**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы “Школа №1542”**

**Разработка игры-путешествия “Морской бой” на языке программирования Python**

Автор:

Ученик 11 “Б”, ГБОУ “Школа №1542”,

Исламов Микаэль Рустамович

Научный руководитель:

Преподаватель Яндекс Лицея,

Аганов Вадим Маликович

Москва, 2024

**Цель и задачи работы**

**Цель**: Создать игру-раннер в развлекательных целях на языке программирования Python для одиночной игры.

Задачи работы:

* Понять принцип работы игры, из чего она состоит и как это делается
* Разработать врага на протяжении всей игры
* Разработать красивую графику для игры 2д
* Разработать сюжет для игры

**Что использовалось в ходе работы:**

* PyCharm professinal
* Google Fonts
* Google Slides
* Google Docs
* Курс “Основы промышленного программирования на языке Python” от платформы Яндекс Лицей

**Итоги и планы на будущее:**

1. Сделать больше функционал игры
2. Сделать больше врагов
3. Разработать сюжет для игры
4. Уменьшить количество сбоев игры
5. Сделать счётчик для пуль
6. Сделать счётчик рекорда игры