Ejercicios de Arreglos (Vectores y Matrices).

- 1. Realizar un algoritmo que captura dos vectores A y B con 10 números, luego realice la suma entre ello y la multiplicación, mostrar en pantalla la suma en otro verctor C y la multiplicación en el vector D.
- 2. Hacer un algoritmo que almacene números en una matriz de 5 * 6. Imprimir la suma de los números almacenados en la matriz.
- 3. Hacer un algoritmo que llene una matriz de 10 * 10 y determine la posición [renglón,columna] del número mayor almacenado en la matriz. Los números son diferentes.
- 4. Hacer un algoritmo que llene una matriz de 7 * 7. Calcular la suma de cada renglón y almacenarla en un vector, la suma de cada columna y almacenarla en otro vector.
- 5. Hacer un algoritmo que llene una matriz de 5 * 5 y que almacene la diagonal principal en un vector. Imprimir el vector resultante.
- 6. Hacer un algoritmo que llene una matriz de 6 * 8 y que almacene toda la matriz en un vector. Imprimir el vector resultante.
- 7. Escribir un algoritmo que genera la matriz transpuesta de una matriz de 3 filas y 4 columnas. La matriz transpuesta de una matriz M(m,n) se obtiene intercambiando filas por columnas y viceversa; el resultado se tiene que almacenar en una nueva matriz TRANSPUESTA(n,m).

