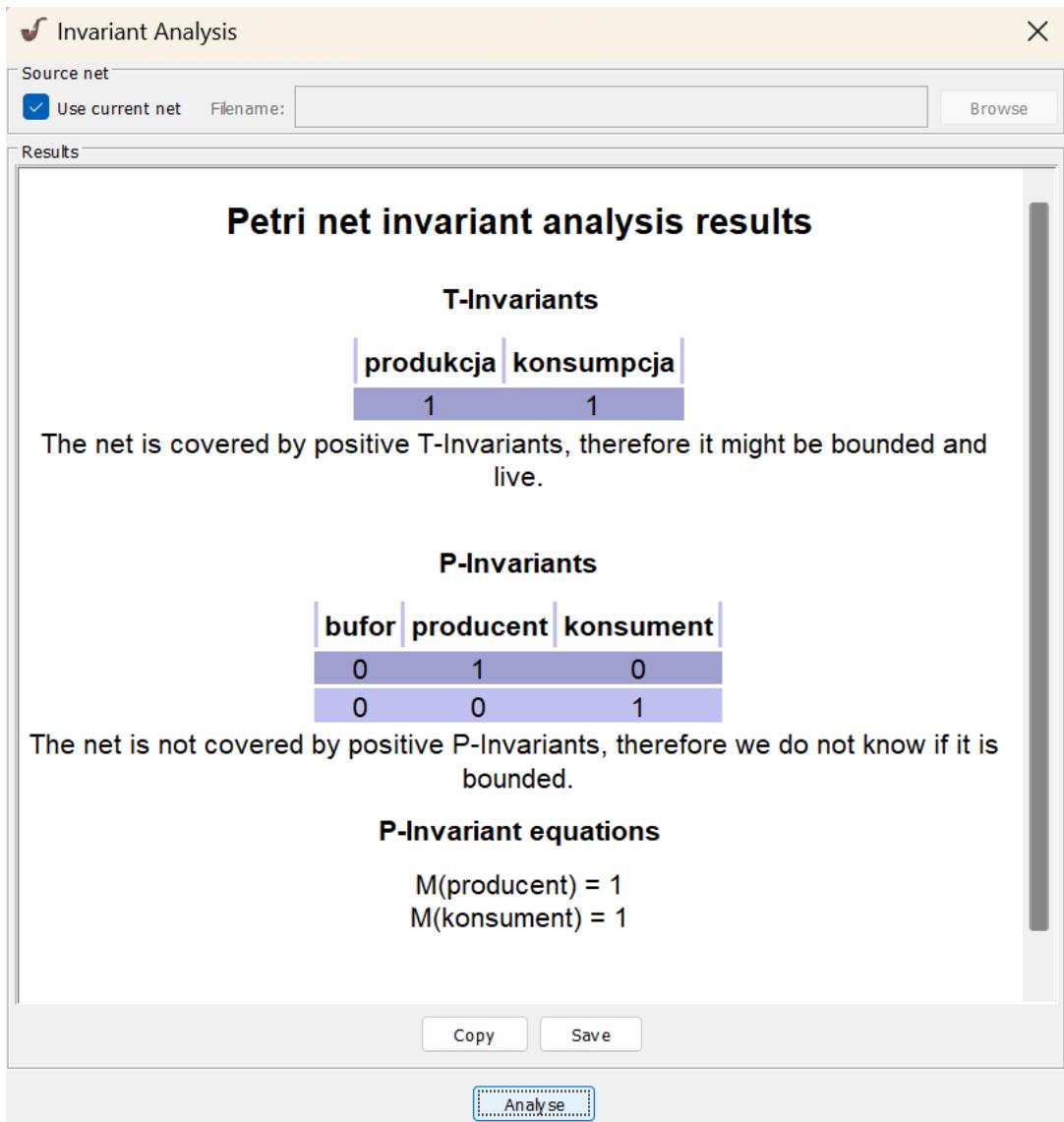
Rysunek 18



Rysunek 19



Rysunek 20



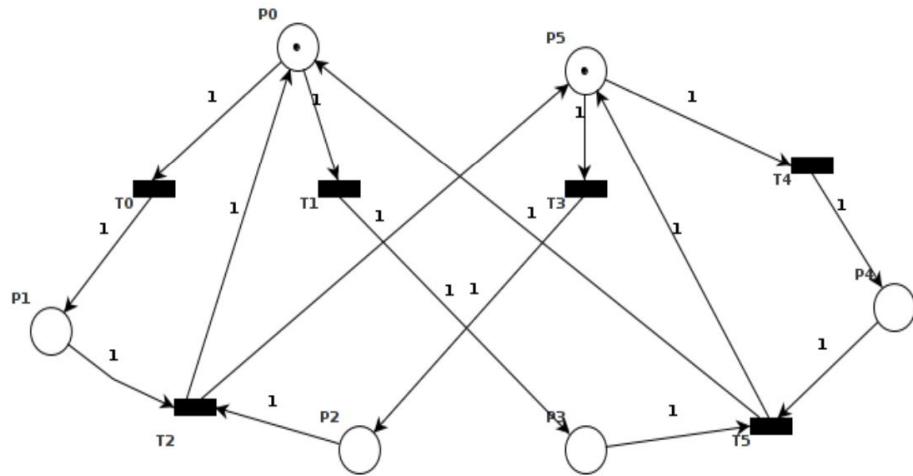
Rysunek 21

Analiza niezmienników nie mówi nam wprost czy sieć jest ograniczona. Widać, producent i konsument stale mają po jednym tokenie.

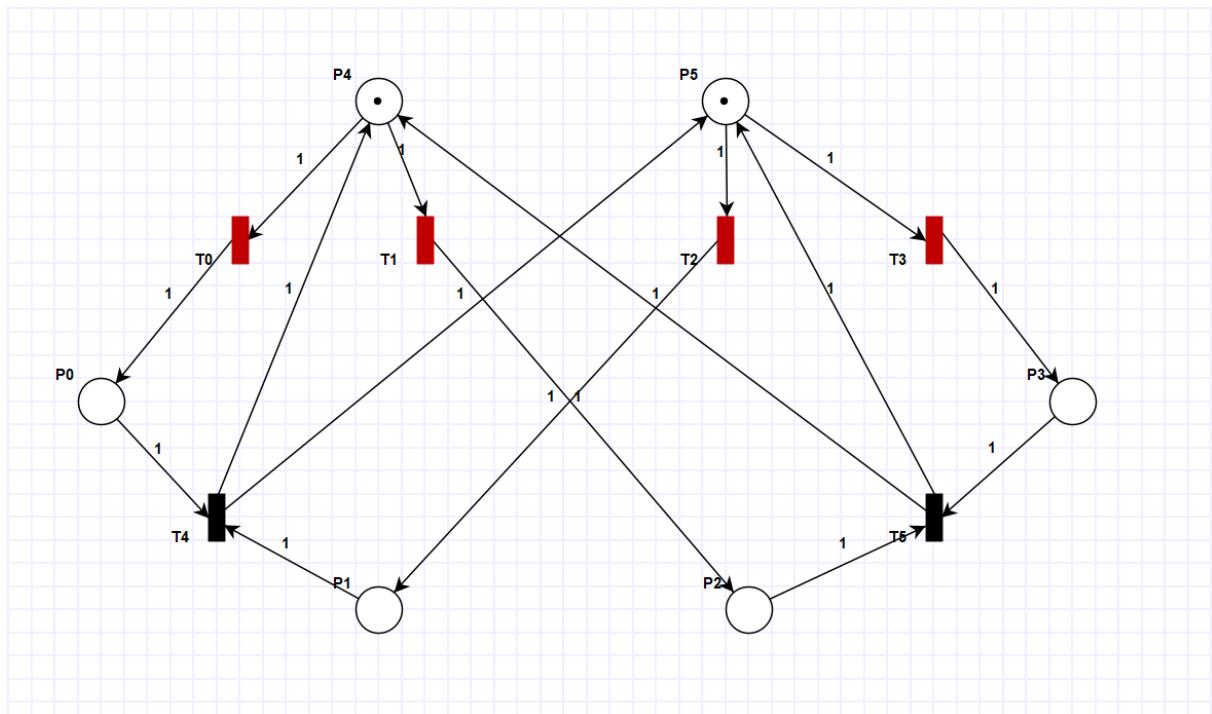
Po analizie niezmienników przejść wnioskujemy, że sieć jest **odwracalna**, wystarczy wykonać kolejno produkcje i konsumpcje i możemy wrócić do poprzedniego stanu.

W buforze obserwujemy **brak pełnego pokrycia miejsca**, to znaczy, że w tym miejscu mogą stale dodawać się nowe tokeny.

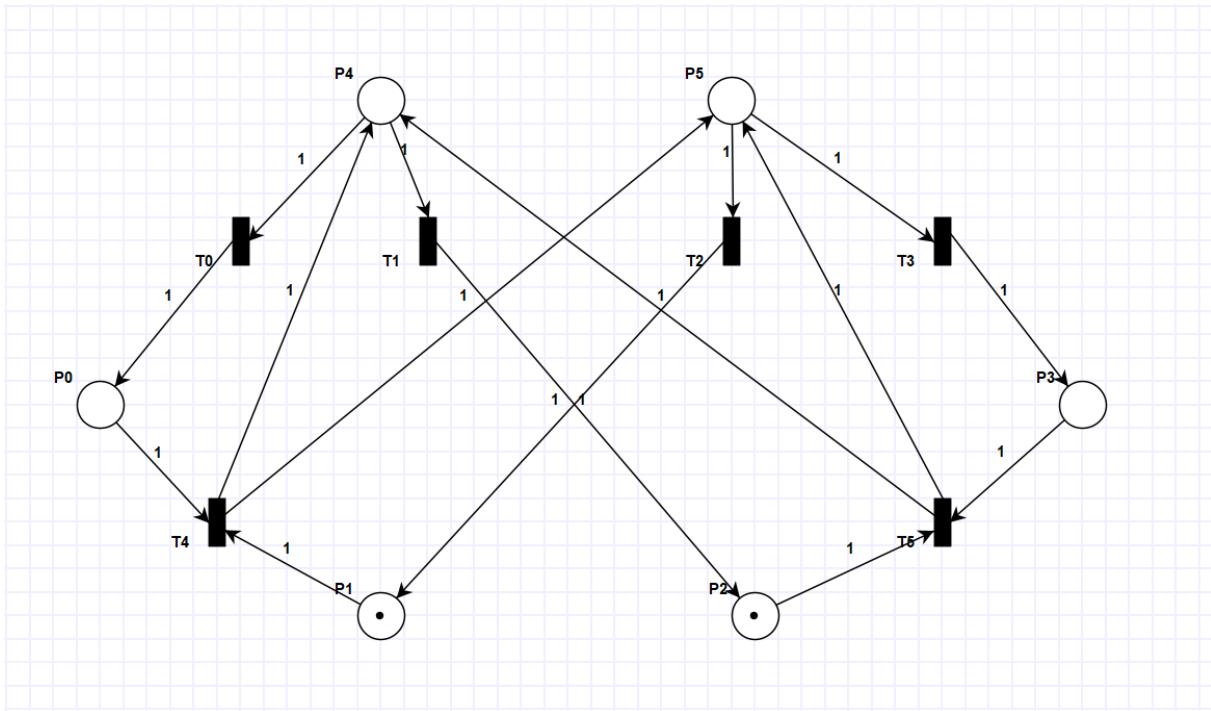
6. Zasymulować przykład (problem zastoju meksykańskiego, Rys. 22) ilustrujący zakleszczenie. Wygenerować graf osiągalności i zaobserwować znakowania, z których nie można wykonać przejścia. Zaobserwować właściwości sieci w "State Space Analysis"



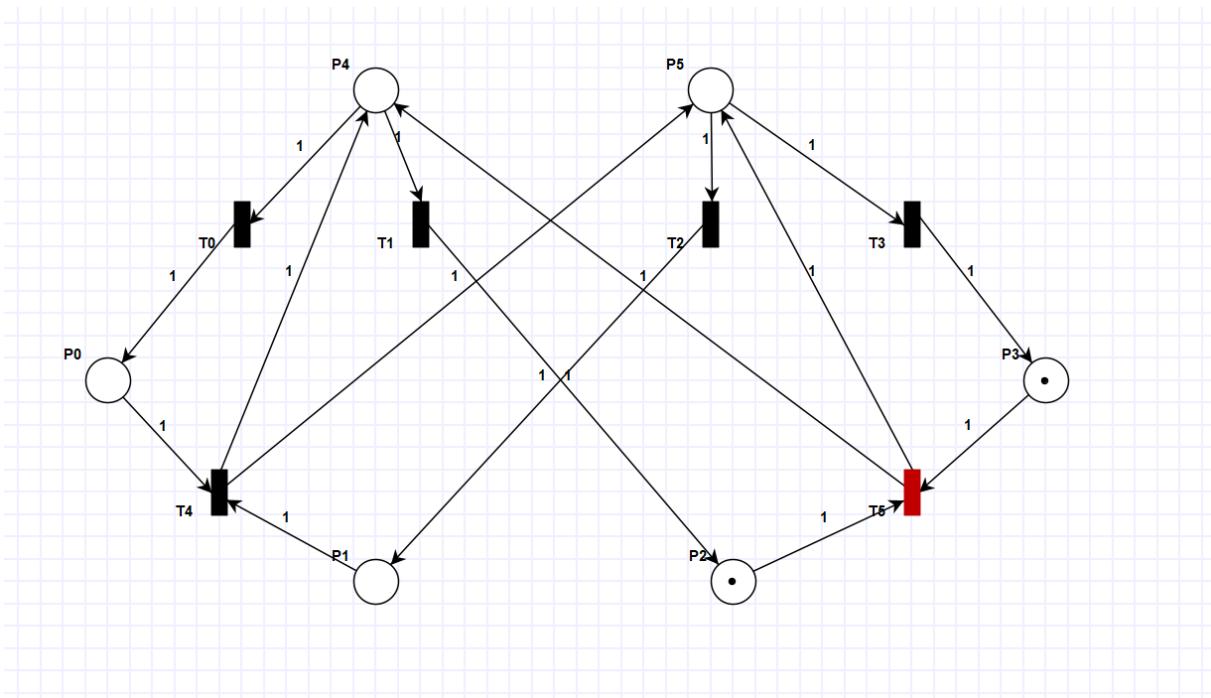
Rysunek 22



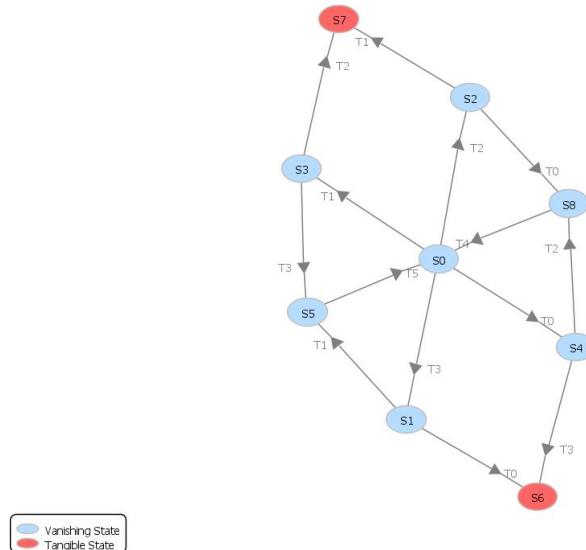
Rysunek 23



Rysunek 24

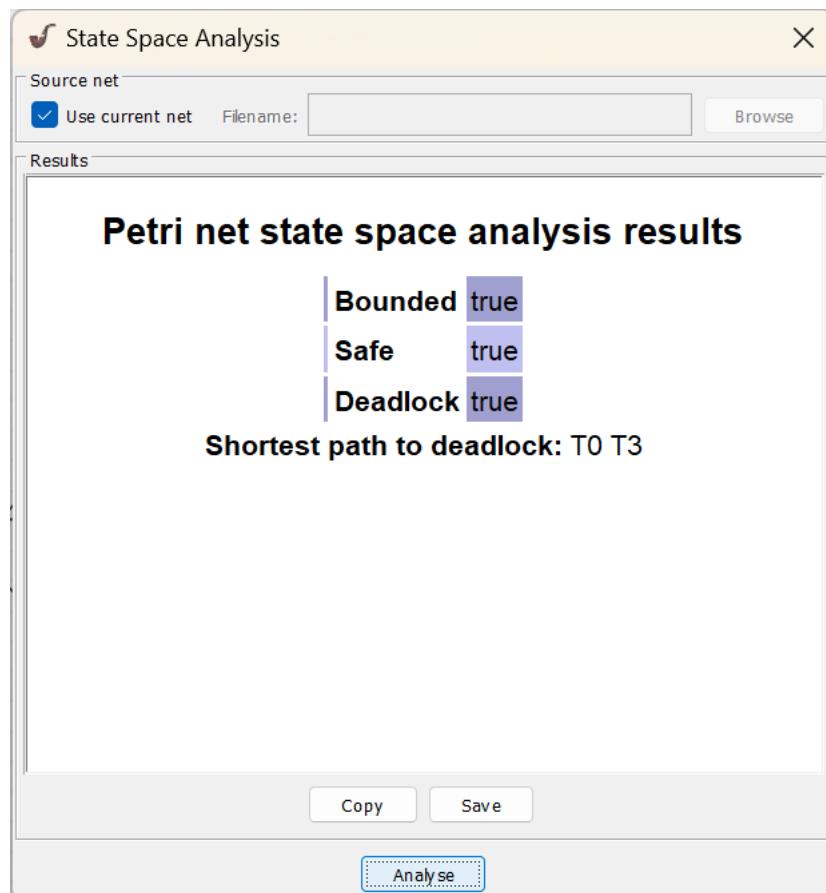


Rysunek 25



Rysunek 26

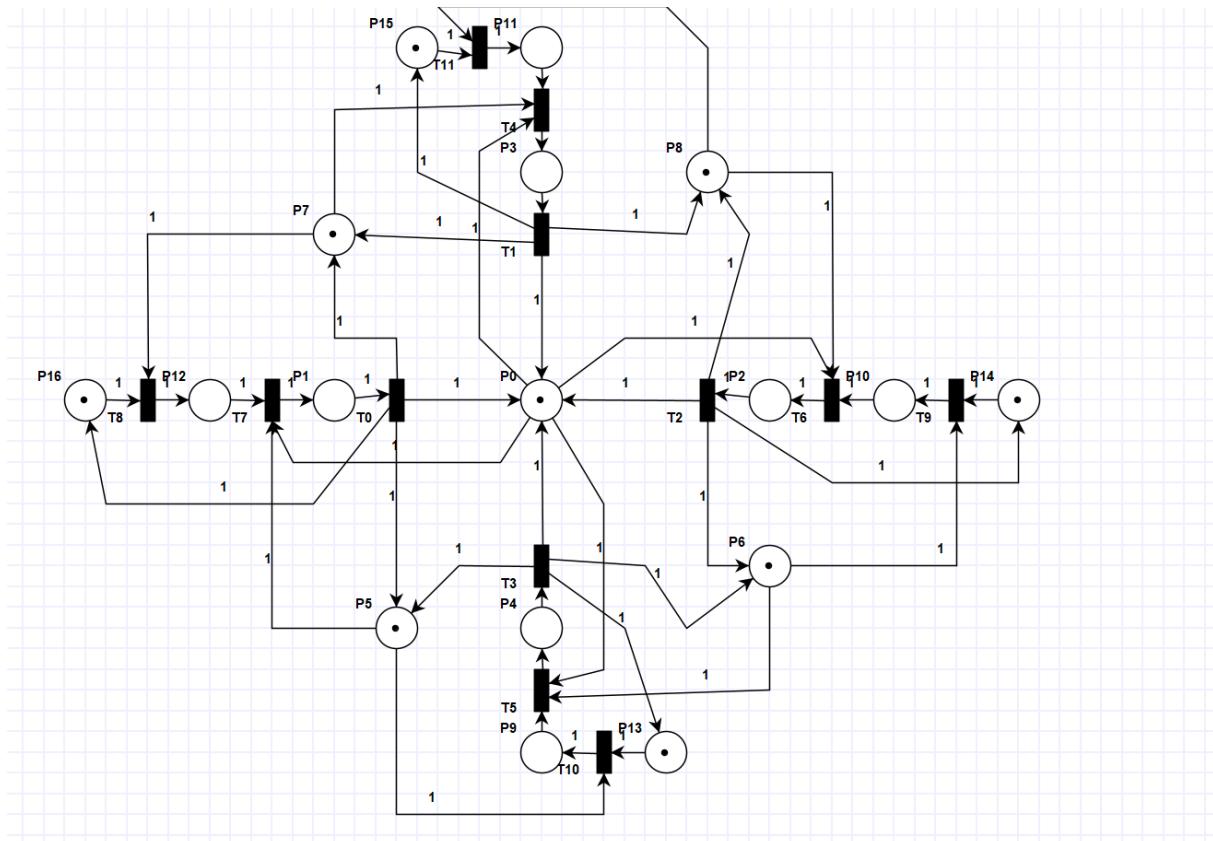
Ze stanów  $S_6$  i  $S_7$  nie można wykonać przejścia do innych stanów. Występuje **zakleszczenie**.



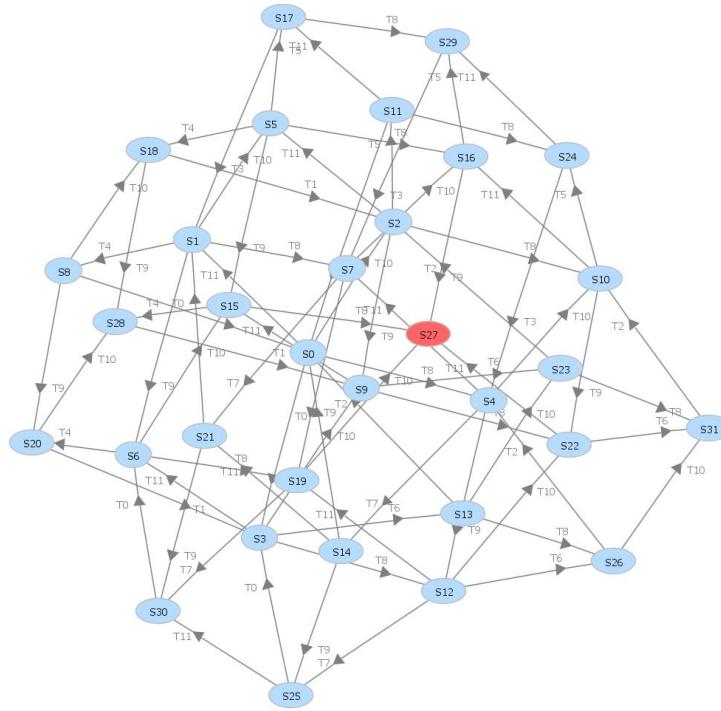
Rysunek 27

Sieć jest **ograniczona, bezpieczna**, ale może w niej wystąpić **zakleszczenie**.

7. Wymyślić własny przykład sieci , w której możliwe jest zakleszczenie i zweryfikować za pomocą grafu osiągalności oraz właściwości sieci w "State Space Analysis"

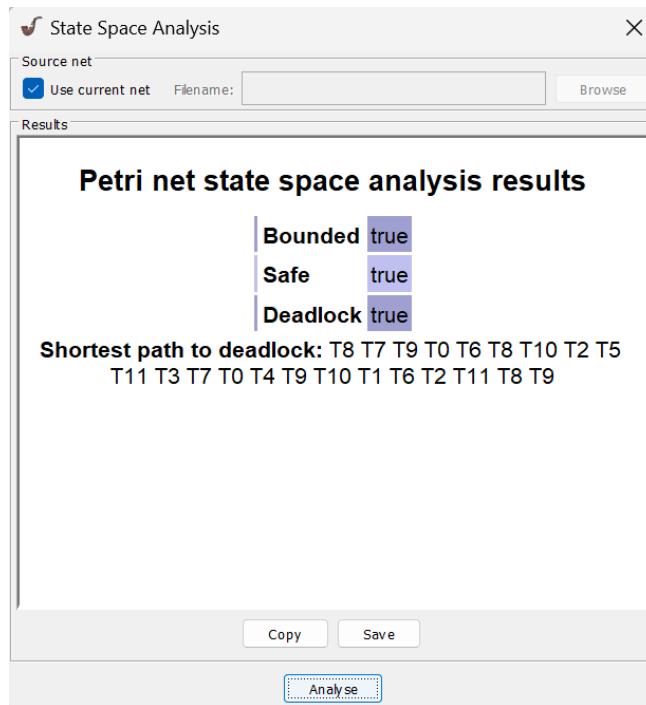


Rysunek 28



Rysunek 29

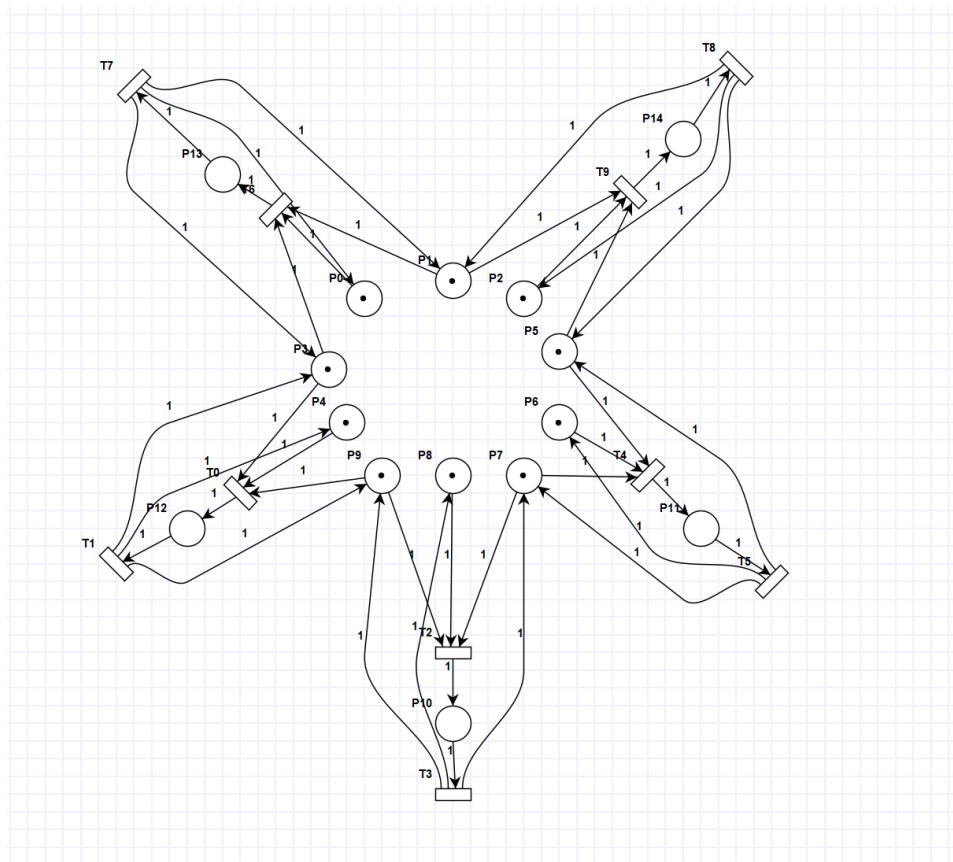
Jak widać po **grafie osiągalności**, jest możliwe **zakleszczenie 😊**.



Rysunek 30

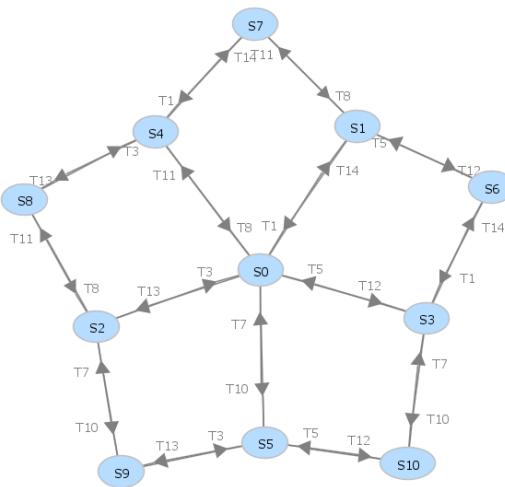
Jest możliwe **zakleszczenie**, ale to na pewno nie jest najkrótsza ścieżka. Wystarczą 4 ruchy żeby spowodować zakleszczenie.

## 8. Uruchom i przeanalizuj problem pięciu filozofów zamodelowany za pomocą sieci Petri.

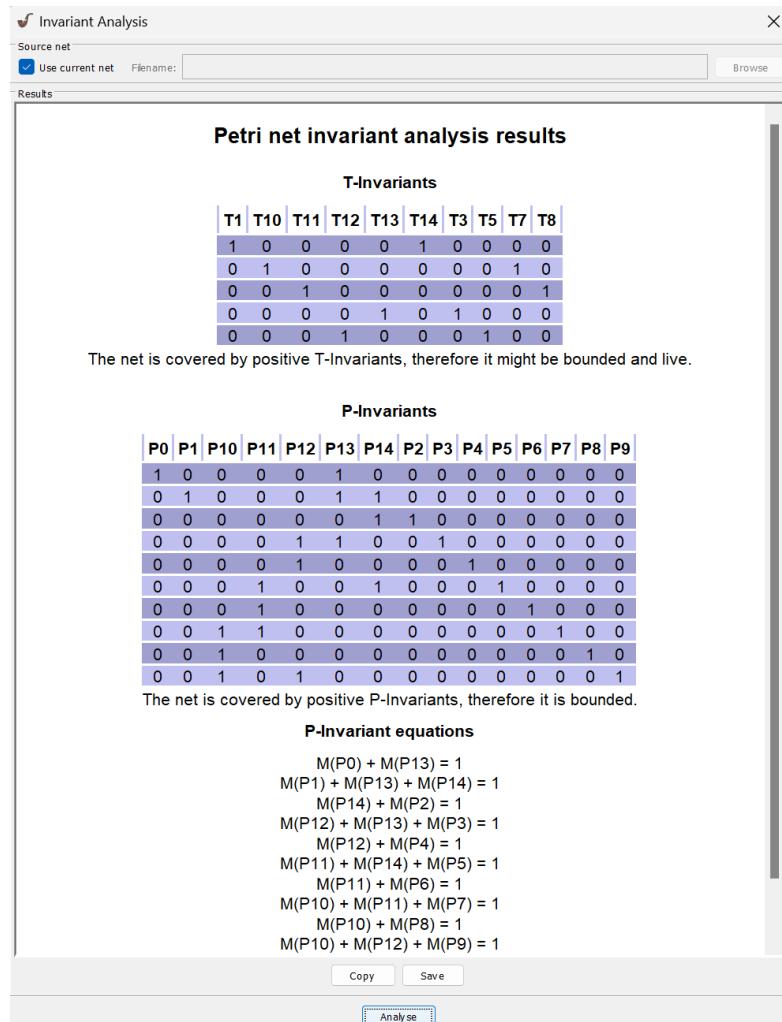


Rysunek 31

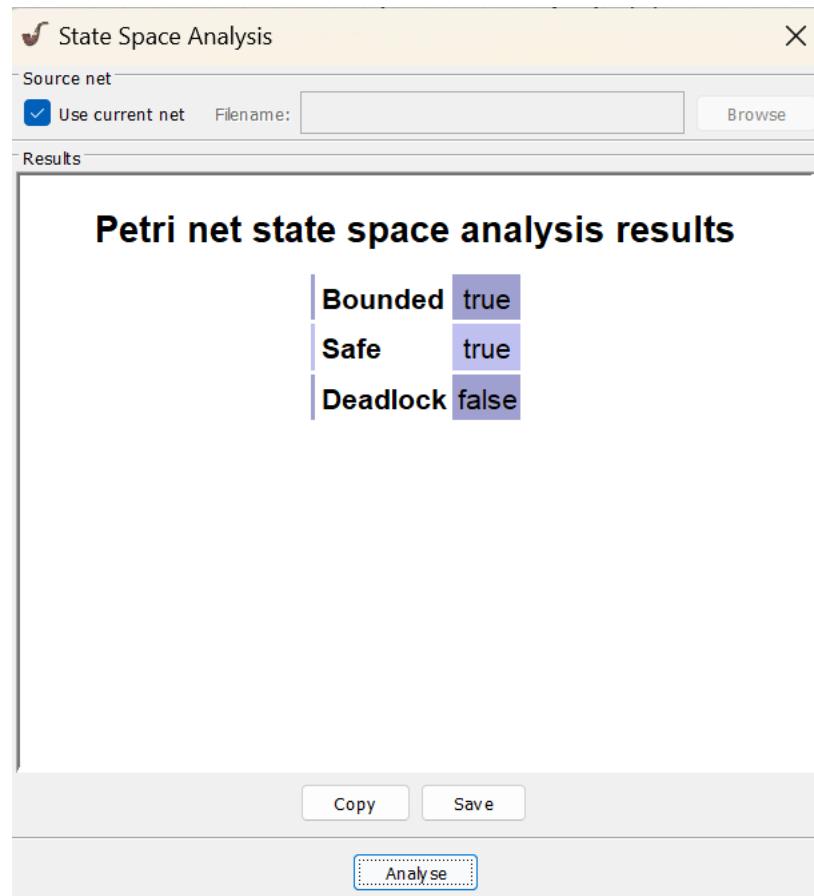
Mamy miejsca z tokenami, które oznaczają konkretnego filozofa i jego chęć do zjedzenia. Obok mamy dwa miejsca w których token oznacza dostępność sztućca. Jeśli jest filozof, który chce jeść i dostępne są sztućce, to możliwe jest dokonanie przejścia do kolejnego miejsca. Token w tym miejscu oznacza, że dany filozof aktualnie jest w trakcie jedzenia. Można wykonać przejście (np. T1) do stanu początkowego. (Zwrócenie sztućców i powrót do stanu czekania na jedzenie).



Rysunek 32



Rysunek 33



Rysunek 34

Po analizie niezmienników widać, że sieć jest **ograniczona**.

Sieć jest **bezpieczna** i nie występuje w niej **zakleszczenie**.