JS概述

前端三驾马车之一：描述网页行为的JS

高端、动态、弱类型

语法：Java；一等函数：Scheme；基于原型：Self

名字：JavaScript——网景，ECMAScript——标准版，Jscript——微软

版本：ES3浏览器基本普及，ES5正在普及，ES6（RN使用）

JS语言核心定义了很少API，但是不包括诸如（网络、存储、图形相关的特性），输入输出功能是由JS所属的“宿主环境”提供的

1.1 JS语言核心

数据类型

JS弱类型，变量可以被赋予不同类型的值

对象和数组

JS数据类型中，对象和数组很重要

对象是名／值对的集合，或字符串到映射的集合，用｛｝定义，通过.或者[]访问

数组是以数字为索引的列表，用［］定义，通过［］访问

数组和对象中都可以包含另一个数组或对象

表达式和语句

表达式是一个短语，该短语可以运算得出一个值

JS中的运算符和OC基本相同，加号可以用来合并字符串

表达式仅仅计算出一个值而不作任何操作，它并不改变程序运行状态

语句并不包含一个值（或者它包含的值我们不关心）但它改变程序的运行状态

函数

函数是带有名称和参数的JS代码段，可以一次定义多次调用

当将函数和对象合写在一起时，函数就变成了方法

1.2 客户端JavaScript

第13章介绍如何让JS在Web浏览器中运行起来

第14章讲解Web浏览器端脚本技术，涵盖客户端JS中的一些重要全局函数

第15章讲解通过JS操纵HTML文档内容

第16章讲解如何使用JS来进行CSS样式的操作

第17章详细描述如何定义、注册事件处理程序，以及事件发生时浏览器是如何调用它们的

第15～17章讲述了如何使用JS来操控网页的内容、样式以及行为。“库”和“框架”解决浏览器兼容性，最流行的库——jQuery

第19章详细介绍jQuery库

后续4章讲解将Web浏览器当作应用平台，以及支持Web应用的现代浏览器API

第18章讲解如何使用JS发起HTTP请求

第20章描述数据存储机制以及应用中的会话状态保持

第21章涵盖基于HTML的<vanvas>标签客户端API，用来进行形状图形的绘制

第22章讲解HTML5所提供的新一代Web应用API