

Slice Based Volume Rendering

00957016 高敬庭

完成內容

- 將volume data切片後渲染出結果
- 利用Transfer Function調整對應硬度值結果 將volume data切為8倍，固定從z軸以back-to-front方式切。
Transfer Function可使用右鍵新增或刪除節點，來調整出更好的結果

結果圖



