

Manual para uso he instalación de chequeador de ambientes de SML

A continuación se describirán los pasos necesarios para utilizar este programa.

Herramientas necesarias:

1-Se deberá realizar la instalación de jdk, a continuación se describen los pasos necesarios, descritos mediante un video.

LINK:

<http://www.youtube.com/watch?v=wkcFZ6QqRhI>

<http://bucio.com.mx/2010/compilar-java-desde-la-terminal.html>

Nota: El segundo link hace referencia a una serie de pasos que describen la instalación.

Compilando el chequeador de ambientes:

2-Para realizar la compilación se deberán seguir los siguientes pasos:

Nota: Deberá de sobreentenderse parámetros como el nombre del archivo.

```
1 > javac parametros.java
2 > java parametros hola mundo
3 hola mundo
4 >
```

Instrucciones para Utilizar el sistema:

A-Una vez compilado, si el proceso se realizó con éxito, se puede invocar al programa chequeador de ambientes, se mostrará un menú como el siguiente:



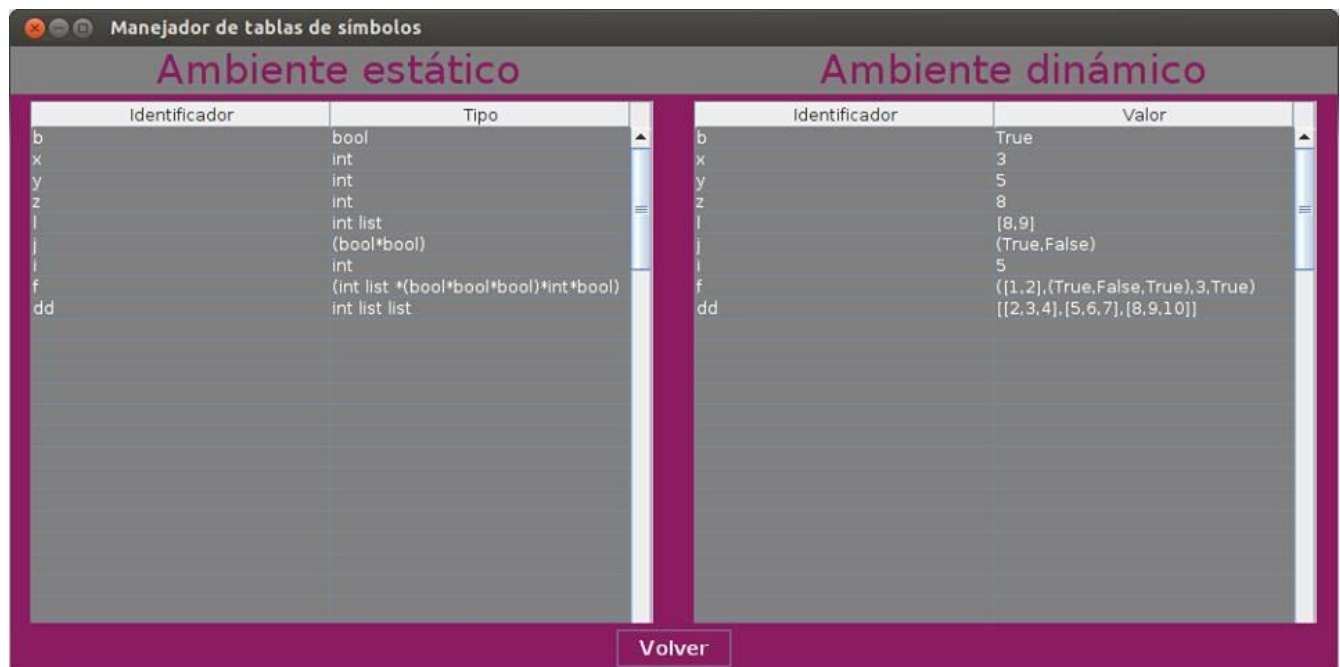
B-Como se puede notar la aplicación muestra un única opción, si se desea continuar, se deberá seleccionar el archivo.sml, que almacena las instrucciones que se verificarán, en las tablas de ambiente dinámico y estático.

C-AI presionar **Seleccionar**, visualizará una ventana como la siguiente:



Para continuar con el proceso se deberá hacer “clic” sobre el archivo.sml, seguidamente presionar abrir.

D-AI presionar abrir, el programa iniciará el proceso de identificación de ambientes (dinámico y estático), y mostrará una venta como la siguiente:



Al lado izquierdo se observa el ambiente estático y al derecho el ambiente dinámico. Si se desea abrir otro archivo y realizar el proceso nuevamente se deberá presionar volver.