

Харківський університет радіоелектроніки

Факультет комп'ютерних наук

Кафедра програмної інженерії

ЗВІТ

до практичного заняття №2 з дисципліни

"Безпека програм та даних"

на тему "ЗНАЙОМСТВО З ШИФРОМ «ОДНОРАЗОВИЙ БЛОКНОТ»"

Виконав ст. гр ПЗП-20-2

Овчаренко Михайло Миколайович

Перевірив

асистент кафедри ПІ

Олійник О. О.

Харків 2023

МЕТА

Ознайомити студентів з шифром «одноразовий блокнот», відпрацювати навички використання цього шифру для кодування та декодування тексту.

ЗАВДАННЯ

Розробити програму для шифрування та дешифрування тексту в кодовій сторінці UTF-8 алгоритмом одноразового блокноту за допомогою таблиці стиснення, що наведено у методичці до цього ПЗ.

ХІД РОБОТИ

Оскільки кожний стиснений символ російської абетки являє собою пару цифр від 0 до 10, то не має сенсу виділяти під кожен цифру **один** байт. Замість того, у кожному байті міститься **дві** таких цифри, кожна займаючи 4 біта. Перетворивши ключ та текст на числову послідовність, просто робимо додавання за модулем 10 для шифрування та віднімання для дешифрування.

В багатьох ОС кодуванням файлів з похідним текстом програми є за замовченням UTF-8. З цього випливає, що строкові літерали, що зберігаються в сегменті даних виконуваного файлу, будуть трансліюватися компілятором буквально як послідовність байтів у форматі UTF-8. І тут ми зтикаємося з ситуацією, коли ми не можемо, просто **віднявши** від одного ASCII-байту літеру 'А', отримати його порядковий номер в абетці, тому що:

1) ми працюємо не з літерами простору Basic Latin, а з кирилицею, а вона представляється двома байтами замість одного;

2) навіть якщо в програмі потрібно працювати лише з латиницею (займає один байт), але у форматі UTF, то гарною практикою буде працювати з таким текстом саме як з послідовністю UTF, із міркувань розширюваності функціоналу програми та сумісності з будь-якими абетками, що існують.

З цією метою я використовував три функції (рис. 1).

```
20 int utf8_codepoint_length(const uint8_t byte);  
21 void utf8_encode(uint32_t codepoint, uint8_t utf8_sequence[4], int* length);  
22 uint32_t utf8_decode(const uint8_t* sequence, int length);  
23
```

Рисунок 1 – Функції для обробки UTF-8

Перша обчислює довжину послідовності; третя – вираховує так звану «кодову точку», що фактично є порядковим номером символу стандарту Unicode, з байтової послідовності; друга – протилежна третій. Те, як влаштований UTF-8 можемо побачити на рис. 2.

Number of bytes	Bits for code point	First code point	Last code point	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
1	7	U+0000	U+007F	0xxxxxxx			
2	11	U+0080	U+07FF	110xxxxx	10xxxxxx		
3	16	U+0800	U+FFFF	1110xxxx	10xxxxxx	10xxxxxx	
4	21	U+10000	U+10FFFF	11110xxx	10xxxxxx	10xxxxxx	10xxxxxx

Рисунок 2 – Принцип кодування UTF-8

Саме ці функції я використовував при побудові алгоритму, працюючи з символами. Імплементацию функцій можна побачити в файлі «utf.c» з додатку А, а

сама програма з усіма функціями роботи з таблицею стиснення та шифрування одноразовим блоком, наведені в файлі «main.c».

Продемонструємо роботу програми (див. рис. 3).

```
michael@DESKTOP-ERVQ9EV:~/Stud/Labs/CryptographyLabs/PZ2$ make run
./app
Original text:
1 81 82 83 84 4
АБВГДЕ
Encrypted text:
9 25 37 61 28 9
Decrypted text:
1 81 82 83 84 4
АБВГДЕ
michael@DESKTOP-ERVQ9EV:~/Stud/Labs/CryptographyLabs/PZ2$
```

Рисунок 3 – Початковий текст співпадає з розшифрованим

Отже, алгоритм алгоритм реалізовано правильно.

ВИСНОВКИ

Розробив програму мовою С для шифрування та дешифрування Unicode тексту в кодовій сторінці UTF-8 алгоритмом одноразового блоку.

ДОДАТОК А

Программный код

Файл utf.c

```
1  #include <stdint.h>
2
3  int utf8_codepoint_length(const uint8_t byte) {
4      if ((byte & 0x80) == 0) {
5          return 1; // Однобайтовая кодовая точка
6      } else if ((byte & 0xE0) == 0xC0) {
7          return 2; // Двухбайтовая кодовая точка
8      } else if ((byte & 0xF0) == 0xE0) {
9          return 3; // Трехбайтовая кодовая точка
10     } else if ((byte & 0xF8) == 0xF0) {
11         return 4; // Четырехбайтовая кодовая точка
12     } else {
13         return -1; // Недопустимая последовательность
14     }
15 }
16
17 void utf8_encode(uint32_t codepoint, uint8_t utf8_sequence[4], int* length)
{
18     if (codepoint <= 0x7F) {
19         // Single-byte character
20         utf8_sequence[0] = (uint8_t)codepoint;
21         *length = 1;
22     } else if (codepoint <= 0x7FF) {
23         // Two-byte character
24         utf8_sequence[0] = (uint8_t)((codepoint >> 6) | 0xC0);
25         utf8_sequence[1] = (uint8_t)((codepoint & 0x3F) | 0x80);
26         *length = 2;
27     } else if (codepoint <= 0xFFFF) {
28         // Three-byte character
```

```

29         utf8_sequence[0] = (uint8_t)((codepoint >> 12) | 0xE0);
30         utf8_sequence[1] = (uint8_t)(((codepoint >> 6) & 0x3F) | 0x80);
31         utf8_sequence[2] = (uint8_t)((codepoint & 0x3F) | 0x80);
32         *length = 3;
33     } else if (codepoint <= 0x10FFFF) {
34         // Four-byte character
35         utf8_sequence[0] = (uint8_t)((codepoint >> 18) | 0xF0);
36         utf8_sequence[1] = (uint8_t)(((codepoint >> 12) & 0x3F) | 0x80);
37         utf8_sequence[2] = (uint8_t)(((codepoint >> 6) & 0x3F) | 0x80);
38         utf8_sequence[3] = (uint8_t)((codepoint & 0x3F) | 0x80);
39         *length = 4;
40     } else {
41         // Invalid code point
42         *length = 0;
43     }
44 }
45
46 uint32_t utf8_decode(const uint8_t* sequence, int length) {
47     if (length <= 0) {
48         return 0;
49     }
50     uint32_t codepoint = 0;
51     if (length == 1) {
52         // Однобайтовая кодовая точка
53         codepoint = sequence[0];
54     } else {
55         // Многобайтовая кодовая точка
56         codepoint = sequence[0] & (0xFF >> (length + 1));
57         for (int i = 1; i < length; i++) {
58             codepoint <<= 6;
59             codepoint |= (sequence[i] & 0x3F);
60         }
61     }
62     return codepoint;
63 }

```

Файл main.c

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <ctype.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <stdint.h>
5  #include <string.h>
6
7  #define A 0x410
8
9  // Assuming straddling table contains only russian letters,
10 // in UTF-8 encoding they are represented by two bytes
11
12                                     // 1234567...
column id
13  char* straddling_utf8 = "АИТЕСНО"
14  "БВГДЖЗКЛМП" // 8 row id
15  "РУФХЦЧШЩЪЫ" // 9
16  "ЪЭЮЯ"; // 0
17
18  int RL[4] = {7, 10, 10, 4}; // Row length in letters
19
20  int utf8_codepoint_length(const uint8_t byte);
21  void utf8_encode(uint32_t codepoint, uint8_t utf8_sequence[4], int*
length);
22  uint32_t utf8_decode(const uint8_t* sequence, int length);
23
24  int str_utf8_len(const char* str, int byte_len)
25  {
26      int char_count = 0;
27      for(int i = 0; i < byte_len; )
28      {
29          int cplen = utf8_codepoint_length(str[i]);
30          char_count++;
31          i += cplen;
32      }
33      return char_count;
```

```

34  }
35
36  uint32_t* straddling_codepoints()
37  {
38      int cp_count = str_utf8_len(straddling_utf8,
strlen(straddling_utf8));
39      uint32_t* buf = (uint32_t*) calloc(cp_count, 4);
40      int j = 0;
41      for(int i = 0; i < strlen(straddling_utf8); )
42      {
43          int cplen = utf8_codepoint_length(straddling_utf8[i]);
44          buf[j] = utf8_decode(straddling_utf8 + i, cplen);
45          i += cplen;
46          j++;
47      }
48      return buf;
49  }
50
51  int8_t* compress_utf8_chars_to_nums(const char* str_utf8, int len)
52  {
53      int letter_count = str_utf8_len(str_utf8, len);
54      int8_t* num_buf = (int8_t*) malloc(letter_count); // maximum
letter_count bytes
55      memset(num_buf, 0, letter_count);
// one byte contains 1 or 2 letters (4 bits per digit)
56      uint32_t* straddling_cps = straddling_codepoints();
57      int straddling_len = str_utf8_len(straddling_utf8,
strlen(straddling_utf8));
58      int j = 0, shl = 0;
59
60      for(int i = 0; i < len;)
61      {
62          int cplen = utf8_codepoint_length(str_utf8[i]);
63          if(cplen > 0)
64          {
65              uint32_t cp = utf8_decode(str_utf8 + i, cplen);
66              int pos = -1;

```



```

67         for(int k = 0; k < straddling_len; k++)
68             if(straddling_cps[k] == cp)
69                 {
70                     pos = k; break;
71                 }
72
73     if(pos >= 0)
74     {
75         // Calculate row and col
76         int rlc = RL[0];
77         char row = 0, col = 0;
78         if(pos < rlc) {
79             row = 0xF;
80             col = pos + 1;
81         }
82         else {
83             for(int l = 1; l < sizeof(RL) /
sizeof(RL[i]); l++)
84                 {
85                     if(pos < rlc + RL[l])
86                         {
87                             row = (7 + l) % 10;
88                             col = pos - rlc +
1;
89                             break;
90                         }
91                     rlc += RL[l];
92                 }
93         }
94
95         uint8_t result = (row << 4) | col;
96         num_buf[j] = result;
97         j++;
98     }
99     i += cplen;
100 }

```

```

101         }
102         free(straddling_cps);
103         return num_buf;
104     }
105
106 void one_time_pad(int8_t* src, int8_t* key, int len, char mode)
107 {
108     for(int i = 0; i < len; i++)
109     {
110         char src_h = (src[i] >> 4) & 0x0F;
111         char src_l = src[i] & 0x0F;
112         char key_h = (key[i] >> 4) & 0x0F;
113         char key_l = key[i] & 0x0F;
114         // Don't cipher with key's 4h
115         if(key_h & 0xF == 0xF) key_h = key_l;
116
117         if(mode == 'e')
118         {
119             // Don't encrypt 4h part of src
120             if(src_h != 0xF) src_h = (src_h + key_h) % 10;
121             src_l = (src_l + key_l) % 10;
122         }
123         else if(mode == 'd')
124         {
125             if(src_h != 0xF) src_h = (src_h - key_h + 10) % 10;
126             src_l = (src_l - key_l + 10) % 10;
127         }
128         src[i] = (src_h << 4) | (src_l & 0x0F);
129     }
130 }
131
132 void print_hex(int8_t* nt1, int t1_len)
133 {
134     for(int i = 0; i < t1_len; i++)
135     {

```

```

136             if((int8_t) (nt1[i] & 0xF0) == (int8_t) 0xF0)
137                 printf("%X ", (int32_t)nt1[i] & 0x0000000F);
138             else
139                 printf("%X ", (int32_t)nt1[i] & 0x000000FF);
140         }
141         puts("");
142     }
143
144     char* decompress_to_utf8_char(int8_t* nt, int nt_len)
145     {
146         char* str = (char*) malloc(nt_len * 2 + 1); // 2 bytes per sequence
+ ending
147         int j = 0;
148         for(int i = 0; i < nt_len; i++)
149         {
150             if((nt[i] & 0xF0) == 0xF0)
151             {
152                 char cpos = (nt[i] & 0x0F) - 1;
153                 // 1 ==> 1*2; 2 ==> 2*2 = 4
154                 cpos *= 2;
155                 str[j] = straddling_utf8[cpos];
156                 str[j + 1] = straddling_utf8[cpos + 1];
157                 j += 2;
158             }
159             else
160             {
161                 char row = (nt[i] >> 4) & 0x0F;
162                 char col = (nt[i] & 0x0F) - 1;
163                 int cpos = 0;
164                 for(int k = 0; k < (row - 7 + 10) % 10; k++) // row
= 8 k < 1; sum of all prev rows lens
165                     cpos += RL[k];
166                 cpos += col; // cpos = 7 col = 0 cpos = 7
167                 cpos *= 2; // 2 !!
168                 str[j] = straddling_utf8[cpos];
169                 str[j + 1] = straddling_utf8[cpos + 1];

```

```

170             j += 2;
171         }
172     }
173     str[nt_len * 2] = 0;
174     return str;
175 }
176
177
178 int main()
179 {
180     char* k1 = "JIECJIEC";
181     char* t1 = "АБВГДЕ";
182     int t1_len = str_utf8_len(t1, strlen(t1));
183
184     int8_t* nt1 = compress_utf8_chars_to_nums(t1, strlen(t1));
185     int8_t* nk1 = compress_utf8_chars_to_nums(k1, strlen(k1));
186     puts("Original text:");
187     print_hex(nt1, t1_len);
188     char* text1 = decompress_to_utf8_char(nt1, t1_len);
189     printf("%s\n", text1);
190
191     one_time_pad(nt1, nk1, t1_len, 'e');
192
193     puts("Encrypted text:");
194     print_hex(nt1, t1_len);
195     //char* text2 = decompress_to_utf8_char(nt1, t1_len);
196     //printf("%s\n", text2);
197
198     one_time_pad(nt1, nk1, t1_len, 'd');
199
200     puts("Decrypted text:");
201     print_hex(nt1, t1_len);
202     char* text3 = decompress_to_utf8_char(nt1, t1_len);
203     printf("%s\n", text3);
204

```

```
205         free(nt1);
206         free(nk1);
207         free(text1); free(text3);
208         exit(0);
209     }
210
```