Documentatie

Dingen te doen:

* Paper prototype maken en testen met mensen
* Opzoeken hoe grids werken (de dingen ernaast moeten ook veranderen)

Uren bested:

* 1 uur, overleg
* 0.5 uur, brainstorm
* 0.75 start
* 0.5 meer brainstormen + testen
* 0.75 connect Kinect to pc

17:20 start 18:45 end (kutten met naast elkaar liggen)

20.30 start 21:45 design poster

16.45 start 18.00 Proberen kinect naar unity te krijgen

<https://www.youtube.com/watch?v=6EkQA3GakFI>