

Харківський університет радіоелектроніки
Факультет комп'ютерних наук
Кафедра програмної інженерії

ЗВІТ

до практичного заняття №1 з дисципліни
"Безпека програм та даних"
на тему "Шифр Цезаря"

Виконав ст. гр ПЗП-20-2
Овчаренко Михайло Миколайович

Перевірив
асистент кафедри ПІ
Олійник О. О.

Харків 2023

МЕТА

Ознайомити студентів з шифром Цезаря та Віженера, відпрацювати навички використання цих шифрів для кодування та декодування тексту.

ЗАВДАННЯ

Розробити програму для шифрування та дешифрування Unicode тексту в кодовій сторінці UTF-8 методами алгоритмів Цезаря та Віженера. Імплементувати відповідні алгоритми Цезаря та Віженера.

ХІД РОБОТИ

Нехай вхідні дані програми складаються з двох файлів: текста для шифрації або дешифрації, та текст ключа. Обидва тексти представлені в кодовій сторінці UTF-8. А оскільки алгоритми працюватимуть саме із буквами з тексту, то мною було створено функції для обробки байтових послідовностей UTF-8 (див. додаток А, файл “utf.c”). Функція “utf8_codepoint_length” знаходить довжину наступної UTF-8 послідовності, перевіряючи старші біти поточного байту. Функція “utf8_decode” приймає послідовність байтів та конвертує їх у кодову точку стандарту Unicode, універсального стандарту для усіх кодових сторінок. “utf8_encode” робить те ж саме, тільки навпаки. Знаючи кодову точку букви ми можемо зручно робити арифметичні дії та зсуви в рамках алфавітів, оскільки алфавіт зазвичай розміщено цілком послідовно. Дуже зручно це робити, наприклад, з російським алфавітом, з текстом котрого програма і буде працювати (дивитись

розділ Unicode для кирилических символів з U+0400 по U+04FF, <https://www.utf8-chartable.de/unicode-utf8-table.pl>).

Визначимо макроси для роботи з російським алфавітом в межах Unicode:

```
1 #define ALPHABET_LENGTH 31
2 #define FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX 0x410
3 #define FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX 0x430
```

Тепер можемо приступити до створення процедур шифрування та дешифрування для кожного з алгоритмів. Повний їх код можна побачити в додатку А, файл “main.c”.

Перейдемо до тестування коректності роботи процедур алгоритма Цезаря. Файл “test.h”, що реалізує тестування усіх функцій, наведено в додатку А. Частково зміст оригінального текстового файлу видно на рис. 1. Результат зсуву на 18 літер можна побачити на рис. 2. Розшифрувавши файл, зсунувши на 18 літер назад, отримуємо те, що зображено на рис. 3.

Я сначала подумала, что он – секретный физик. Такое же загадочное выражение лица, встрепанные волосы и небрежность в одежде. Представляете, вообще не посмотрел в мою сторону! Меня это так возмутило. Сначала я в пику ему стала всю флиртовать с поклонниками, ходила танцевать, один раз даже сбита юбкой бутылку пива ему на колени. Так он и в этом случае на меня не посмотрел. Поднял глаза на хозяйку квартиры и говорит: "Лена, мне бы произвести процесс дегидратации штанов". Лена долго пыталась понять – что она должна сделать с его штанами, но потом сообразила, увела Сережу в ванную, откуда он вернулся в штанах ее мужа-культуриста. И черт меня дернул выйти за него замуж! Ведь сама – не дура! Не уродина! И

Рисунок 1 – Оригінальний текст

С гятйтэт бацеютэт, йда ая – гчвчдяны жьщъ. Дтьач шч щтхтцайяач фнвтшчяьч эьит, фгдвчбтяянч фазагн ь ячувшяагдо ф ацчшчч. Бвчцгдтфэсчдч, фааулч яч багюадвчэ ф юар гдаваяе! Ючяс пда дть фашюедьэа. Гятйтэт с ф бьье чюе гдтэт фафгр жэьвдафтдо г баьэаяяьтью, зацъэт дтяичфтдо, ацъя втш цтшч гуьэт руьаы уеднэье бьфт чюе ят ьазчяь. Дть ая ь ф пдаю гэейтч ят ючяс яч багюадвчэ. Бацясэ хэтшт ят защсыье ьфтвдьвн ь хафавьд: "Эчат, юяч ун бваьщфчгдь бваицгг цхььцвтдтиь кдтяф". Эчат цаэха бндтэтго баясдо – йда аят цаэшат гцэтдо г чха кдтятю, яа бадаю гааувтщъэт, ефчэт Гчвчше ф фтяяер, адьецт ая фчвяеэгс ф кдтятз чч юешт-ьезодевьгдт. Ъ йчвд ючяс цвчяеэ фныдь шт ячха щткюеш! Фццо гтют – яч цевт! Яч евацъят! Ъ

Рисунок 2 – Шифрованный текст

Я сначала подумала, что он – секретный физик. Такое же загадочное выражение лица, встрепанные волосы и небрежность в одежде. Представляете, вообще не посмотрел в мою сторону! Меня это так возмутило. Сначала я в пику ему стала всю флиртовать с поклонниками, ходила танцевать, один раз даже сбила юбкой бутылку пива ему на колени. Так он и в этом случае на меня не посмотрел. Поднял глаза на хозяйку квартиры и говорит: "Лена, мне бы произвести процесс дегидратации штанов". Лена долго пыталась понять – что она должна сделать с его штанами, но потом сообразила, увела Сережу в ванную, откуда он вернулся в штанах ее мужа-культуриста. И черт меня дернул выйти за него замуж! Ведь сама – не дура! Не уродина! И

Рисунок 3 – Розшифроване повідомлення, що цілком співпадає з початковим

З метою наочності та простоти, перевіримо, чи є різниця між початковим та дешифрованим файлом за допомогою Unix-утиліти diff (див. рис. 4). Якщо символи файлів не співпадають, програма обов'язково повідомить нас про це.

```
User@DESKTOP-ERVQ9EV /cygdrive/d/Univer/4th_Course_1_sem/CryptoIS/PZ1/test
$ diff --normal test1-original.txt test1-decrypted.txt

User@DESKTOP-ERVQ9EV /cygdrive/d/Univer/4th_Course_1_sem/CryptoIS/PZ1/test
$
```

Рисунок 4 – Перевірка різниці між файлами – різниці немає

Бачимо, що програма нічого не відповіла, а отже, два файли є повністю ідентичні, тобто початковий текст було успішно дешифровано повністю.

Перейдемо до тестування шифром Віженера. Покладемо у файл “vigenere-test1.txt” такий текст: “Первым об упрощении этой схемы задумался Ади Шамир в 1984 году. Он предположил, что если бы появилась возможность использовать в качестве открытого ключа имя или почтовый адрес Алисы, то это лишило бы сложную процедуру аутентификации всякого смысла. Долгое время идея Шамира оставалась всего лишь красивой криптографической головоломкой, но в 2000 году, благодаря одной известной уязвимости в эллиптической криптографии, идею удалось воплотить в жизнь.”.

Створимо файл ключа “vigenere-key.txt” з таким вмістом: “алиса”. Після запуску програми бачимо, що текст шифру є таким: “Приуым ый дприбцину егой ъэмы тихумлува Апр Йамуш у 1984 гопы. Ян пыхпоццил, вья есир ты пцзуиллцн вотфяжнцигъ иьчяльтцуатз к ыачригве цъырыэцфо кцжиа ичз цли ъцитонгъ адынв Алуцм, то иья лигрьо бж цъожшып прицудууы сутрхгифутсцу квякцля смжцъа. Диуфое ницмя умця Шлфцфра ццгавлусъ ницго црьъ кывививцс ыриъьягрльцщеътяй гцуявоццэкоф, хя в 2000 гцмд, бллядаыз ядницс цзврцгноф ырзвуфясту к оллучгичрицыой хищпцилбафур, цдей ыхалицн воъуятиэд у житхн.”. Тепер розшифруємо його тим самим ключем та зробимо перевірку за допомогою diff (див. рис. 5).

```
User@DESKTOP-ERVQ9EV /cygdrive/d/Univer/4th_Course_1_sem/CryptoIS/PZ1/test
$ cat vigenere-decrypted.txt
Первым об упрощении этой схемы задумался Ади Шамир в 1984 году. Он предположил,
что если бы появилась возможность использовать в качестве открытого ключа имя
или почтовый адрес Алисы, то это лишило бы сложную процедуру аутентификации вся
кого смысла. Долгое время идея Шамира оставалась всего лишь красивой криптограф
ической головоломкой, но в 2000 году, благодаря одной известной уязвимости в эл
липтической криптографии, идею удалось воплотить в жизнь.
User@DESKTOP-ERVQ9EV /cygdrive/d/Univer/4th_Course_1_sem/CryptoIS/PZ1/test
$ diff --normal vigenere-decrypted.txt vigenere-test1.txt

User@DESKTOP-ERVQ9EV /cygdrive/d/Univer/4th_Course_1_sem/CryptoIS/PZ1/test
$ |
```

Рисунок 5 – Доказ відповідності файлів

Таким чином, усі процедури, як шифрування, так і дешифрування тексту, відпрацювали так, як потрібно.

ВИСНОВКИ

Розробив програму для шифрування та дешифрування Unicode тексту в кодовій сторінці UTF-8 методами алгоритмів Цезаря та Віженера. Імплементував відповідні алгоритми Цезаря та Віженера мовою програмування С.

ДОДАТОК А

Программный код

Файл utf.c

```
1  #include <stdint.h>
2
3  int utf8_codepoint_length(const uint8_t byte) {
4      if ((byte & 0x80) == 0) {
5          return 1; // Однобайтовая кодовая точка
6      } else if ((byte & 0xE0) == 0xC0) {
7          return 2; // Двухбайтовая кодовая точка
8      } else if ((byte & 0xF0) == 0xE0) {
9          return 3; // Трехбайтовая кодовая точка
10     } else if ((byte & 0xF8) == 0xF0) {
11         return 4; // Четырехбайтовая кодовая точка
12     } else {
13         return -1; // Недопустимая последовательность
14     }
15 }
16
17 void utf8_encode(uint32_t codepoint, uint8_t utf8_sequence[4], int* length)
{
18     if (codepoint <= 0x7F) {
19         // Single-byte character
20         utf8_sequence[0] = (uint8_t)codepoint;
21         *length = 1;
22     } else if (codepoint <= 0x7FF) {
23         // Two-byte character
24         utf8_sequence[0] = (uint8_t)((codepoint >> 6) | 0xC0);
25         utf8_sequence[1] = (uint8_t)((codepoint & 0x3F) | 0x80);
26         *length = 2;
27     } else if (codepoint <= 0xFFFF) {
28         // Three-byte character
```

```

29         utf8_sequence[0] = (uint8_t)((codepoint >> 12) | 0xE0);
30         utf8_sequence[1] = (uint8_t)(((codepoint >> 6) & 0x3F) | 0x80);
31         utf8_sequence[2] = (uint8_t)((codepoint & 0x3F) | 0x80);
32         *length = 3;
33     } else if (codepoint <= 0x10FFFF) {
34         // Four-byte character
35         utf8_sequence[0] = (uint8_t)((codepoint >> 18) | 0xF0);
36         utf8_sequence[1] = (uint8_t)(((codepoint >> 12) & 0x3F) | 0x80);
37         utf8_sequence[2] = (uint8_t)(((codepoint >> 6) & 0x3F) | 0x80);
38         utf8_sequence[3] = (uint8_t)((codepoint & 0x3F) | 0x80);
39         *length = 4;
40     } else {
41         // Invalid code point
42         *length = 0;
43     }
44 }
45
46 uint32_t utf8_decode(const uint8_t* sequence, int length) {
47     if (length <= 0) {
48         return 0;
49     }
50     uint32_t codepoint = 0;
51     if (length == 1) {
52         // Однобайтовая кодовая точка
53         codepoint = sequence[0];
54     } else {
55         // Многобайтовая кодовая точка
56         codepoint = sequence[0] & (0xFF >> (length + 1));
57         for (int i = 1; i < length; i++) {
58             codepoint <<= 6;
59             codepoint |= (sequence[i] & 0x3F);
60         }
61     }
62     return codepoint;
63 }

```


Файл main.c

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <windows.h>
3  #include <string.h>
4  #include <stdint.h>
5  #include <malloc.h>
6
7  #define CYRILLIC_CODE_POINT_START_HEX 0x400
8  #define CYRILLIC_CODE_POINT_END_HEX 0x4FF
9  #define ALPHABET_LENGTH 31
10 #define FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX 0x410
11 #define FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX 0x430
12 #define FIRST_CAPITAL_LETTER_LOW_BYTE_HEX 0x90
13 #define FIRST_LOWERCASE_LETTER_LOW_BYTE_HEX 0xb0
14
15 extern int utf8_codepoint_length(const uint8_t byte);
16 extern uint32_t utf8_decode(const uint8_t* sequence, int length);
17 extern void utf8_encode(uint32_t codepoint, uint8_t utf8_sequence[4], int*
length);
18
19 long get_file_size(FILE* fp){
20     fseek(fp, 0, SEEK_END);
21     long file_size = ftell(fp);
22     fseek(fp, 0, SEEK_SET);
23     return file_size;
24 }
25
26 int inside_capitals_ru(uint32_t point){
27     return point >= FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX &&
28         point <= (FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH);
29 }
30
31 int inside_lowercase_ru(uint32_t point){
32     return point >= FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX &&
```

```

33                                     point <= (FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH);
34     }
35
36     // ceasar_encrypt
37     // IN: текст російською абеткою в UTF-8, цифровий ключ
38     // OUT: зашифрований текст
39     char* caesar_encrypt(char* textUTF8, long buf_size, int key){
40         // такий самий за розміром буфер
41         char* encrypted = (char*)malloc(buf_size);
42         // Ітеруємось по усіх utf-8 послідовностям байтів, перевіряємо чи
являє собою букву російської абетки.
43         // Якщо це не так, тоді пропускаємо як спец. символ та вважаємо
його з блоку Basic Latin
44         // Інакше, виконуємо шифрування алгоритмом Цезаря та пишемо в буфер
45         for(long i = 0; i < buf_size; ){
46             int codepoint_length = utf8_codepoint_length(textUTF8[i]);
47             // Якщо односимвольна послідовність, записуємо спец. символ
та йдемо далі
48             if (codepoint_length == 1 || codepoint_length == -1) {
49                 encrypted[i] = textUTF8[i];
50                 i++;
51                 continue;
52             }
53             // рахуємо кодову точку
54             uint32_t point = utf8_decode(textUTF8 + i,
codepoint_length);
55             // робимо обчислення спираючись саме на кодову точку,
56             // а не на байтове представлення
57             unsigned int encr = (point + key);
58             unsigned int offset = 0;
59             // нехай codepoint_length зараз є 2
60             if (codepoint_length == 2 && inside_capitals_ru(point)) {
61                 // саме шифрування молодшого байту робить зрушення
вперед за абеткою
62                 // модулем буде довжина абетки (31 буква) + номер
початкової букви абетки (A)

```

```

63         if (encr >= ALPHABET_LENGTH +
FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX + 1){
64             offset = FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX;
65         }
66         encr = encr % (ALPHABET_LENGTH +
FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX + 1);
67         encr += offset;
68         int res_codepoint_len = 0;
69         uint8_t res_codepoint_bytes[4];
70         memset(res_codepoint_bytes, 0, 4);
71         utf8_encode(encr, res_codepoint_bytes,
&res_codepoint_len);
72         for(int j = 0; j < res_codepoint_len; j++){
73             encrypted[i + j] = res_codepoint_bytes[j];
74         }
75         i += res_codepoint_len;
76         continue;
77     }
78     else if(codepoint_length == 2 &&
inside_lowercase_ru(point)) {
79         if (encr >= ALPHABET_LENGTH +
FIRST_LOWER_CASE_LETTER_HEX + 1){
80             offset = FIRST_LOWER_CASE_LETTER_HEX;
81         }
82         encr = encr % (ALPHABET_LENGTH +
FIRST_LOWER_CASE_LETTER_HEX + 1);
83         encr += offset;
84         int res_codepoint_len = 0;
85         uint8_t res_codepoint_bytes[4];
86         memset(res_codepoint_bytes, 0, 4);
87         utf8_encode(encr, res_codepoint_bytes,
&res_codepoint_len);
88         for(int j = 0; j < res_codepoint_len; j++){
89             encrypted[i + j] = res_codepoint_bytes[j];
90         }
91         i += res_codepoint_len;
92         continue;
93     }

```

```

94             else{ // UTF-последовательность явно не является собою Basic Latin,
але ми просто його залишаємо
95                 for(int j = 0; j < codepoint_length; j++)
96                     encrypted[i + j] = textUTF8[i + j];
97                 i += codepoint_length;
98                 continue;
99             }
100         }
101         return encrypted;
102     }
103
104     // caesar_decrypt
105     // IN: шифр, ключ
106     // OUT: текст російською абеткою в UTF-8
107     char* caesar_decrypt(char* cipheredText, long buf_size, int key){
108         char* decrypted = (char*) malloc(buf_size);
109         for(int i = 0; i < buf_size; ){
110             int codepoint_len = utf8_codepoint_length(cipheredText[i]);
111             if(codepoint_len == 1 || codepoint_len == -1){
112                 decrypted[i] = cipheredText[i];
113                 i++;
114                 continue;
115             }
116             uint32_t point = utf8_decode(cipheredText + i,
codepoint_len);
117             uint32_t decr = point - key;
118             uint32_t result = 0;
119             uint32_t offset = 0;
120             if(codepoint_len == 2 && // буква належить до нижнього
регистру
121                 inside_lowercase_ru(point)){
122                 if(decr < FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX)
123                     offset = (FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX -
decr) % ALPHABET_LENGTH;
124                 if(offset > 0)
125                     result = FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH + 1 - offset;

```

```

126         else result = decr;
127         int point_len = 0;
128         uint8_t seq[4];
129         memset(seq, 0, 4);
130         utf8_encode(result, seq, &point_len);
131         for(int j = 0; j < point_len; j++){
132             decrypted[i + j] = seq[j];
133         }
134         i += point_len;
135         continue;
136     }
137     else if(codepoint_len == 2 && inside_capitals_ru(point)){
138         if(decr < FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX)
139             offset = (FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX - decr)
% ALPHABET_LENGTH;
140         if(offset > 0)
141             result = FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH + 1 - offset;
142         else result = decr;
143         int point_len = 0;
144         uint8_t seq[4];
145         memset(seq, 0, 4);
146         utf8_encode(result, seq, &point_len);
147         for(int j = 0; j < point_len; j++){
148             decrypted[i + j] = seq[j];
149         }
150         i += point_len;
151         continue;
152     }
153     else{ // UTF-послідовність явно не являє собою Basic Latin,
але ми просто його залишаємо
154         for(int j = 0; j < codepoint_len; j++)
155             decrypted[i + j] = cipheredText[i + j];
156         i += codepoint_len;
157         continue;
158     }

```

```

159         }
160         return decrypted;
161     }
162
163     // vigenere_encrypt
164     // IN: string message, string keyphrase
165     // OUT: encrypted message string
166     char* vigenere_encrypt(const char* msg, uint32_t msglen, char* key,
uint32_t keylen){
167         char* encrbuf = (char*) malloc(msglen);
168         uint32_t k = 0;
169         for(uint32_t i = 0; i < msglen; ){
170             int seqlen = utf8_codepoint_length(msg[i]);
171             if(seqlen == 1){
172                 encrbuf[i] = msg[i];
173                 i++;
174                 continue;
175             }
176             uint32_t point = utf8_decode(msg + i, seqlen);
177             uint32_t key_index = k % keylen;
178             uint32_t keyseqlen = utf8_codepoint_length(key[key_index]);
179             if (keyseqlen < 2) {
180                 fprintf(stderr, "key UTF-8 sequence is less than 2
at %d.\n", key_index);
181                 // Do nothing
182             }
183             uint32_t point_key = utf8_decode(key + key_index,
keyseqlen);
184             k += keyseqlen;
185             uint32_t offset_key = 0;
186             if(inside_capitals_ru(point_key)){
187                 offset_key = point_key - FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX;
188             }
189             else if(inside_lowercase_ru(point_key)){
190                 offset_key = point_key -
FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX;
191             }

```

```

192         uint32_t offset = 0;
193         uint32_t encoded = point + offset_key;
194         if(seqlen == 2 && inside_capitals_ru(point)){
195             if(encoded > FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH) {
196                 offset += FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX;
197             }
198             encoded = encoded % (FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH + 1);
199             encoded += offset;
200             int len = 0;
201             uint8_t sequtf[4];
202             memset(sequtf, 0, 4);
203             utf8_encode(encoded, sequtf, &len);
204             for(int j = 0; j < len; j++){
205                 encrbuf[i + j] = sequtf[j];
206             }
207             i += len;
208             continue;
209         }
210         else if(seqlen == 2 && inside_lowercase_ru(point)){
211             if(encoded > FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH) {
212                 offset += FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX;
213             }
214             encoded = encoded % (FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH + 1);
215             encoded += offset;
216             int len = 0;
217             uint8_t sequtf[4];
218             memset(sequtf, 0, 4);
219             utf8_encode(encoded, sequtf, &len);
220             for(int j = 0; j < len; j++){
221                 encrbuf[i + j] = sequtf[j];
222             }
223             i += len;
224             continue;

```

```

225         }
226     else{
227         for(int j = 0; j < seqlen; j++){
228             encrbuf[i + j] = msg[i + j];
229         }
230         i += seqlen;
231         continue;
232     }
233 }
234 return encrbuf;
235 }
236
237 char* vigenere_decrypt(const char* cyph, uint32_t cyphlen, char* key,
uint32_t keylen){
238     char* msg = (char*) malloc(cyphlen);
239     uint32_t k = 0;
240     for(int i = 0; i < cyphlen; ){
241         int cplen = utf8_codepoint_length(cyph[i]);
242         if(cplen == 1){
243             msg[i] = cyph[i];
244             i++;
245             continue;
246         }
247         uint32_t cp = utf8_decode(cyph + i, cplen);
248         uint32_t keyind = k % keylen;
249         int cpkeylen = utf8_codepoint_length(key[keyind]);
250         uint32_t cpkey = utf8_decode(key + (keyind), cpkeylen);
251         k += cpkeylen;
252         uint32_t keyoffset = 0;
253         if(inside_capitals_ru(cpkey))
254             keyoffset = cpkey - FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX;
255         else if(inside_lowercase_ru(cpkey))
256             keyoffset = cpkey - FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX;
257         uint32_t diff = cp - keyoffset;
258         uint32_t offset_alphabet = 0;

```



```

259             uint32_t resultcp = 0;
260             if(cplen == 2 && inside_capitals_ru(cp)){
261                 if(diff < FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX){
262                     offset_alphabet = (FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX
- diff) % ALPHABET_LENGTH;
263                     resultcp = (FIRST_CAPITAL_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH + 1 - offset_alphabet);
264                 }
265                 else resultcp = diff;
266                 int rescplen = 0;
267                 uint8_t res_seq[4];
268                 utf8_encode(resultcp, res_seq, &rescplen);
269                 for(int j = 0; j < rescplen; j++){
270                     msg[i + j] = res_seq[j];
271                 }
272                 i += rescplen;
273                 continue;
274             }
275             else if(cplen == 2 && inside_lowercase_ru(cp)){
276                 if(diff < FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX){
277                     offset_alphabet =
(FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX - diff) % ALPHABET_LENGTH;
278                     resultcp = (FIRST_LOWERCASE_LETTER_HEX +
ALPHABET_LENGTH + 1 - offset_alphabet);
279                 }
280                 else resultcp = diff;
281                 int rescplen = 0;
282                 uint8_t res_seq[4];
283                 utf8_encode(resultcp, res_seq, &rescplen);
284                 for(int j = 0; j < rescplen; j++){
285                     msg[i + j] = res_seq[j];
286                 }
287                 i += rescplen;
288                 continue;
289             }
290             else{
291                 for(int j = 0; j < cplen; j++){

```

```

292             msg[i + j] = cyph[i + j];
293         }
294         i += cplen;
295         continue;
296     }
297 }
298     return msg;
299 }
300
301
302 #include "test.h"
303
304 int main(int argc, char const *argv[])
305 {
306     UINT oldCodePage;
307
308     oldCodePage = GetConsoleOutputCP();
309     if (!SetConsoleOutputCP(65001)) {
310         perror("Error setting CP.\n");
311         return 1;
312     }
313
314     // Тесты
315     test_caesar_encrypt_decrypt();
316     test_vigenere_encrypt_decrypt();
317
318     SetConsoleOutputCP(oldCodePage);
319     return 0;
320 }

```

Код файлу test.h

```

1 int test_caesar_encrypt_rot1() {
2     FILE* fp = fopen("./test/test2.txt", "rb");
3     if(fp == NULL) {

```

```

4             perror("Error opening test2.txt.\n");
5             return 1;
6         }
7         long buf_size = get_file_size(fp);
8         char* buf = (char*) malloc(buf_size);
9         long read = fread(buf, 1, buf_size, fp);
10        if (read != buf_size){
11            perror("Read less bytes than buf_size.\n");
12            return 1;
13        }
14        char* crypted = caesar_encrypt(buf, buf_size, 1);
15        FILE* fp_res = fopen("./test/test2-encr.txt", "wb");
16        if (fp_res == NULL){
17            perror("Error creating test2-encr.txt.\n");
18            return 1;
19        }
20        fwrite(crypted, 1, buf_size, fp_res);
21        free(buf);
22        free(crypted);
23        fclose(fp);
24        fclose(fp_res);
25        return 0;
26    }
27
28    void test_caesar_encrypt_decrypt(){
29        FILE* fp = fopen("./test/test1-original.txt", "rb");
30        if (fp == NULL) {
31            perror("Error opening the file.\n");
32            return;
33        }
34
35        size_t file_size = get_file_size(fp);
36        char* utf8_original_buffer = (char*)malloc(file_size);
37        size_t read = fread(utf8_original_buffer, 1, file_size, fp);
38        if (file_size != read){

```

```

39         perror("test1-original wasn't read to the end.\n");
40         return;
41     }
42
43     char* result = caesar_encrypt(utf8_original_buffer, file_size, 18);
44     FILE* fp_result = fopen("./test/test1-encrypted.txt", "wb");
45     fwrite(result, 1, file_size, fp_result);
46
47     char* decrypted = caesar_decrypt(result, file_size, 18);
48     FILE* fp_decr = fopen("./test/test1-decrypt.txt", "wb");
49     fwrite(decrypted, 1, file_size, fp_decr);
50
51     fclose(fp_decr);
52     free(decrypted);
53     fclose(fp_result);
54     free(result);
55
56     free(utf8_original_buffer);
57     fclose(fp);
58 }
59
60 void test_vigenere_encrypt_decrypt() {
61     FILE* fp = fopen("./test/vigenere-test1.txt", "rb");
62     if(fp == NULL) {
63         perror("Error opening vigenere-test1.txt.\n");
64         return;
65     }
66     long file_size = get_file_size(fp);
67     char* test1 = (char*) malloc(file_size);
68     long read = fread(test1, 1, file_size, fp);
69     if(read != file_size) {
70         perror("vigenere-test1.txt wasn't read to the end.\n");
71         return;
72     }
73     FILE* fp_key = fopen("./test/vigenere-key.txt", "rb");

```

```

74         if(fp_key == NULL){
75             perror("Error opening vigenere-key.txt.\n");
76             return;
77         }
78         long key_file_size = get_file_size(fp_key);
79         char* key1 = (char*) malloc(key_file_size);
80         long key_read = fread(key1, 1, key_file_size, fp_key);
81         if(key_read != key_file_size){
82             perror("vigenere-key.txt wasn't read to the end.\n");
83             return;
84         }
85         char* res1 = vigenere_encrypt(test1, file_size, key1,
key_file_size);
86         FILE* fp_out = fopen("./test/vigenere-encrypted.txt", "wb");
87         if(fp_out == NULL){
88             perror("Error opening vigenere-encrypted.txt for write
binary.\n");
89             return;
90         }
91         fwrite(res1, 1, file_size, fp_out);
92
93         char* res0 = vigenere_decrypt(res1, file_size, key1,
key_file_size);
94         FILE* fp_dec = fopen("./test/vigenere-decrypt.txt", "wb");
95         if(fp_dec == NULL){
96             perror("Error opening vigenere-decrypt.txt for write
binary.\n");
97             return;
98         }
99         //fwrite(res0, 1, file_size, stdout);
100        fwrite(res0, 1, file_size, fp_dec);
101
102        fclose(fp);
103        fclose(fp_key);
104        fclose(fp_out);
105        fclose(fp_dec);
106        free(res0);

```

```

107         free(test1);
108         free(res1);
109         free(key1);
110     }
111
112 void test_vigenere_decrypt() {
113     FILE* fp = fopen("./test/vigenere-encrypted.txt", "rb");
114     if(fp == NULL) {
115         perror("Error opening vigenere-encrypted.txt.\n");
116         return;
117     }
118     long size = get_file_size(fp);
119     char* enc = (char*) malloc(size);
120     long read = fread(enc, 1, size, fp);
121     if(read != size) {
122         perror("vigenere-encrypted.txt wasn't read to the end");
123         return;
124     }
125     FILE* fp_key = fopen("./test/vigenere-key.txt", "rb");
126     if(fp_key == NULL) {
127         perror("Error opening vigenere-key.txt.\n");
128         return;
129     }
130     long key_file_size = get_file_size(fp_key);
131     char* key1 = (char*) malloc(key_file_size);
132     long key_read = fread(key1, 1, key_file_size, fp_key);
133     if(key_read != key_file_size) {
134         perror("vigenere-key.txt wasn't read to the end.\n");
135         return;
136     }
137     char* dec = vigenere_decrypt(enc, size, key1, key_file_size);
138     FILE* fp_dec = fopen("./test/vigenere-decrypt.txt", "wb");
139     if(fp_dec == NULL) {
140         perror("Error opening vigenere-decrypt.txt for write
binary.\n");

```

```
141             return;
142     }
143     fwrite(dec, 1, size, fp_dec);
144
145     fclose(fp_dec);
146     fclose(fp_key);
147     fclose(fp);
148     free(dec);
149     free(enc);
150     free(key1);
151 }
```