

Benutzerhandbuch „Schiffe versenken“

Inhaltsverzeichnis

1. Neues Spiel.....	2
1.1 Singleplayer.....	2
1.1.1 Optionen.....	2
1.1.2 KI Schwierigkeitsgrad.....	3
1.2 Multiplayer.....	3
1.2.1 Host Game.....	3
1.2.2 Join Game.....	3
1.3 Ki vs. Ki.....	3
2. Wie wird gespielt?.....	4
2.1 Die Regeln.....	4
2.2 Singleplayer.....	4
2.3 Multiplayer.....	5
3. Spiel speichern.....	5
4. Einen alten Spielstand laden.....	5

1. Neues Spiel

Nach dem Starten des Spiels landen Sie auf dem Startbildschirm.

Klicken Sie oben auf **New Game**, um ein neues Spiel zu starten.

Nun haben Sie die Auswahl zwischen **Singleplayer**, **Multiplayer** und **Ki vs. Ki**.

Möchten Sie zurück zum Startbildschirm, klicken Sie ganz unten auf **Zurück**.

1.1 Singleplayer

Wenn Sie allein gegen eine KI spielen möchten, klicken Sie auf **Singleplayer**.

Nun dürfen Sie ihre Schiffe auf dem Spielfeld platzieren.

Sie können dies manuell tun, oder Sie klicken links unter dem Spielfeld auf **Autofill**, damit ihr Spielfeld automatisch und zufällig mit allen Schiffen befüllt wird.

Möchten Sie jedoch ihre Schiffe selbst platzieren, sehen Sie am rechten Rand eine Liste, mit den noch zu setzenden Schiffen.

Wenn Sie nun ein Schiff platzieren wollen, klicken Sie auf eine entsprechende Anzahl vertikal oder horizontal nebeneinander liegender Felder, sodass diese rot markiert werden.

Anschließend können Sie mit einem Klick auf **Add** bestätigen, dass sie das Schiff dort platzieren möchten. Es wird sich dann schwarz färben.

Nach den Regeln dürfen keine Schiffe direkt nebeneinander liegen, oder diagonal angrenzen, weshalb diese Felder hier durch rote Kreuze gekennzeichnet und somit blockiert sind.

Wenn Sie auf bereits rot markierte Felder klicken, können diese damit wieder entfernt werden. Möchten Sie ein bereits gesetztes, schwarz markiertes Schiff wieder löschen, müssen sie erst auf ein Teil des Schiffs klicken, damit es sich lila einfärbt und anschließend auf **Remove**.

Erst wenn alle Schiffe platziert sind, können Sie mit einem Klick auf **Start** das Spiel starten.

Um zum Auswahlbildschirm zurück zu kommen, klicken Sie in der Menüleiste auf **More** und dort auf **Back**.

1.1.1 Optionen

Klicken Sie oben recht auf **Options**, um ihr Spiel vorher anzupassen.

Sie haben dort die Möglichkeit, die Feldgröße festzulegen, die zwischen 5 und 30 liegen kann. Außerdem haben Sie die Möglichkeit einen von vier Schwierigkeitsgraden (siehe 1.1.2) zu wählen und Sie können auswählen, wie viele Schiffe pro Typ platziert werden sollen.

Mit einem Klick auf **Default** stellen Sie die Standarteinstellungen wieder her und mit **Restore** kommen Sie auf ihre vorherigen Einstellungen zurück.

Die Standarteinstellungen sind eine Feldgröße von 10x10, der Schwierigkeitsgrad Intermediate und bei Schiffen sind es vier 2er, drei 3er, zwei 4er und ein 5er.

Mit **Back** schließen Sie die Optionen und bestätigen diese.

1.1.2 KI Schwierigkeitsgrad

BEGINNER: Die leichteste KI, die einfach immer komplett zufällig auf irgendein Feld schießt.

INTERMEDIATE: Die mittelschwere KI, die erst zufällig auf ein Feld schießt und wenn sie ein Schiff getroffen hat, versucht sie dieses zu versenken.

STRONG: Die starke KI, die strategisch schießt und wenn sie ein Schiff getroffen hat, versucht sie dieses zu versenken.

HELL: Die stärkste KI, die in jedem Zug ein Schiff des Spielers komplett versenkt und dann einmal aussetzt, um dem Spieler eine Chance zu geben.

(Dieser Schwierigkeitsgrad ist nicht im Multiplayer auswählbar)

1.2 Multiplayer

Möchten Sie gegen einen anderen menschlichen Spieler mit Netzwerkverbindung spielen klicken sie auf **Multiplayer**.

Dort müssen Sie dann ihre Rolle wählen. Entweder werden Sie zum Host und legen die Einstellungen für das Spiel fest über **Host Game**, oder Sie treten einem Spiel bei über **Join Game**.

Mit Back kommen Sie zurück zum Auswahlbildschirm.

1.2.1 Host Game

Wenn Sie der Host sind, müssen Sie die Spieleinstellungen vornehmen. Sie wählen die Spielfeldgröße zwischen 5 und 30, legen fest, wie viele Schiffe von jedem Typ platziert werden dürfen und geben eine Portnummer ein.

Möchten Sie, dass zwei KIs mit Netzwerkverbindung gegeneinander spielen, setzen Sie zuerst einen Hacken in das Kästchen KlvsKI und wählen dann den Schwierigkeitsgrad aus.

Wenn Sie ihre Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **Create Lobby**.

Dort müssen Sie auf eine Verbindung warten.

1.2.2 Join Game

Wenn Sie einem Spiel beitreten möchten, müssen Sie nur den Server und die entsprechende Portnummer eingeben und können dann über **join server** beitreten.

1.3 Ki vs. Ki

Wenn Sie zusehen möchten, wie zwei KIs gegeneinander spielen, klicken Sie auf **Ki vs. Ki**. Dort können Sie die Stärke der jeweiligen KI, die Feldgröße und die Schiffsanzahl festlegen und über **Start game** das Spiel starten.

Sie sehen dann die Spielfelder beider KIs:

Das Spiel beginnt, sobald sie auf den **Start** Knopf klicken und kann jederzeit über **Stop** wieder angehalten werden.

In der Mitte können Sie die Geschwindigkeit festlegen, damit Sie das Spiel aufmerksam verfolgen können.

2. Wie wird gespielt?

2.1 Die Regeln

Hier werden die Regeln für das Spiel „Schiffe versenken“ erklärt.

Zu Beginn platziert jeder Spieler eine bestimmte Anzahl an Schiffen unterschiedlicher Größe auf seinem Raster (dem Spielfeld). Dabei dürfen die Schiffe nur horizontal oder vertikal im Raster liegen. Außerdem dürfen Schiffe nicht direkt nebeneinander liegen oder sich diagonal berühren. Wichtig ist, dass die Positionen der Schiffe des Gegners geheim bleiben.

Nun versucht jeder Spieler als erster alle Schiffe des Anderen zu versenken.

Ein Spieler beginnt und schießt auf ein beliebiges Feld des Gegners. Er kann nun entweder ins Wasser geschossen haben, oder den Teil eines gegnerischen Schiffes getroffen haben. Hat er das Wasser getroffen, ist sein Zug beendet und der Gegenspieler darf schießen. Hat er allerdings den Teil eines Schiffes getroffen, darf er sofort noch einmal schießen und das so lange, bis er ins Wasser schießt.

Wurde ein Schiff versenkt, muss das dem entsprechenden Spieler sofort mitgeteilt werden. Gewonnen hat der Spieler, der zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt hat. Das Spiel endet dann sofort.

2.2 Singleplayer

Wenn Sie das Spiel starten, sehen Sie ihr Spielfeld auf der rechten und das ihres Gegners auf der linken Seite. Sie eröffnen das Spiel immer und dürfen den ersten Schuss machen. Um zu schießen, wählen Sie ein gewünschtes Feld aus, sodass dort ein Bombensymbol erscheint und klicken anschließend auf den **Shoot** Knopf in der Mitte.

Erscheint ein blaues Kreuz, wurde ins Wasser getroffen und der Gegenspieler ist an der Reihe.

Erscheint ein rotes Kreuz, wurde der Teil eines gegnerischen Schiffes getroffen und der Spieler darf gleich noch einmal schießen.

(Die Legende der Kreuze gilt sowohl für den menschlichen Spieler, als auch für die KI)

In der Mitte, zwischen den Spielfeldern sehen Sie jederzeit, welcher Spieler gerade an der Reihe ist. Außerdem ist nach jedem Schuss eine Nachricht zu sehen, die ihnen mitteilt, ob Sie, oder ihr Gegner daneben geschossen, getroffen, oder ein Schiff versenkt haben. Ist das Spiel beendet, erhalten Sie eine Benachrichtigung, ob Sie gewonnen oder verloren haben.

2.3 Multiplayer

Der Multiplayer wird gleich, wie der Singleplayer gespielt.

Es wird nur dem jeweiligen Spieler mitgeteilt, ob er ins Wasser geschossen, den Teil eines Schiffs getroffen, oder ein Schiff versenkt hat.

Wichtig ist, dass beim Platzieren der Schiffe darauf gewartet werden muss, bis der Gegenspieler fertig ist.

Der Client kann nicht ins Spiel, bevor der Host alle Schiffe platziert hat und der Host kann nicht schießen, bevor der Client seine Schiffe platziert hat und das Spiel gestartet hat.

3. Spiel speichern

Möchten Sie ihren aktuellen Spielstand speichern, können Sie in der Menüleiste auf **More** und dort auf **Save** klicken. Nun wählen Sie den gewünschten Speicherort und geben der Datei einen Namen. Wenn Sie dies bestätigt haben können Sie das aktuelle Spiel verlassen und zu einem späteren Zeitpunkt beenden.

Speichern können Sie im Singleplayer und Multiplayer.

Im Multiplayer kann das Spiel nur gespeichert werden, wenn Sie auch am Zug sind. Dem Gegenspieler wird dann eine Speichieranfrage geschickt.

Falls Sie dieser Spieler sind, speichert das Spiel automatisch.

Das Spiel wird in jedem Fall geschlossen.

4. Einen alten Spielstand laden

Um einen alten Spielstand wieder zu laden, klicken Sie im Startbildschirm auf **Old Game**. Dort wählen Sie dann ihre gespeicherte Datei aus und öffnen diese. Nun können Sie wieder dort weiterspielen, wo Sie aufgehört haben.

Möchten Sie einen Multiplayer Spielstand wieder laden, muss der Spieler, der das Spiel gespeichert hat, die Datei über **Old Game** laden.

Der entsprechende Gegenspieler muss dann über **New Game** → **Multiplayer** → **Join Game** dem Host beitreten. Falls er den zugehörigen Speicherstand besitzt, wird dieser automatisch ausgewählt, andernfalls kann keine Verbindung hergestellt werden.