TP Reigns

gitHub : https://github.com/MichaCham/TP\_Reigns

# Question 1.1

## Ajout des classes :

BanqueDeQuestions : Gestions de la création des questions, de la sélection des questions.

Effet : Gestion de l’application de l’Effet sur une jauges et de l’affichage de l’effet.

LesEffets : Gestions des Effets d’une questions. Applications des Effets d’une questions.

## Dans la classe JEU :

Ajout d’une HashMap de Jauge qui sera fourni au personnage.

Ajout d’une BanqueDeQuestions et créations de la fonctions initBanqueDeQuestions.

Suppression de la fonction getQuestionAleatoire.

## Dans Classe PERSONNAGE :

Ajout d’une HashMap de Jauge et adaptation du code pour utiliser la HashMap.

## Dans Classe QUESTION :

Ajout d’un objet LesEffets. Suppressions de tous ce qui en rapport à un effet.

# Question 1.2

## Ajout des classes :

Condition : gère les conditions d’une question.

## Dans la classe Questions :

Ajout d’un Objet Condition

## Dans la classe BanqueDeQuestion

Ajout d’un personnage pour pouvoir accéder à ses Jauges.

Modification de la classe getQuestionAleatoire.

# Question 2.0

## Ajout des classes :

JeuGOT : gère affichage de l’hiver et savoir si nous somme en hiver.

## Dans la classe JEU :

Ajout d’une fonction initGOT.

## Dans la classe BanqueDeQuestion

Ajout d’un Boolean hiver.

## Dans la classe Effet

Ajout d’un Boolean hiver.

Modification des fonctions d’affichages et d’applications de l’effets selon l’hiver.