## <u>תפקידי הפונקציות:</u>

# <u>:getServers</u>

תחזיר את רשימת השרתים שאנחנו מכירים באופן ישיר (3 שרתים מקס') וכן את שאר השרתים שאנחנו מכירים באופן לא ישיר מרחבי הרשת.

### :addChannel פונקציית

נאחסן את הערוץ בטבלת הערוצים הקיימים ברשת.

## <u>:changeChannels</u>

מאחסנים את הרשימה של מזהי הערוצים ולידם את שם השרת שאליו יש להעביר את המשתמשים. ואז getUpdates תשלוף את הטבלה הזו ותבקש מכל אחד מהמשתמשים בערוצים אלה לעבור לשרת הנ"ל. אנחנו רוצים לבצע את המנגנון של loadBalancing, אז נעביר בעצמנו את המשתמשים שצריכים להיות מועברים לשרת אחר - נבצע logoff ואז נפנה את המשתמש למסך Login כדי לבצע התחברות לשרת המתאים.

### :update פונקציית

בכל אחת מהאופציות אם אין מעגל אנחנו מעבירים את ההודעות הלאה לשרתים שמחוברים אלינו. התחברות לשרת - במימוש שלנו אין לנו מה לעשות עם המידע הזה אז אנו רק מעבירים אותו התנתקות מהשרת - במימוש שלנו אין לנו מה לעשות עם המידע הזה אז אנו רק מעבירים אותו הלאה.

שליחת הודעה - אחסון ההודעה אצלנו במסד נתונים

יצירת ערוץ - להוסיף את הערוץ לרשימת הערוצים שברשת וכן סימון המשתמש כחבר בערוץ הצטרפות לערוץ - להוסיף את המשתמש למשתמשים של הערוץ

עזיבת ערוץ - למחוק את המשתמש מרשימת המשתמשים של הערוץ ואם הוא אחרון למחוק את הערוץ

מחיקת ערוץ - רק אם מי שמחק הוא היחידי בערוץ נמחק את הערוץ

בעצם השיטה הזו עושה מה שהשיטות האחרות עושות רק שלא צריך לבדוק את ההודעה כי ידוע שהיא תקינה וישר מבצעים אותה (מבצעים שינויים בData Store).

### :getNumOfClients פונקציית

נשלוף מכל הישויות מסוג UserOnChannel את כל המשתמשים שרשומים לערוץ הנתון כפרמטר ונבדוק כמה מהם נמצאים על השרת שלנו.

### <u>:getChannels</u>

מחזירה את רשימת כל הערוצים הקיימים בDS בפורמט

## :joinChannel פונקציית

מקבלת כארגומנט מזהה ערוץ, בודקת שיש ערוץ כזה (אם אין מחזירה 0 והודעת כישלון), שולפת את מזהה המשתמש, מקשרת בDS את המשתמש לערוץ, שולחת update (בודקת שהחזיר 1, אם לא מחזירה 0 והודעת שגיאה) ומחזירה 1 והודעת הצלחה.

#### :unRegister פונקציית

מקבלת כארגומנט את לינק שרת היעד, בודקת בDS שהשרת קיים, אם קיים מוחקת אותו מהבלת כארגומנט את לינק שרת היעד, בודקת בDs שלו. מחזירה 1 במקרה של הצלחה. אחרת, 0 עם הודעה שמפרטת מה השגיאה שהתרחשה.

### <u>:getMyChannels</u>

שולפת את לינק השרת, מחזירה את כל הערוצים ששייכים לשרת הנ"ל לפי הDS בפורמט JSON.

#### :sendMessage פונקציית

יוצרת אובייקט Message שמכיל מזהה ערוץ, טקסט, מיקום ושעת שליחה, ומאחסנת אותו ב Message יוצרת אובייקט store

#### :getUpdates פונקציית

משתמשת במתודת getMyChannels כדי לקבל רשימת ערוצים מקומית, ועבור כל ערוץ שמופיע ברשימה, מחזירה את כל ההודעות שקיימות בו שלא נקראו וששייכות למשתמש.

#### <u>:register פונקציית</u>

מקבלת קישור לשרת ומוסיפה אותו לרשימת השרתים המוכרים באופן ישיר ונרשמת אליו בחזרה.

#### פונקציית login:

בפעם הראשונה מבצעים זיהוי של גוגל, ונוסיף ישות מסוג User בה נשמור את ה-nick\_name של המשתמש. בנוסף מסמנים את כל הערוצים שהוא חבר בהם (אנו יודעים זאת ע"י הטבלה המשתמש. בנוסף מסמנים את כל הערוצים שהוא חבר ככאלה (בגין משתמשים אחרים שרשומים אלינו (UserOnChannel לשרתים אחרים שהתבצעה התחברות חדשה.

## פונקציית logoff:

נמחק את המשתמש - ע"י מחיקת הישות המתאימה מסוג User ואם הוא המשתמש היחיד שעבורו אנו מחזיק ערוצ/ים אז נסמן את הערוצ/ים הללו כשלא שלנו (is\_my = False) מחזירה 1 במקרה של הצלחה. שולחת update לשרתים אחרים שהתבצעה התנתקות חדשה.

# :leaveChannel פונקציית

שולפת כארגומנט מזהה ערוץ, שולפת מגוגל את מזהה המשתמש, שולחת update עם ארגומנטים אלו למחיקת משתמש מערוץ ומחזירה 1 במקרה של הצלחה.