

Manual para uso he instalación de Simulador de Prolog

A continuación se describirán los pasos necesarios para utilizar este programa.

Herramientas necesarias:

1-Se deberá realizar la instalación de jdk, a continuación se describen los pasos necesarios, descritos mediante un video.

LINK:

<http://www.youtube.com/watch?v=wkcFZ6QqRhI>

<http://bucio.com.mx/2010/compilar-java-desde-la-terminal.html>

Compilando del Simulador- Prolog:

2-Para realizar la compilación se deberán seguir los siguientes pasos:

Nota: Deberá de sobreentenderse parámetros como el nombre del archivo.

```
1 > javac parametros.java
2 > java parametros hola mundo
3 hola mundo
4 >
```

Instrucciones para Utilizar el sistema:

A-Una vez compilado, si el proceso se realizó con éxito, se puede invocar al programa Simulador-Prolog, se mostrará un menú como el siguiente:

```
Main (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-6-openjdk-amd64/bin/java (15/10/2013 08:40:26)
```

```
Bienvenido a prolog
```

```
Digite 1 para Inserta en la Base de conocimiento o 2 para modo consulta
```

```
|
```

B-Como se puede notar en la terminal aparecen 2 opciones se van a explicar a continuación

C-Si se desea **Inserta a la Base de Conocimiento**, deberá presionar “1” seguido de “enter”, veremos en pantalla que se nos solicita introducir el predicado, reglas o echos. Deberemos introducirlo y presionar “enter”.

```
Main (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-6-openjdk-amd64/bin/java (15/10/2013 08:40:26)
```

```
Bienvenido a prolog
```

```
Digite 1 para Inserta en la Base de conocimiento o 2 para modo consulta
```

```
1
```

```
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento:
```

D-En caso de que no se haya introducido una estructura válida o tokens no validos se nos mostrarán mensajes de error especificándonos el dato incorrecto.

E-Si el usuario desea **Realizar consultas**, deberá presionar 2, y se mostrará una imagen como la siguiente.

```
Main (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-6-openjdk-amd64/bin/java (15/10/2013 08:40:26)
```

```
Bienvenido a prolog
```

```
Digite 1 para Inserta en la Base de conocimiento o 2 para modo consulta
```

```
1
```

```
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento: gato(fofo):-perro(max),write("Hola fofo").
```

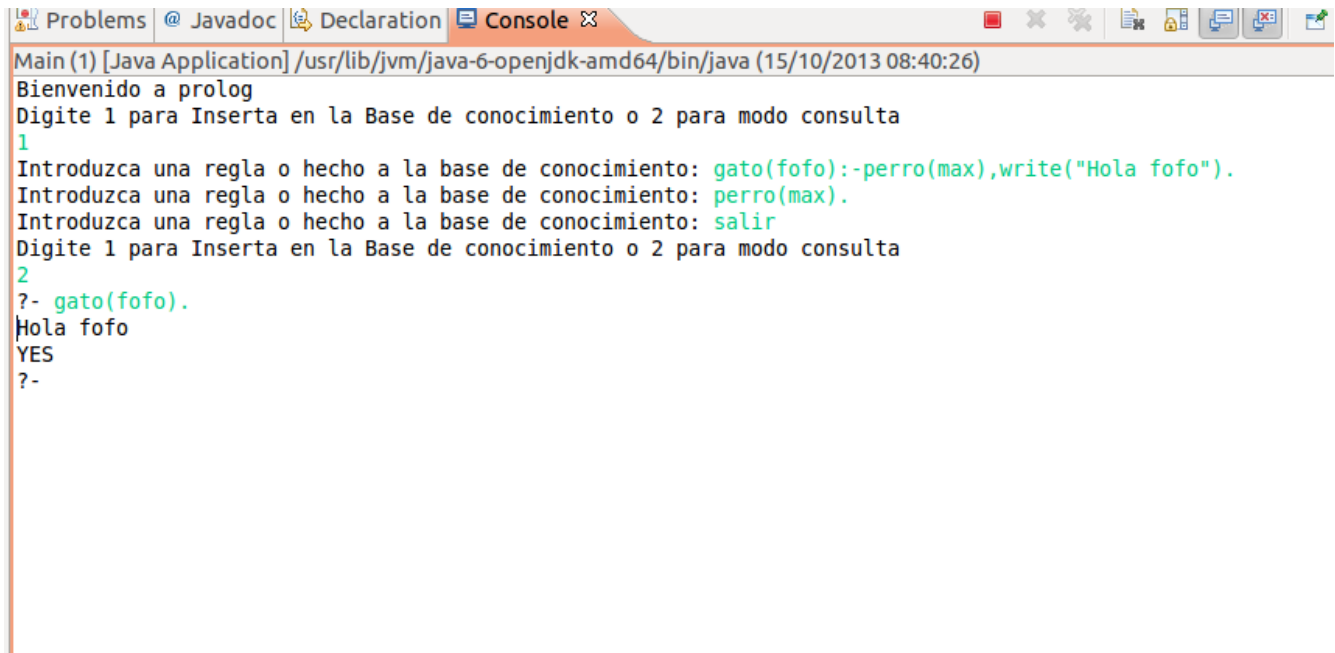
```
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento: perro(max).
```

```
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento: salir
```

```
Digite 1 para Inserta en la Base de conocimiento o 2 para modo consulta
```

Donde se deberá introducir la consulta que se desea realizar. De ser incorrecto el dato ingreso (análisis léxico y sintáctico) se nos mostrará un error.

G-Si se desea salir de cualquier opción se deberá introducir la palabra “salir”.



```
Main (1) [Java Application] /usr/lib/jvm/java-6-openjdk-amd64/bin/java (15/10/2013 08:40:26)
Bienvenido a prolog
Digite 1 para Inserta en la Base de conocimiento o 2 para modo consulta
1
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento: gato(fofo):-perro(max),write("Hola fofo").
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento: perro(max).
Introduzca una regla o hecho a la base de conocimiento: salir
Digite 1 para Inserta en la Base de conocimiento o 2 para modo consulta
2
?- gato(fofo).
Hola fofo
YES
?-
```