

# PROYECTO "SITIO WEB BUGGY CARS"

## PLAN DE PRUEBAS LIGHT

Preparado por : Esteban Balvin

### 1. Introducción

Buggy cars es una aplicación web que permite a los usuarios votar por los autos deportivos más famosos del mundo y dejar una opinión por marca y modelo. El objetivo de este plan de pruebas es analizar que se va a probar, como, con que recursos y lo

### 2. Alcance de las pruebas (Que se va a probar?)

Se van a probarán las siguientes historias de usuario definidas en el sprint backlog.

Ticket	Descipcion de la historia
JIRA BD001	Registro de usuarios
JIRA BD002	Página de Login
JIRA BD003	Funcionalidad pagina
JIRA BD004	Navegación

### 3. Fuera del Alcance

1. Pruebas de rendimiento (carga, stress, concurrencia)
2. Pruebas de seguridad.

### 4. Tipos de la prueba / estrategia (Como ejecutar las pruebas?)

1. Pruebas ágiles/ funcionales basadas en historias de usuario+ exploración.
2. Cross browser testing (multiples browsers)
3. Cross mobile testing (Emulado con Chrome)
4. Pruebas de Aceptación de usuario (UAT)
5. Pruebas de sanidad del reléase una vez en Producción.

### 5. Ambiente de prueba <https://buggy.justtestit.org/>

### 6. Datos de prueba : NA

### 7. Riesgos

Riesgo	Probabilidad	Impacto	Mitigación
Ambiente de pruebas no disponible	Media	Alto	Instalar la aplicación web en un hosting alternativo
El cliente no esta listo para la prueba de aceptación	Baja	Alto	Coordinar con el cliente la selección de la persona que desea hacer la prueba de aceptación