Documentatie

Dingen te doen:

* Paper prototype maken en testen met mensen
* Opzoeken hoe grids werken (de dingen ernaast moeten ook veranderen)

Uren bested:

* 1 uur, overleg
* 0.5 uur, brainstorm
* 0.75 start
* 0.5 meer brainstormen + testen
* 0.75 connect Kinect to pc

17:20 start 18:45 end (kutten met naast elkaar liggen)

20.30 start 21:45 design poster

16.45 start 18.00 Proberen kinect naar unity te krijgen

<https://www.youtube.com/watch?v=6EkQA3GakFI>

15.00 start 15.30 nog een keer geprobeerd

15.00 start 16.30 HET WERKT!!!!

Totaal: 8 uur en 10 minuten

TODO:

* Character art
* Tile art
* Background art
* Start and End Screen
* Tutorial bit
* Change tiles when pressed
* Only change when correct tile
* Change surrounding tiles
* Decrease tile timer
* Point system
* Aanliggende Tiles fixen (wat is aanliggend?)

12:40 start 14.30 Bezig met art

15.00 start 17.30 Art af en implemented

12.20 start 14.30 Aanliggende tiles veranderen + map (met volledige map, werkt niet helemaal)

14.00 start 15.15 Geprobeerd te fixen, coroutines toegevoed