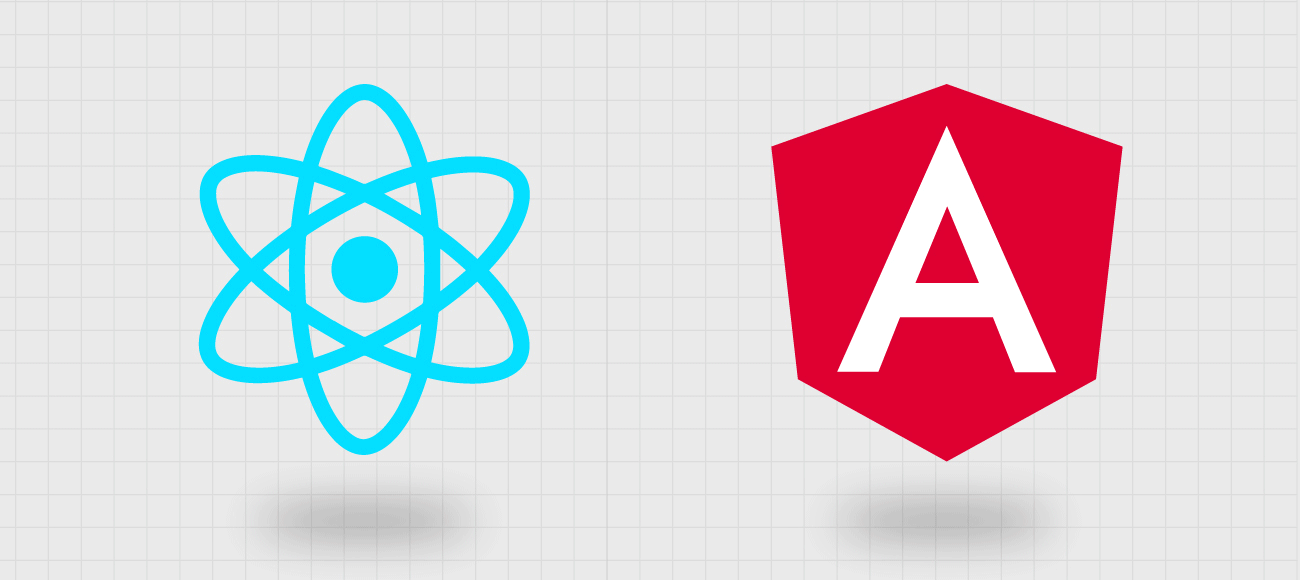
Github 上人气最高的十大 JavaScript 框架！



**▌React JS**

React JS是由Facebook创建的代码库，可以用于生成强有力的可重用用户界面组件。

使用React的好处之一在于通过使用可帮助提高应用程序性能的虚拟DOM，来隐藏编程的复杂性。

React JS的功能包括：语法扩展，单向数据流，组件等等。

如果你对JavaScript有很好的把握，那么学习React很容易。

**▌Vue JS**

与React一样，Vue是构建用户喜爱的界面的另一个框架。

随着时间的推移，这个渐进式框架的设计变得越来越容易采用。因此这个代码库可以很简单地与其他项目集成，并随时使用。

Vue JS以其简单性而广为人知，除此之外，此代码库很轻，包含完整的文档，并且在开发过程中具有灵活性。

Vue鼓励开发人员编写“简单的JavaScript”。

**▌Node JS**

Node JS是有史以来最好的服务器端开发框架之一，它大大提高了JavaScript在服务器端脚本项目中受欢迎程度。Node JS引入了包管理工具NPM，帮助了许多程序员更加轻松地工作。

开发人员也喜欢它，是因为它提供了非阻塞（I / O）模型，可用于开发实时Web应用程序，易于学习，并且拥有大型社区。

**▌Atom**

Atom是迄今为止最好的文本编辑器之一。

与sublime text和visual studio相比，它拥有强大的功能，并能自动补齐，还继承了拼写检查，因为非常易于使用。然而，刚开始使用Atom可能会有些不便，因为你需要花费时间设置插件，才能体验其伟大之处。

不过，在Linux上安装Atom并不是那么难。

**▌HTML 5 Boilerplate**

网页的开发变得越来越复杂。迫于生产力的压力，我们不得不压缩日常的工作。而采用HTML 5 Boilerplate的项目，开发过程可以变得更加愉快。

这款最流行的前端样板框架有助于快速构建强健、适应性很强的web应用程序。

这款框架包括Normalize.css、jQuery、基于Modernize的自定义人脸识别代码库、并且拥有很高的性能。

**▌Three JS**

Three JS是3D计算机图形学框架之一。

Three JS利用WebGL引擎，在Web浏览器中创建漂亮的3D计算机图形。它拥有很多十分受欢迎的功能，其中包括特效和场景、相机、蒙皮网格（SkinnedMesh）和变形混合网格（morphblendmesh）动画、灯光等等。

其庞大的社区集合了大量程序员和用户，非常的活跃，因此这个项目将会稳步发展。

**▌Meteor JS**

论及为所有平台构建应用程序的框架，Meteor JS应该是迄今为止最好的应用程序之一。

Meteor JS支持实时Web开发，简化了客户端、服务器端乃至数据库应用程序的开发，初学者可以很轻松地入门，且该框架拥有庞大的开发人员社区。

**▌Express JS**

Express JS是一个灵活的Node JS Web应用程序框架，可以用于开发高质量的Web和移动应用程序。

Express JS主要用于构建Web应用程序和API，在JavaScript社区中非常流行。接触过该系统的人都可能听说过MEAN栈（MongoDB、Express、AngularJS 和Node.js），Express正式该栈的后台。

Express JS加快了开发过程，易于配置和定制，并继承了大量模板引擎，可以很简单地与数据库连接。

**▌Chart JS**

对于大数据来说，数据的可视化非常重要，不仅仅是统计人员，而且对web开发人员来说也是如此。

通过Chart JS，可以在网页上显示精美的图表，从而保证数据在可视化之前不会受环境变化的影响。

Chart JS很轻很快，可用于创建响应式图表，具有清晰的文档，并支持8种图表类型。此外，Chart JS还拥有庞大的用户社区，所以可以很快找到问题的解决方法。

**▌Yarn**

这是一个JavaScript包管理工具，有助于简化开发过程。

与React一样，Yarn是由Facebook开发的，可以认为它是NPM工具的改良版，因为它支持并行操作，这是npm所没有的功能，且可以更有效地利用了网络。

Yarn受欢迎的原因包括：更快地的执行速度、强大的工作系统、许可检查功能、以及与NPM和和Bower软件包管理工具的完美兼容。

原文：https://boostlog.io/@junp1234/top-10-popular-javascript-projects-on-github-5abf4e2c0814730093a2f026