report.md 2024-05-01

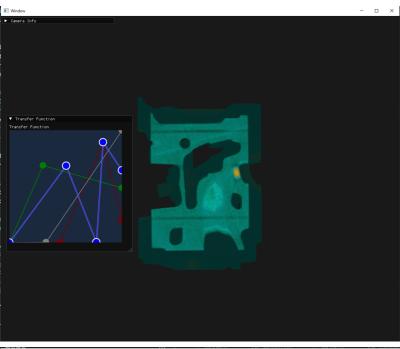
Slice Based Volume Rendering

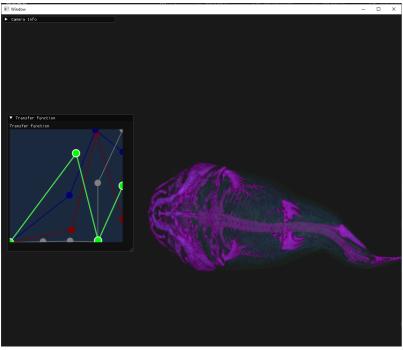
00957016 高敬庭

完成內容

- 將volume data切片後渲染出結果
- 利用Transfer Function調整對應硬度值結果 將volume data切為8倍,固定從z軸以back-to-front方式切。 Transfer Function可使用右鍵新增或删除節點,來調整出更好的結果

結果圖





report.md 2024-05-01

