Contenido

[1. Vectores. 1](#_Toc137065922)

[1.1 Proyección de un vector. 1](#_Toc137065923)

[1.2 Producto punto de vectores. 1](#_Toc137065924)

# Vectores.

## Proyección de un vector.

Esta técnica consiste en descomponer un vector dado en términos de sus componentes paralelos y perpendiculares a cada uno de los vectores base ortogonales del marco de referencia.

## Producto punto de vectores.