מעבדת EEG מעבדת

:מטרות

- הכרת אות ה-EEG , תכונותיו בזמן ובתדר והשימוש האבחנתי בו.
- סגמנטציה של פעילות מוחית פיתוח אלגוריתם לסגמנטציה והפעלתו על אותות EEG מסונתזים ואמיתיים.
 - בעזרתו. Ensemble Averaging לסינון רעש ושיערוך Ensemble Averaging הכרת אלגוריתם
 - שערוך ספקטרום לא פרמטרי של אותות EEG.

ספרות מומלצת:

- Leif Sörnmo, Pablo Laguna, *Bioelectrical Signal Processing in Cardiac and Neurological Applications*. Elsevier Academic Press, 2005. Chapters 3-4
- Glenn Zelniker, Fred J. Taylor, *Advanced Digital Signal Processing*. New York: Marcel Dekker, 1994.
- Welch, P., The use of fast Fourier transform for the estimation of power spectra: A method based on time averaging over short, modified periodograms. IEEE Transactions on Audio and Electroacoustics, Jun 1967 http://tinyurl.com/7mm8ra
- Matlab help

מהלך הניסוי

הוראות להנחת האלקטרודות:

- 1. הסירו תכשיטים מראש הנבדק/ת.
- 2. שפשפו את האזור עליו שמים את האלקטרודה, להסרת תאים לא מוליכים, בעזרת סקוצי.
 - 3. הוסיפו גיל באלקטרודה (גם אם יש גיל באלקטרודה עצמה).
- 4. וודאו שהאלקטרודות יוצרות מגע טוב עם העור. יש ללחוץ על האלקטרודה דקה מרגע ההנחה.
 - .5 הדקו את האלקטרודות בעזרת כובע ים.
 - 6. יש לחכות דקה-שתיים בעיניים עצומות מזמן הנחת האלקטרודות עד לביצוע המדידה.

ניסוי 1 - סגמנטציה של שני מצבים: עיניים פקוחות / עיניים סגורות

.biopac שתומכת במערכת BSL 4.0 M36 שתומכת במערכת

יש למקם את האלקטרודות (מחוברות ל Eliopaca CH1) בצורה הבאה: (איור 1)



איור 1: מיקום האלקטרודות

הוראות הכנת ניסוי:

- וודאו כי המכשיר דולק.
- פתחו את תוכנת BSL Lesson 4.0 MP 36 שעל שולחן העבודה.
 - בחרו בניסוי Lo3 EEG I
 - רשמו את שמכם בתוספת מספר ניסוי Name1_Name2_ex1.

כיול:

- ודאו כי האלקטרודות מחוברות היטב לראשו של הנבדק, וכי הכבל מחובר לכניסה CH1 של המכשיר.
 - על הנבדק להיות רגוע עם עיניים עצומות.
 - לחצו על לחצן הכיול.
 - האות המתקבל אמור להיות חלק יחסית, ללא קפיצות ורעשים חריגים.
 - במידה והתקבל אות רועש חזרו על הכיול.

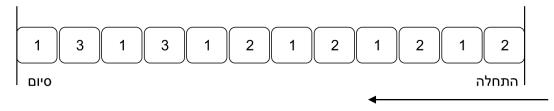
הקלטה:

: נבדוק שלושה מצבים

- .1 הנבדק עם עיניים פקוחות, ללא הזזת העיניים וללא מצמוץ.
- 2. הנבדק עם עיניים עצומות (לא לעצום חזק), ללא הזזת העיניים.
 - .3 הנבדק עם עיניים עצומות, הפעם עם הזזת העיניים.

בשלושת המצבים על הנבדק להשתדל להיות רגוע ככל שניתן ולא לחשוב חשיבה מאומצת.

מהלך ההקלטה: במשך 2 דקות נמדוד את אות ה-EEG של הנבדק כאשר במהלך המדידה הנבדק 10 שניות עוצם את עיניו ולאחר מכן 10 שניות פוקח אותן. מתוך 6 הפעמים בהן הנבדק עוצם את עיניו, בשתי הפעמים האחרונות הנבדק עוצם את עיניו ומזיז את העיניים תוך כדי (מתחת לעפעפיים).



איור 2: תיאור מהלך הניסוי

הסטודנט שאינו נבדק ימדוד זמן וינחה את הנבדק מתי לפקוח ולעצום את עיניו, והאם להזיז את הסטודנט שאינו נבדק ימדוד זמן וינחה את ההקלטה (record), סימון מעבר בין מצב למצב באמצעות לחיצה העיניים. הוא יהיה אחראי על התחלת ההקלטה על 5F כאשר הנבדק סוגר את עיניו, ועצירת ההקלטה (suspend) לאחר כ-120 שניות.

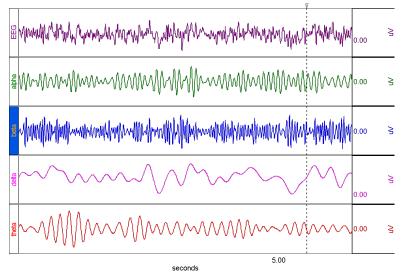
- . Redo אם יש צורך לחזור על ההקלטה , לחצו על כפתור ה--
 - אם ההקלטה תקינה לחצו:

Done \rightarrow Analyze current data file \rightarrow Yes

כעת, הציגו את הגלים השונים באמצעות לחיצה על Alt והלחצנים המתאימים (Alpha, Beta.).

הוראות שמירת התוצאות:

: כעת המסך אמור להראות כך

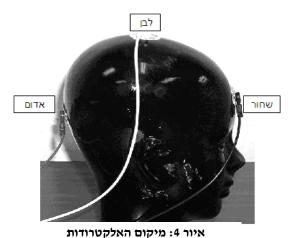


איור 3: דוגמה לתוצאות הניסוי על צג המחשב

- על מנת לשמור את התוצאות יש לסמן את כל הגרפים שהתקבלו עייי גרירת העכבר על פני הגרפים (מעל הם אמורים להתקבל כיימושחריםיי) וזאת עייי בחירת הלחצן I שנמצא בצד ימין לגרפים (מעל לזכוכית המגדלת).
 - $Edit \rightarrow Journal \rightarrow Paste wave data$ בפאנל העליון: edit יש ללכת לאופציה •
- שמירת הסימונים הידניים שנעשו עייי הסטודנט המקליט תיעשה על ידי שמירתה ב שמירת הסימונים הידניים שנעשו עייי הסטודנט המקליט תיעשה על ידי שמירתה ב (הנמצא מתחת לגרפים). בשורה מעל הגרפים בה סומנו ה-Markers (במשולשים הפוכים), יש ללחוץ על לחצן ימני ולבחור ב- Paste Event Summary to Journal
 - על מנת לשמור את כל המידע שנמצא כעת ב Journal יש ללחוץ על סמן השמירה ולשמור בשם על מנת לשמור את כל המידע שנמצא כעת ב Name1_Name2_ex1.xlsx

על ידי מיצוע EP ניסוי - 2 שערוך

.biopac שתומכת שתומכת BSL 3.7 M30 pro נשתמש בתוכנת יש לשים את האלקטרודות (מחוברות ל- CH1) בצורה הבאה יש לשים את האלקטרודות (מחוברות ל- (CH1)



איוו 4: בייקום וואכקטו

את הכבל של הפנס (Stroboscope flash) יש לחבר ל-CH4. הוראות פתיחת ניסוי:

- וודאו כי המכשיר דולק.
- EEG_experiment_2.acq : פתחו משולחן העבודה את הקובץ
 - תוכנת Biopac תפתח עם ההגדרות המתאימות לניסוי.



איור 5: מיקום הפנס

:המדידה

- 1. כוונו את תדר הפנס ל-Hz (או ל-RPM).
- 2. כוונו את הפנס לעבר הנבדק במרחק של מטר ממנו (איור 3).
 - .3 משך המדידה: דקה.

נגדיר את משך הזמן באמצעות התוכנה

MP30 \rightarrow Setup Acquisition \rightarrow Acquisition length : 1 min

את נתוני המדידה יש לשמור בקובץ Name1_Name2_ex2.mat את נתוני המדידה יש לשמור בקובץ להזכירכם, יש לשלוח העתק של האותות יחד עם העתק של הדו״ח.

ניתוח תוצאות:

הניקוד על כל אחד משלושת הניסויים שווה במשקלו.

ניסוי 1 - סגמנטציה של שני מצבים: עיניים פקוחות / עיניים סגורות

מטרת הניסוי: ביצוע סגמנטציה על פי שינוי הספקטרום.

עבדו עם קובץ Name1_Name2_ex1.xlsx שהקלטתם במהלך הניסוי, וחקרו את השלבים הבאים:

- 1.1. עבור החלקים בהם הנבדק לא הזיז את עיניו: בקובץ שקיבלתם מופיע אות ה-EEG והגלים השונים שהוצאו מאלגוריתם לא ידוע של התוכנה. יש לסנן את אות ה-EEG על מנת שיישארו רק גלי האלפא על ידי לפחות שני סוגי מסננים מסדרים שונים .ציינו את סוגי המסננים והסדר שלהם גלי האלפא על ידי לפחות שני סוגי בEEG יש להשוות בינו לבין אות האלפא שהתקבל מהתוכנה לבין האותות שאתם קיבלתם .
- .1.1.1 יש לחשב את אות השגיאה בין האות שאתם הוצאתם לזה שהתוכנה הוציאה. מצאו מסנן אשר נותן שגיאה מינימלית שאיננה שונה מ-0 באופן מובהק.
- יש לחשב את הקורלציה בין האות שאתם הוצאתם לזה שהתוכנה הוציאה. מצאו מסנן 1.1.2. אשר נותן קורלציה מקסימלית.
 - 1.1.3 מי מבין המסננים עדיף? מה קריטריון הטיב שבחרתם?
- 1.1.4. האם קיים הבדל משמעותי סטטיסטית בשונות של גל האלפא בין המקטעים בהם הנבדק עוצם את עיניו וכאשר הוא פותח את עיניו!
- בהם הבדל משמעותי סטטיסטית בשונות של גל ה-EEG הכללי בין המקטעים בהם .1.1.5 האם קיים הבדל משמעותי וכאשר הוא פותח את עיניו!
- בין חלקים -EEG עבור החלקים בו הנבדק הזיז את עיניו: האם קיים הבדל בספקטרום של אות ה-EEG. עבור החלקים בו הנבדק לא הזיז את עיניו!
- 1.3. עבור גל האלפא שהקלטתם במעבדה: האם קיים הבדל באמפליטודה של גל זה בהשוואה לספרות!
- 1.4. טענה: ״כאשר הנבדק פותח את עיניו יש ביטוי גדול יותר לגלי בטא״. הוכיחו או הפריכו את הטענה תוך התבוננות וניתוח גלי EEG אלפא ובטא שהקלטתם במעבדה.

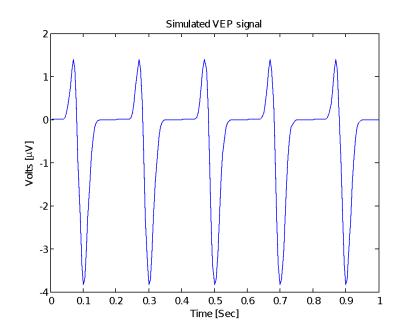
spectrogram, periodogram, pwelch: פונקציות *Matlab* מומלצות*

עייי מיצוע \mathbf{EP} ניסוי \mathbf{e}

2.1. יצירת אות מסונתז

: סנתזו אות עם VEPs לפי הקריטריונים הבאים .2.1.1

- . 200 Hz : תדר הדגימה
- אחד מורכב מ-75N ו-100P בלבד שצורתם גאוסיין עם שונות ואמפליטודה הגיוניים VEP פלפי התיאוריה (כדאי להשתמש ב-normpdf ליצירת פעמון גאוסי).
- שניות, ובו מופיעים שכפולים של ה-VEP בתדר אורך (כלומר חוזרים כל VEP) אורך הסיגנל 60 שניות, ובו מופיעים שכפולים של ה-VEP בתדר 0.2 שניות).



גרף 1: דוגמה לאות מסונתז לפני הוספת הרעש

2.1.2. על פי 4.3 בדו״ח המכין, ממשו את האלגוריתם, שערכו והציגו את ה-EP לפי מספר השניות. על פי 4.3 בדו״ח המכין, ממשו את האלגוריתם של SNR של SNR שחישבתם שצריך בשביל לקבלת SNR של 6dB ו-12 dB. חשבו את הSNR שיצא בשני המקרים, ובדקו האם קיבלתם תוצאה המתאימה לתאוריה.

2.2. יצירת אות מסונתז נוסף

- עברו VEP מורעש נוסף, השונה (באופן שניתן לראות בעיניים) ברוחב הפיקים (הגאוסיינים). ●
- עבר (2.1 סיגיל המורכב מחצי דקה ראשונה השייכת ל-VEP המסונטז הראשון (סעיף VEP) און סיגיל המורכב מחצי דקה השייכת ל-VEP המסונטז השני (בעל רוחב פיקים שונה).

הריצו את הפונקציה על חלון של האות המכיל 50 חזרות VEP, כאשר תחילה החלון מכיל הריצו את הפונקציה על חלון אחייכ הוא חותך בכמה מקומות את אזורי החפיפה של עבי ה-VEP ולבסוף החלון יכיל רק את ה-VEP מהסוג השני.

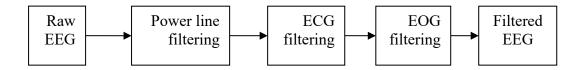
עשו זאת עבור מקדם דעיכה משתנה, ובחנו את השפעתו. באופן כללי, באיזה מקרה נעדיף מקדם נמוך ובאיזה גבוה ?

: לאותות אמיתיים Homogenous Ensemble Averaging .2.3

- ומצאו (Name1_Name2_ex2.mat ומצאו) ומצאו (זה שדגמתם באות מהמעבדה (זה שדגמתם באות מהמעבדה (זה שדגמתם באות מהמעבדה (נזכור שדגמנו בקצב VEP. האם הוא דומה לתאוריה: (נזכור שדגמנו בקצב VEP)
- ישנו אות הדגום בקצב 500Hz, כאשר תדר הופעת הגירוי EEG_2.mat חויזואלי (פנס מהבהב) הוא 2.5Hz. (הגירוי הראשון מופיע בדגימה הראשונה), סך הכל ישנם 400 גירויים. כאשר במהלך 200 גירויים עוקבים הנבדק הסתכל לעבר הפנס, ובמהלך 200 הגירויים האחרים הנבדק לא הסתכל לעבר הפנס. מצעו 5, 20, 200 במחלק הראשון של האות ומהחלק השני, האם כעת ניתן להבחין מתי ישנו VEP 200, 200 מתי הסתכל הנבדק על הפנס, בהתחלה או בסוף!

ניסוי 3 - סינון אדפטיבי

בניסוי הנגבר על רעשי רקע אשר מתווספים לאות EEG בניסוי באמצעות סינון אדפטיבי. הסינון יתבצע ב-3 שלבים



איור 6 סכמת אלגוריתם לסינון רעשים

פתחו את הקובץ באשר כל שורה מייצגת אות בגודל Data.mat. הקובץ מכיל מטריצה באודל ביחידות של מילי וולט, לפי הטבלה ביחידות של מיקרו וולט, מלבד אות הECG מדוד ביחידות של מילי וולט, לפי הטבלה באה:

טבלה :1 ייצוג אותות בקובץ

Index	Signal	Sampling frequency (Hz)
1	EEG	125
2	ECG	250
3	EOG Right	50
4	EOG Left	50

שימו לב כי למרות שנתון מספר שווה של דגימות בכל סיגנל, תדר הדגימה של כל אות שונה (נובע מאילוצי מכשור).

- 3.1. השתמשו באותות הנתונים וצרו אותות חדשים אשר נדגמו באותו תדר. האותות החדשים יהיו אופטימליים במובן של זמן הניסוי ותדר דגימה (זמן ניסוי ארוך ככל שניתן ותדר דגימה מקסימלי) תוך מינימום הנחות שתבצעו.
 - .3.2 הוסיפו לאות ה-EEG רעש רשת בתדר 50 הרץ בתדר הדגימה שנבחר בסעיף הקודם. אמפליטודה של רעש הרשת תקבע על 0.005 מיקרו וולט.
- אשר הרעשים הרלוונטיים, אשר EEG. הציגו מקטע של אות ה-EEG במישור הזמן מקטע בו ניתן לראות את השפעת הרעשים על ה-EEG. בו ניתן לראות את השפעת הרעשים בו $\rm EEG$
- ECG, המושתת על אלגוריתם אשר יסנן 3 סוגי רעשים בית המושתת על אלגוריתם 3.4 בנו מסנן אדפטיבי המושתת על אלגוריתם 3.4 EEG. הציגו את אות ה-EOG פעמים, ובכל פעם הורידו את אחד הרעשים כך שההצגה השלישית היא ללא רעשי הרקע הללו.
 - לטיב האות המסונן בשלבים השונים בתדר. על בסיס תוצאות אלו התייחסו לטיב 3.5. הציגו את האות המסונן בשלבים השונים בתדר. על בסיס תוצאות אלו התייחסו לטיב הסינון.

בהצלחה