

Arreglos (Vectores - Matrices)

Es una Colección de datos del mismo tipo , que se almacenan en posiciones consecutivas de memoria y reciben un nombre común. Y para referirse a un determinado elemento tendremos de acceder usando un índice para especificar la posición que queremos extraer o modificar su valor.

Los arreglos pueden ser :

1-Unidimensionales : solo tiene una sola dimensión una fila y una columna.

2-Bidimensionales : Tablas o matrices.

3-Multidimensionales : de 3 o mas dimensiones.

Arreglos de 1 Dimensión

Declaración :

arreglo[<Dimensión>] de <Tipo de datos> <Nombre de la variable>

Dimensión : es el tamaño del arreglo , es un numero entero con el cual indicamos el numero de elementos que queremos guardar con el mismo tipo.

Tipo de datos : es el tipo de datos que queremos que sea la colección , puede ser entero , real , cadena , carácter o un registro.

Nombre de la variable : es el nombre con el cual vamos a ser referencia en el programa principal

Ejemplo

Ingresar 10 números a un arreglo de 10 elementos y luego presentar los números.

```
//Declaración de variables y vector
arreglo[10] de entero numero
entero i
inicio
    para i <- 1 hasta 10 haga
        Escriba "Ingrese el numero de la pos# ", i, "....."
        lea numero[i]
    fin para
    para i <- 1 hasta 10 haga
        Escriba numero[i]
        llamar nueva_linea
    fin para
fin
```