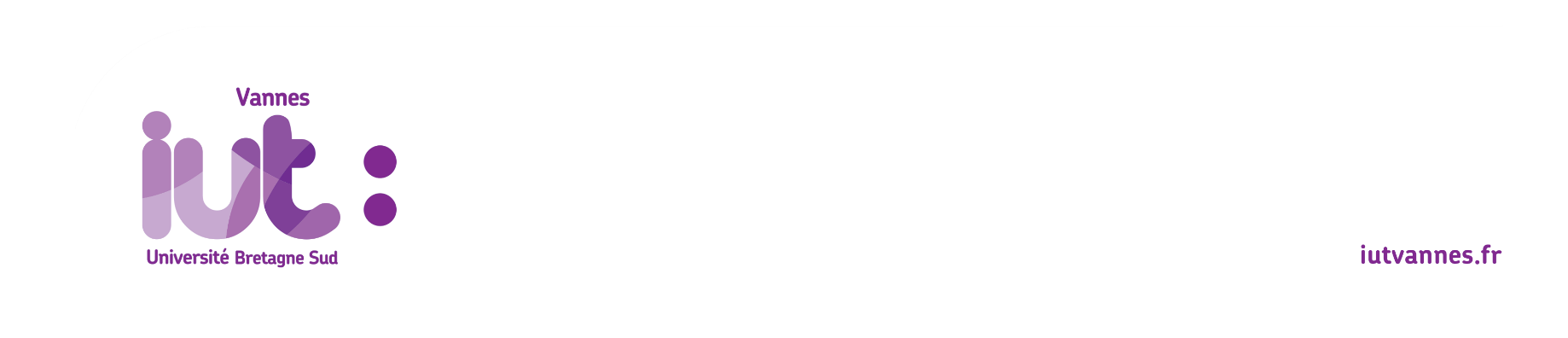
****



**Spécification des formats de Données**

**Groupe Identification**

Les types de données manipulées

Dans notre projet, nous utilisons les types php primitif tel que les chaines de caractère string, les entiers et les listes. Pour récupérer les informations de la base de données, nous utilisons la méthode get\_record($nomDelaTable, array($Condition)).

Par exemple : get\_record('user', array('username' => $username));

Elle nous permet de stocker dans une liste la colonne de la table requêtée. Ces données sont nécessaires pour l’identification, en effet, nous les utilisons notamment, pour requêter la table User et récupérer l’identifiant et le mot de passe pour la connexion. Pour accéder à cette méthode il faut l’importer comme ci-dessous :

**require\_once**(\_\_ROOT\_\_.'/config.php');

Nous manipulons également les données sur les groupes, elle se fait de la même façon que les utilisateurs.

Les types de données transmises

Nous avons mis en place une **API REST,** elle permet aux autres groupes de récupérer les informations nécessaires à leur fonctionnement.

# **Les chemins**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Endpoint** | **Méthode HTTP** | **Paramètres** | **Réponses** |
| /authentified | GET | L’id de session  exemple :  /authentified?id=ey54e545s5qFFdkzkzkkz | Si connecté :  les informations de l’utilisateur  Sinon :  ‘’False’’(String) |
| /users | GET | N/A | Les données obtenues sont (si au moins utilisateur connecté) : Un tableau d’informations d’utilisateur, voici un exemple :  [  {  ‘’username’’ = (String),  ‘’id’’ = (String),  ‘’role’’ = (Integer)  },  {  ‘’username’’ = (String),  ‘’id’’ = (String),  ‘’role’’ = (Integer)  }, …  ]  Sinon :  [] (tableau vide) |
| /groups | GET | N/A |  |

# **Les rôles**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numéro** | **Nom** | **Droit** |
| 2 | Professeur | Professeur |
| 3 | Professeur Editeur | Professeur |
| 4 | Elèves | Elèves |
| 5 | Visiteur | Elèves |

Il est important de noter que 2 et 3 ont les mêmes droits, il en va de même pour 4 et 5, ce sont juste les noms qui changent.