report.md 2024-05-01

Slice Based Volume Rendering

00957016 高敬庭

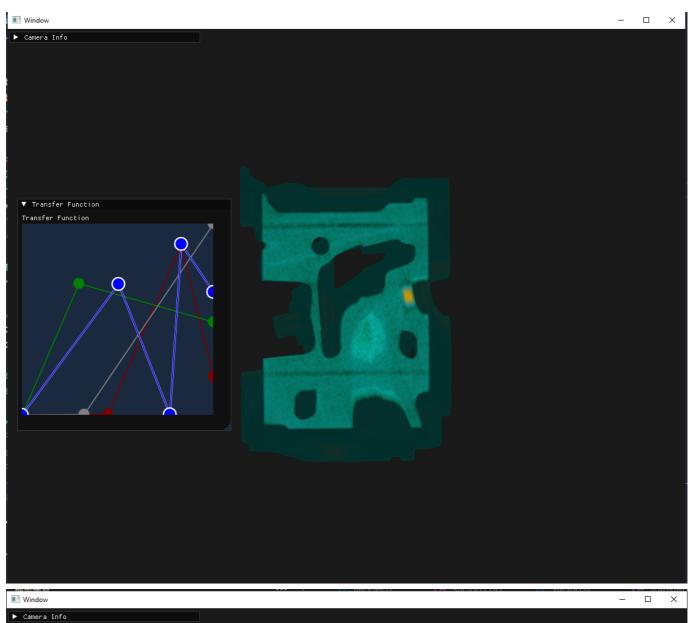
完成內容

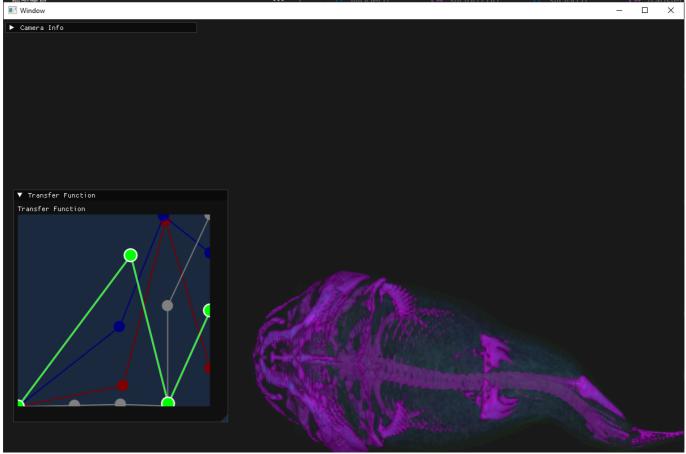
- 將volume data切片後渲染出結果
- 利用Transfer Function調整對應硬度值結果

將volume data切為8倍,固定從z軸以back-to-front方式切。Transfer Function可使用右鍵新增或刪除節點,來調整出更好的結果

結果圖

report.md 2024-05-01





report.md 2024-05-01

