Status Update

Key points on REST APIs & Project 2

AMT 2020
Olivier Liechti



Pourquoi est-il important de gérer la pagination quand on développe des APIs REST?

Comment peut-on concrètement implémenter cette pagination?



C'est quoi un "DTO"?

Pourquoi est-ce qu'on ne sérialise pas directement les entités JPA?



Pourquoi "CRUD" n'est pas une solution universelle quand on développe une API REST?

Que risque-t-on si on regarde le problème uniquement sous l'angle "CRUD"?



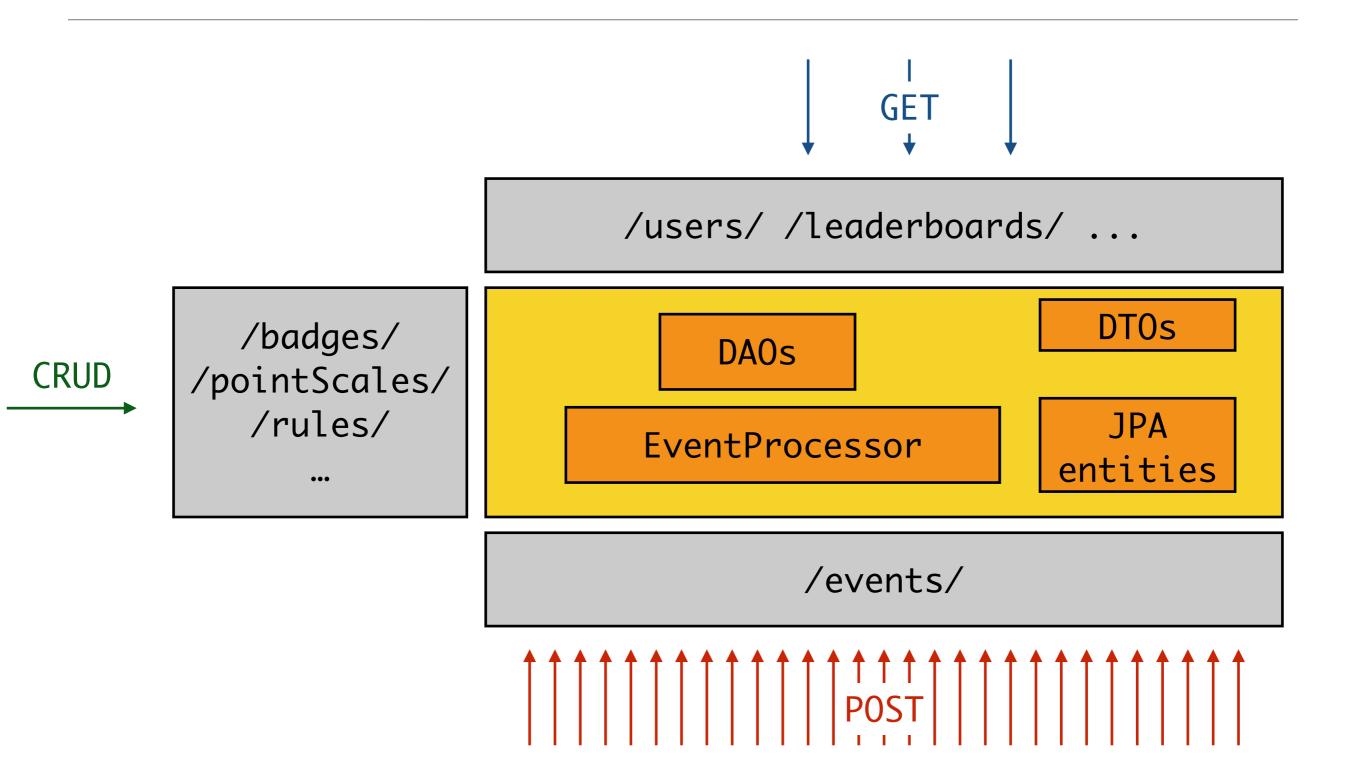
Est-ce que notre squelette de projet applique l'approche top-down ou l'approche bottom-up (en termes d'API REST)?



Quels sont les 3 groupes de endpoints que nous devons développer pour le projet de gamification?

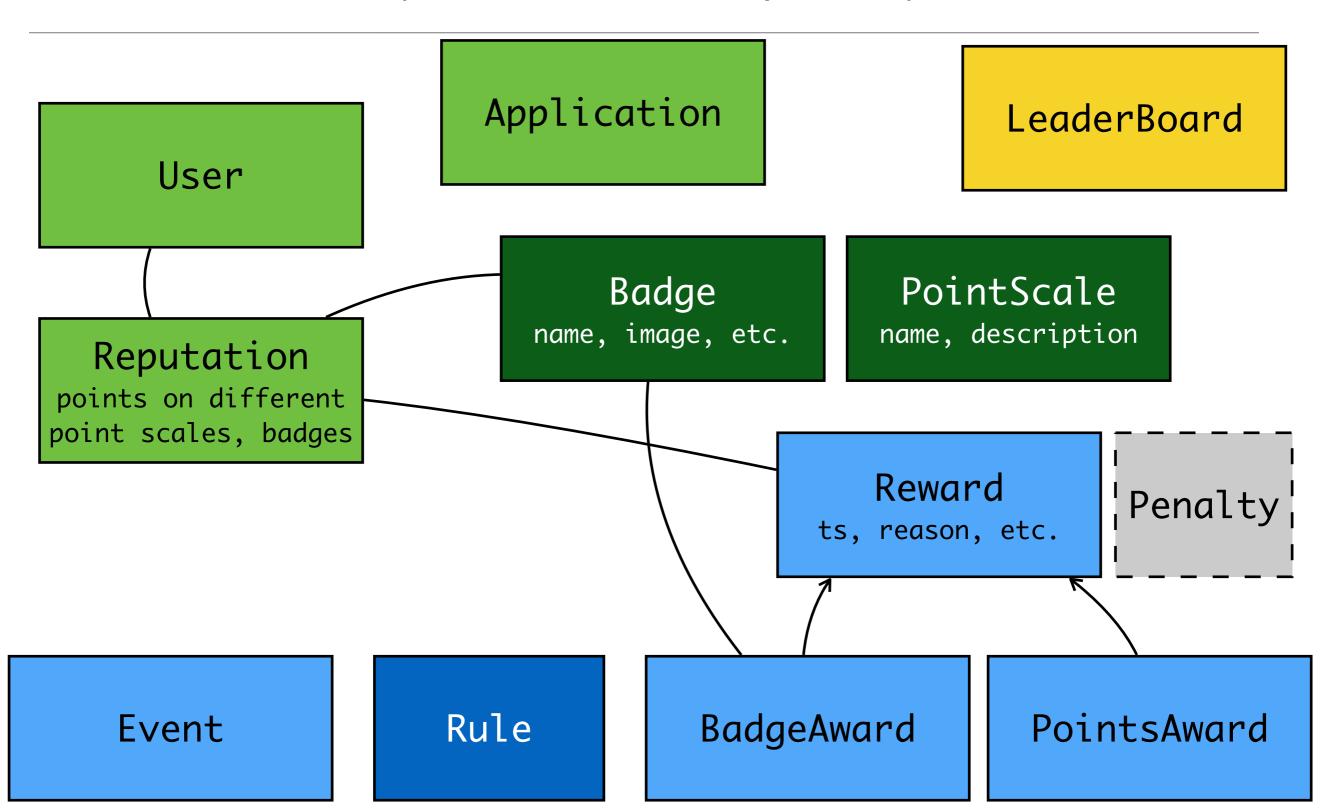
High-level architecture





Domain model (illustrative and partial)





What is an event? (this is only a draft)



```
event : {
   userId: idInTheGamifiedApp,
   timestamp : 2018-12-17:17-00-00,
   type: drink,
   properties: {
     type: beer,
     quantity: some
   }
}
```

What is a rule? (this is only a draft)



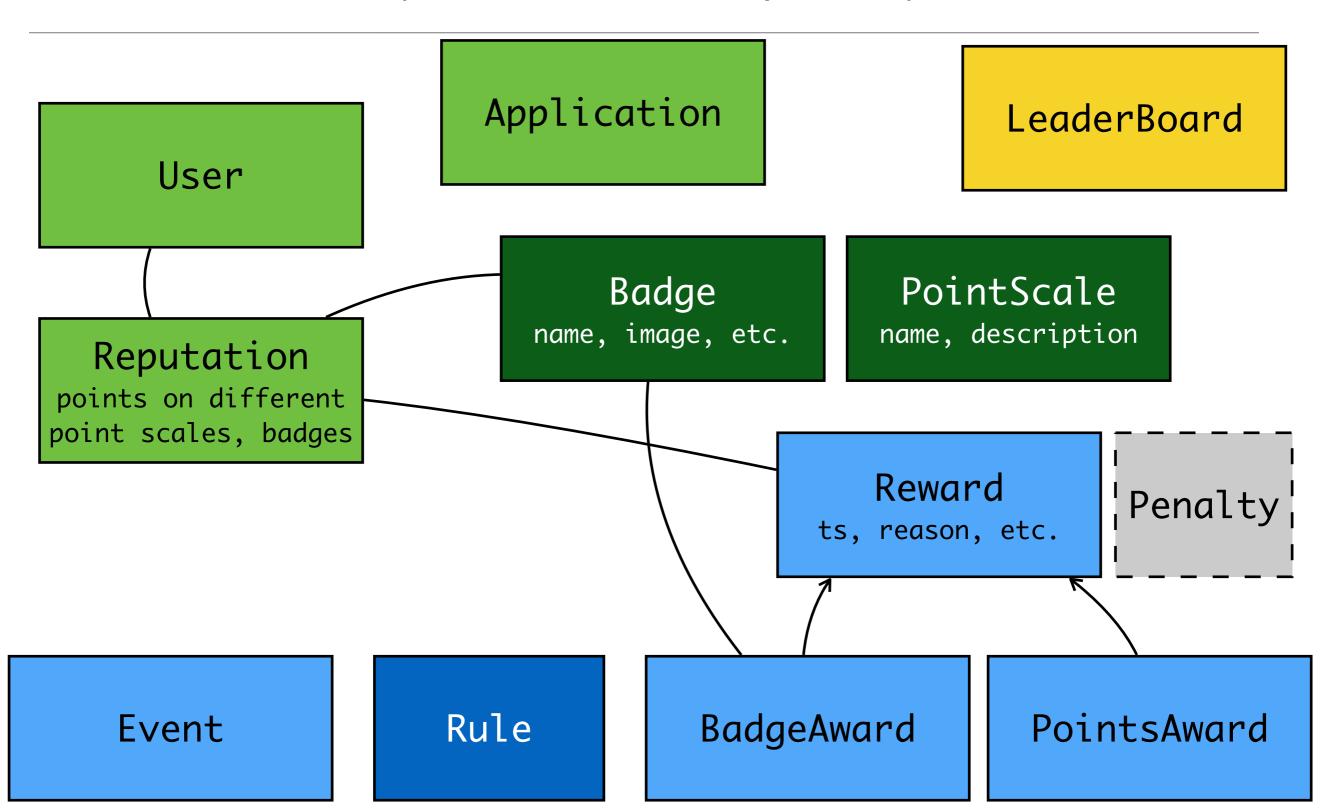
```
rule : {
  if: {
    type: drink
  },
  then : {
    awardBadge : /badges/champion,
    awardPoints : {
       pointScale : /pointScales/health,
       amount: 1000
```



Dans le projet de gamification, à quoi correspondent les notions d'Application et d'API Key?

Domain model (illustrative and partial)





Authentication for REST endpoints



GET /badges HTTP/1.1

Accept: application/json

Who is calling me?

GET /badges HTTP/1.1

Accept: application/json

X-Api-Key: A83C-B99B-91VW-YZ1L

I return the badges created for this application



Quel est le rapport entre JPA et Spring Data? Comment fonctionnent ces repositories magiques?



Qu'est-ce qu'on doit montrer vendredi 20 novembre?

- 1. Vous avez une <u>spécification</u>, une <u>implémentation</u> et une <u>validation</u> (<u>cucumber</u>) au moins pour les BADGES ou pour les ECHELLES DE POINT.
- 2. Vous avez une <u>spécification</u>, une <u>implémentation</u> et une <u>validation</u> du processus de création d'une application (pour obtenir une API KEY).
- 3. Quand vous faites les opérations sur les BADGES et/ ou les ECHELLES DE POINT, les données sont liées à une application.
- 4. Vous appliquez ce que vous avez appris en termes de CI/CD et de packaging pendant le premier projet.