Algorithmique & Programmation

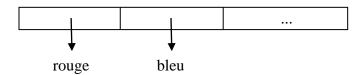
Série 10 Tableaux dynamiques et Tri

Buts:

- Utilisation d'un fichier
- Utilisation de tableaux dynamiques
- Tri de chaînes de caractères

1. Enoncé

Ecrire un programme permettant de trier des chaînes de caractères contenues dans un tableau dynamique (création par malloc). La structure de données est la suivante :



Le tableau dynamique est donc un tableau contenant des pointeurs sur des chaînes de caractères. Dans un premier temps, en utilisant entre autres le principe d'allocation dynamique il s'agira d'écrire les fonctions suivantes :

- CreerTab (qui créé la structure montrée ci-dessus)
- AfficherTab (qui affiche le contenu)
- TrierTab (qui trie un tableau d'une certaine taille)
- DétruireTab (qui détruit un tableau en utilisant la fonction free)

Noter que les chaînes de caractères seront contenues à leur tour dans des tableaux dynamiques de caractères qui seront lues à partir d'un fichier (etudiants2.txt). Pour trier le tableau, utiliser un des tris vus au cours. Pour comparer des chaînes de caractères utilisez la fonction strcmp; les fonctions strcpy et strlen pourront aussi vous être utiles.

Pour lire les fichiers vous pouvez vous inspirer de ce qui suit :

```
int main()
{
    const int TAILLE_FICH = 300;
    const int MAX_CHAR = 80;
    const char NOMFICHIER[] = "etudiants2.txt";

    FILE *fid;
    char unStr[MAX_CHAR];
    int i;
```

2. Déroulement du programme

- Lire le fichier etudiants 2. txt qui contient 300 chaînes de caractères
- Construire le tableau de chaînes de caractères non trié
- Afficher
- Trier
- Afficher

Ce travail n'est pas noté, mais pourra donner un bonus de 0.5 sur une des deux notes de ce semestre. Il est à rendre au plus tard le mercredi 2 février.