

# ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ 2018-2019

Τεκμηρίωση 2ης Ατομικής Άσκησης στην Προσομοίωση Περιήγησης σε Φυλλομετρητή

## Στοιχεία

Όνομα: Μιχάλης

Επίθετο: Βολάκης

AM: 1115201800022

## Λειτουργικότητα

Το πρόγραμμα προσομοιώνει την διαδικασία περιήγησης σε έναν φυλλομετρητή(browser) χρησιμοποιώντας έναν ATΔ Session, μια λίστα από καρτέλες(Tabs) και για κάθε καρτέλα μία λίστα από ιστότοπους(Sites). Η υλοποίηση έχει γίνει με Ολική Απόκρυψη.Ειδικότερα οι πράξεις του ATΔ Session είναι οι εξής:

SessionNew: Δημιουργεί τον πρώτο ATΔ Session και αρχικοποιεί τα μέλη του και τις λίστες των Tab και Site.

SessionNewTab:Εισάγει νέο κόμβο Tab και δημιουργεί το πρώτο του Site.

SessionTabShow:Εμφανίζει τα δεδομένα του CurrSite του CurrTab.

SessionTabNext, SessionTabPrev:Θέτουν τον CurrTab στον επόμενο/προηγούμενο αντίστοιχα κόμβο της λίστας Tab.

SessionTabMoveLeft, SessionTabMoveRight: Αντιμεταθέτει τον CurrTab με τον προηγούμενο/επόμενο κόμβο της λίστας Tab αντίστοιχα.

SessionNewOpeningAddress:Ο χρήστης εισάγει ένα String το οποίο το χρησιμοποιεί ως παράμετρο για να αλλάξει το default OpeningAddress.

SessionShowOpeningOpeningAddress:Εκτυπώνει το default Opening Address.

SessionSiteNext, SessionSitePrev: Θέτει το CurrSite του CurrTab στον επόμενο/προηγούμενο κόμβο της λίστας Site αντίστοιχα.

SessionSiteShow:Εμφανίζει τα δεδομένα του CurrSite του CurrTab(ίδια με την SessionSiteShow)

SessionTabClose: Διαγράφει την λίστα Sites και τον τρέχοντα κόμβο Tab, ο CurrTab πηγαίνει στον επόμενο κυκλικά, αν υπάρχει, διαφορετικά διαγράφεται το InfoSession.

SessionClose: Διαγράφει ολόκληρο τον ATΔ InfoSession.

SessionNewAddress:Ζητάει ένα site Address και δημιουργεί τον επόμενο κόμβο του CurrSite του CurrTab.Αν υπάρχουν επόμενο/α Site τα διαγράφει πριν την εισαγωγή και θέτει τον CurrSite στον νέο κόμβο.

## Περαιτέρω Λειτουργικότητα

Στο πρόγραμμα έχουν υλοποιηθεί 2 επιπλέον συναρτήσεις οι print\_tab\_sequence και print\_site\_sequence που εκτυπώνουν την σειρά των κόμβων των λιστών Tab και Site αντίστοιχα, έτσι ώστε να διευκολυνθεί η επαλήθευση της πλήρους λειτουργικότητας των υπόλοιπων συναρτήσεων.

## Οδηγός Χρήσης

Ο χρήστης εισάγει έναν αριθμό από 0 μέχρι 16 ανάλογα με την αντίστοιχη λειτουργία που θέλει να πραγματοποιήσει.Οι δυνατές λειτουργίες επανεκτυπώνονται μετά την εκτέλεση της λειτουργίας που επέλεξε ο χρήστης.Για τον τερματισμό του προγράμματος αρκεί ο χρήστης να εισάγει τον αριθμό 0.Σε περίπτωση που ο χρήστης εισάγει κάτι διαφορετικό απο τον αριθμό μίας λειτουργίας(unexpected input) το πρόγραμμα εκτυπώνει ξανά τις επιλογές και του δίνει την δυνατότητα να επιλέξει μία ξανά.

## Περιβάλλον Υλοποίησης και Δοκιμών

Το πρόγραμμα αναπτύχθηκε με Visual Studio Code σε περιβάλλον macOS 10.14 και δοκιμάστηκε επίσης με gcc σε Linux.