

Харківський університет радіоелектроніки

Факультет комп'ютерних наук

Кафедра програмної інженерії

**ЗВІТ**

до лабораторної роботи №1 з дисципліни

"Безпека програм та даних"

на тему "СТВОРЕННЯ ПРОГРАМНОЇ РЕАЛІЗАЦІЇ АЛГОРИТМУ DES"

Виконав ст. гр ПЗП-20-2

Овчаренко Михайло Миколайович

Перевірив

асистент кафедри ПІ

Олійник О. О.

Харків 2023

## **МЕТА**

Ознайомитись з методами і засобами симетричної криптографії, отримати навички створювання програмних засобів з використанням криптографічних інтерфейсів.

## **ЗАВДАННЯ**

Розробити програму для шифрування та дешифрування алгоритмом DES блоків розміром 64 біт.

## **ХІД РОБОТИ**

Реалізуємо алгоритми мовою C. Створимо функції, що відповідають за:

- генерацію ключів, - “generate\_keys”;
- обчислення мережею Фейстеля, - “feistel”;
- сам алгоритм DES, що використовує вищезазначені функції та виконує шифрування та дешифрування масиву 64-бітних блоків, - “DES”.

Похідний код функцій знаходиться в додатку А коду програми, файл “main.c”.

З метою перевірки коректності роботи програми зашифруємо звичайний шматок тексту, потім дешифруємо, та перевіримо, чи збігається первинний з дешифрованим (див. рис. 1).



# ДОДАТОК А

## Програмний код

### Файл main.c

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <stdint.h>
4
5  #define LB32    0x00000001
6  #define LB64    0x0000000000000001
7
8  /* Inverse Initial Permutation Table */
9  static char PI[] = {
10     40,  8, 48, 16, 56, 24, 64, 32,
11     39,  7, 47, 15, 55, 23, 63, 31,
12     38,  6, 46, 14, 54, 22, 62, 30,
13     37,  5, 45, 13, 53, 21, 61, 29,
14     36,  4, 44, 12, 52, 20, 60, 28,
15     35,  3, 43, 11, 51, 19, 59, 27,
16     34,  2, 42, 10, 50, 18, 58, 26,
17     33,  1, 41,  9, 49, 17, 57, 25
18 };
19
20 /* Post S-Box permutation */
21 static char P[] = {
22     16,  7, 20, 21,
23     29, 12, 28, 17,
24     1, 15, 23, 26,
25     5, 18, 31, 10,
26     2,  8, 24, 14,
27     32, 27,  3,  9,
28     19, 13, 30,  6,
```

```

29      22, 11,  4, 25
30  };
31
32  static char S_[8][64] = {{
33      /* S1 */
34      14,  4, 13,  1,  2, 15, 11,  8,  3, 10,  6, 12,  5,  9,  0,  7,
35      0, 15,  7,  4, 14,  2, 13,  1, 10,  6, 12, 11,  9,  5,  3,  8,
36      4,  1, 14,  8, 13,  6,  2, 11, 15, 12,  9,  7,  3, 10,  5,  0,
37      15, 12,  8,  2,  4,  9,  1,  7,  5, 11,  3, 14, 10,  0,  6, 13
38  }, {
39      /* S2 */
40      15,  1,  8, 14,  6, 11,  3,  4,  9,  7,  2, 13, 12,  0,  5, 10,
41      3, 13,  4,  7, 15,  2,  8, 14, 12,  0,  1, 10,  6,  9, 11,  5,
42      0, 14,  7, 11, 10,  4, 13,  1,  5,  8, 12,  6,  9,  3,  2, 15,
43      13,  8, 10,  1,  3, 15,  4,  2, 11,  6,  7, 12,  0,  5, 14,  9
44  }, {
45      /* S3 */
46      10,  0,  9, 14,  6,  3, 15,  5,  1, 13, 12,  7, 11,  4,  2,  8,
47      13,  7,  0,  9,  3,  4,  6, 10,  2,  8,  5, 14, 12, 11, 15,  1,
48      13,  6,  4,  9,  8, 15,  3,  0, 11,  1,  2, 12,  5, 10, 14,  7,
49      1, 10, 13,  0,  6,  9,  8,  7,  4, 15, 14,  3, 11,  5,  2, 12
50  }, {
51      /* S4 */
52      7, 13, 14,  3,  0,  6,  9, 10,  1,  2,  8,  5, 11, 12,  4, 15,
53      13,  8, 11,  5,  6, 15,  0,  3,  4,  7,  2, 12,  1, 10, 14,  9,
54      10,  6,  9,  0, 12, 11,  7, 13, 15,  1,  3, 14,  5,  2,  8,  4,
55      3, 15,  0,  6, 10,  1, 13,  8,  9,  4,  5, 11, 12,  7,  2, 14
56  }, {
57      /* S5 */
58      2, 12,  4,  1,  7, 10, 11,  6,  8,  5,  3, 15, 13,  0, 14,  9,
59      14, 11,  2, 12,  4,  7, 13,  1,  5,  0, 15, 10,  3,  9,  8,  6,
60      4,  2,  1, 11, 10, 13,  7,  8, 15,  9, 12,  5,  6,  3,  0, 14,
61      11,  8, 12,  7,  1, 14,  2, 13,  6, 15,  0,  9, 10,  4,  5,  3
62  }, {
63      /* S6 */

```

```

64     12, 1, 10, 15, 9, 2, 6, 8, 0, 13, 3, 4, 14, 7, 5, 11,
65     10, 15, 4, 2, 7, 12, 9, 5, 6, 1, 13, 14, 0, 11, 3, 8,
66     9, 14, 15, 5, 2, 8, 12, 3, 7, 0, 4, 10, 1, 13, 11, 6,
67     4, 3, 2, 12, 9, 5, 15, 10, 11, 14, 1, 7, 6, 0, 8, 13
68 }, {
69     /* S7 */
70     4, 11, 2, 14, 15, 0, 8, 13, 3, 12, 9, 7, 5, 10, 6, 1,
71     13, 0, 11, 7, 4, 9, 1, 10, 14, 3, 5, 12, 2, 15, 8, 6,
72     1, 4, 11, 13, 12, 3, 7, 14, 10, 15, 6, 8, 0, 5, 9, 2,
73     6, 11, 13, 8, 1, 4, 10, 7, 9, 5, 0, 15, 14, 2, 3, 12
74 }, {
75     /* S8 */
76     13, 2, 8, 4, 6, 15, 11, 1, 10, 9, 3, 14, 5, 0, 12, 7,
77     1, 15, 13, 8, 10, 3, 7, 4, 12, 5, 6, 11, 0, 14, 9, 2,
78     7, 11, 4, 1, 9, 12, 14, 2, 0, 6, 10, 13, 15, 3, 5, 8,
79     2, 1, 14, 7, 4, 10, 8, 13, 15, 12, 9, 0, 3, 5, 6, 11
80 }};
81
82 static char feistel_expansion[] = {
83 32, 1, 2, 3, 4, 5,
84 4, 5, 6, 7, 8, 9,
85 8, 9, 10, 11, 12, 13,
86 12, 13, 14, 15, 16, 17,
87 16, 17, 18, 19, 20, 21,
88 20, 21, 22, 23, 24, 25,
89 24, 25, 26, 27, 28, 29,
90 28, 29, 30, 31, 32, 1
91 };
92
93 static char key_table[] = {14, 17, 11, 24, 1, 5, 3,
28, 15, 6, 21, 10, 23, 19, 12, 4,
94 26, 8, 16, 7, 27, 20, 13, 2, 41, 52,
31, 37, 47, 55, 30, 40,
95 51, 45, 33, 48, 44, 49, 39, 56, 34, 53,
46, 42, 50, 36, 29, 32};
96

```

```

97 static char CD_shift_table[] = {1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 2, 2, 2, 2, 2,
2, 1};
98
99 static char IP_table[] = {58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2, 60, 52, 44, 36,
28, 20, 12, 4, 62, 54, 46, 38, 30, 22, 14, 6, 64, 56, 48, 40, 32, 24, 16, 8,
100 57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1, 59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3,
101 61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5, 63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7};
102
103 static char C0_table[28] = {57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1, 58, 50, 42, 34,
26, 18,
104 10, 2, 59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3, 60, 52, 44, 36};
105
106 static char D0_table[28] = {63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7, 62, 54, 46, 38,
30, 22,
107 14, 6, 61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5, 28, 20, 12, 4};
108
109 int64_t initial_permutation(int64_t _64block){
110     int64_t accumulator = 0;
111     for(int i = 0; i < 64; i++){
112         accumulator <<= 1;
113         accumulator |= (_64block >> (64 - IP_table[i])) & LB64;
114     }
115     return accumulator;
116 }
117
118 int32_t feistel(int32_t vec, int64_t key){
119     // E(R) expansion function
120     int64_t expanded = 0; // 48 bit
121     for(int i = 0; i < 48; i++){
122         expanded <<= 1;
123         expanded |= (vec >> (32 - feistel_expansion[i])) & LB64;
124     }
125
126     // XOR it with key
127     int64_t B = expanded ^ key;
128
129     // S-transform

```

```

130         int32_t transformed = 0;
131         for(int i = 0; i < 8; i++){
132             transformed <<= 4;
133             char S = B >> ((7 - i) * 6);
134             char a = ((S >> 4) & 2) | (S & 1); // 0..3
135             char b = S & 0x1E; // 0..15 middle 4 bits of 6-bit S block
136             int32_t res = S_[i][a * 16 + b]; // 4-bit value
137             transformed |= res;
138         }
139
140         // Post S-box permutation
141         int32_t permuted = 0;
142         for(int i = 0; i < 32; i++){
143             permuted <<= 1;
144             permuted |= (transformed >> (32 - P[i])) & LB32;
145         }
146         return permuted;
147     }
148
149     void generate_keys(int64_t base_key, int64_t* keys){
150         // Calculate number of odd bits so that we set the lowest byte bit
151         int64_t prepared_key = 0;
152         int64_t byte_mask = 0x0000000000000000FF;
153         for(int i = 0; i < 8; i++){
154             char cur = base_key >> (i * 8);
155             char cur2 = cur;
156             int ones_count = 0;
157             while (cur2){
158                 ones_count++;
159                 cur2 &= (cur2 - 1);
160             }
161             if (ones_count % 2 == 0){
162                 if(cur & 0x01)
163                     cur &= 0xFE; // !0x01
164                 else

```



```

165                                     cur |= 0x01;
166                                 }
167                                // set byte back
168                            prepared_key <<= 8;
169                            prepared_key |= ((int64_t) cur) & byte_mask;
170                                //base_key = !(byte_mask << (i * 8)) & base_key |
((int64_t) cur & byte_mask) << (i * 8));
171                    }
172
173                // C0 D0 Permutation
174                int32_t C0_block = 0;
175                int32_t D0_block = 0;
176                for(int i = 0; i < 28; i++){
177                    C0_block <<= 1;
178                    C0_block |= (prepared_key >> (64 - C0_table[i])) & LB32;
179
180                    D0_block <<= 1;
181                    D0_block |= (prepared_key >> (64 - D0_table[i])) & LB32;
182                }
183
184                // getting the Citer, Diter vector
185                for(int i = 0; i < 16; i++){
186                    // cyclic left shift
187                    int shift_times = CD_shift_table[i];
188                    for(int j = 0; j < shift_times; j++){
189                        C0_block = (C0_block >> 27) & LB32 | (C0_block <<
1) & 0xffffffff;
190                        D0_block = (D0_block >> 27) & LB32 | (D0_block <<
1) & 0xffffffff;
191                    }
192
193                    // creating common vector CiDi
194                    int64_t CiDi = ((int64_t) C0_block << 28) | D0_block;
195                    // key 48 bit
196                    int64_t key = 0;
197                    for(int j = 0; j < 48; j++){

```

```

198             key <<= 1;
199             key |= (CiDi >> (56 - key_table[j])) & LB64;
200         }
201         keys[i] = key;
202     }
203 }
204
205 void DES(int64_t* block, int64_t block_length, int64_t key, int b_enc){
206     int64_t keys[16];
207     // Generating keys
208     generate_keys(key, keys);
209
210     for(int k = 0; k < block_length; k++){
211         // Initial permutation
212         int64_t block_perm = initial_permutation(block[k]);
213         int32_t L = block_perm >> 32;
214         int32_t R = block_perm;
215         int32_t old_R = 0, old_L = 0;
216
217         // 16 cycles of feistel transform
218         for(int i = 0; i < 16; i++){
219             old_L = L;
220             old_R = R;
221             L = old_R;
222             if(b_enc)
223                 R = old_L ^ feistel(old_R, keys[i]);
224             else
225                 R = old_L ^ feistel(old_R, keys[15 - i]);
226         }
227
228         // else{ // decryption
229         //     for(int i = 15; i >= 0; i--){
230         //         old_L = L;
231         //         old_R = R;
232         //         R = old_L;

```

```

233         //                L = old_R ^ feistel(old_L, keys[i]);
234         //                }
235         //                }
236
237         // Final reverse permutation
238         int64_t RL_block = ((int64_t)R << 32) | ((int64_t)L &
0x00000000FFFFFFFF);
239         int64_t accumulator = 0;
240         for(int i = 0; i < 64; i++){
241             accumulator <<= 1;
242             accumulator |= (RL_block >> (64 - PI[i])) & LB64;
243         }
244         block[k] = accumulator;
245     }
246 }
247
248 long get_file_size(FILE* fp){
249     fseek(fp, 0, SEEK_SET);
250     fseek(fp, 0, SEEK_END);
251     long size = ftell(fp);
252     fseek(fp, 0, SEEK_SET);
253     return size;
254 }
255
256 int main(){
257
258     int64_t initial_key = 0x0123456789ABCDEF;
259
260     FILE* fp_test1 = fopen("./test/test1.txt", "rb");
261     if(fp_test1)
262     {
263         long size = get_file_size(fp_test1);
264         char* buf = (char*)malloc(size);
265
266         fread(buf, size, 1, fp_test1);

```

```

267
268         for(int i = 0; i < (size / 8) * 8; i++)
269         {
270             putc(buf[i], stdout);
271         }
272         putc('\n', stdout);
273         puts("-----");
274         int64_t* start = (int64_t*) buf;
275
276         // Cipher that text
277         DES(start, (size / 8), initial_key, 1);
278         for(int i = 0; i < (size / 8) * 8; i++)
279         {
280             putc(buf[i], stdout);
281         }
282         putc('\n', stdout);
283         puts("-----");
284
285         // Decrypt back
286         DES(start, (size / 8), initial_key, 0);
287         for(int i = 0; i < (size / 8) * 8; i++)
288         {
289             putc(buf[i], stdout);
290         }
291         putc('\n', stdout);
292
293         fclose(fp_test1);
294         free(buf);
295     }
296
297     exit(0);
298 }

```