

Isosurface

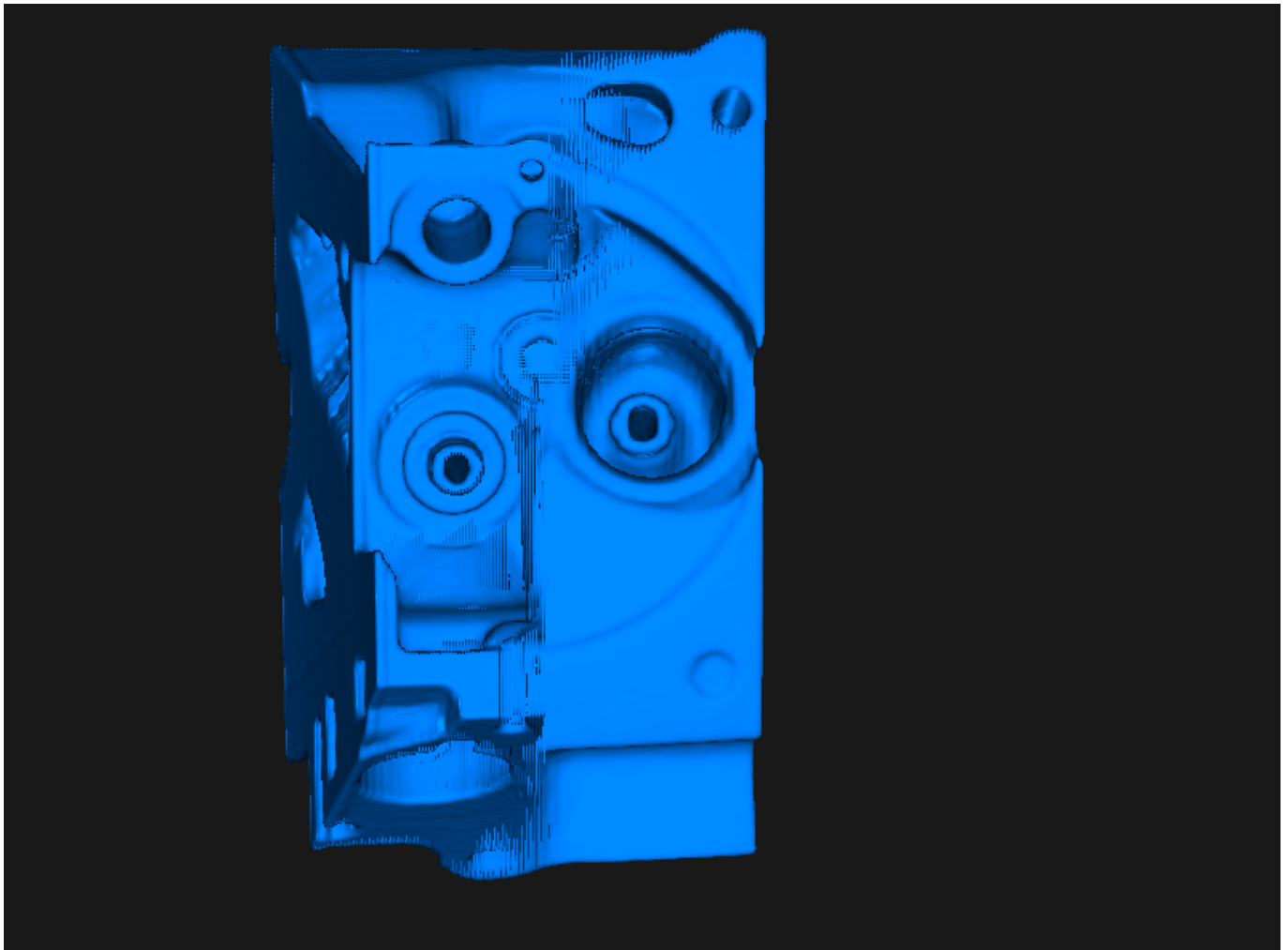
00957016 高敬庭

Method

- 使用Marching-Cube來重建iso-surface
- 計算各點gradient作為法向量
- 將頂點以及法向量存入vao中, 透過GPU加速渲染

review

本次作業我認為最難的部分在讀檔, 由於檔案資訊繁多, 必須將不同種資料作相對應的處理, 成功將raw檔讀入資料結構後則必須確保檔案是否正確讀入, 畢竟檔案量非常龐大不易除錯, 沒問題後只需對該筆資料進行計算後即可求出isosurface。在完成後我有遇到以下問題, 在移動相機到某個角度後某個面會被削掉, 我認為是被相機切掉造成的, 但因為是出現在特定面才有, 所以不確定是bug還是相機造成的。



Result

