Учбова практика
 Побудова інтерполяційного сплайну

Виконав: студент 4-го курсу спеціальність математика Шатохін Михайло

Постановка задачі

Необхідно побудувати інтерполяційний сплайн S(x,u) другого степеня дефекту 1, з крайовими умовами типу II.

Теоретичні відомості

За умовою задачі необхідно побудувати інтерполяційний сплайн S(x,u) другого степеня дефекту 1, тобто за даною сіткою $X=(a=x_1 < x_2 < \ldots < x_{n_1}=b)$ побудувати функцію з неперервною першою похідною таку, що

$$\forall x \in [x_i, x_{i+1}) : S(x, u) = a_2^i(x - x_i)^2 - a_1^i(x - x_i) + a_0^i; \forall i : S(x_i, u) = u(x_i)$$

Якщо сітка має n+1 точку, то попередні умови породжують обмеження на коефіцієнти, а саме: 2n обмежень випливає з необхідності рівності сплайну та функції у вузлах сітки (по два обмеження на кожний відрізок $[x_i, x_{i+1}]$) та n-1 обмеження через неперервність похідної (по одному в кожній внутрішній точці сітки). З двома крайовими умовами отримуємо 3n+1 обмеження, але тільки 3n змінних, тому таку задачу неможливо розв'язати в загальному випадку. Скоротимо кількість крайових умов до однієї — вимагатимемо тільки в лівому кінці проміжку інтерполювання:

$$S^{"}(x,u) = A;$$

Для побудови системи рівнянь для коефіцієнтів використаємо другі похідні $M_i=S''(x_i+,u)$, де береться права границя через те, що друга похідна сплайна не обов'язково неперервна. Згадавши явний вигляд сплайна отримуємо $a_2^i=\frac{M_i}{2}$, але для скорочення коефіцієнтів покладемо $N_i=a_2^i=\frac{M_i}{2}$. Тепер запишемо умови в термінах

нових змінних:

$$1.S(x_i,u) = u(x_i) = u_i \implies a_0^i = u_i;$$
Покладемо $x_{i+1} - x_i = h_i, \Delta_i = u_{i+1} - u_i;$
 $2.S(x_{i+1}-,u) = u_{i+1} \implies N_i h_i^2 + a_1^i h_i = u_{i+1} - u_i \implies a_1^i = \frac{\Delta_i}{h_i} - N_i h;$
 $3.S'(x_{i+1}-,u) = S'(x_i+,u) \implies 2N_i h_i + a_1^i = a_1^{i+1} \implies \frac{\Delta_i}{h_i} + N_i h_i = \frac{\Delta_{i+1}}{h_{i+1}} - N_{i+1} h_{i+1} \implies N_i h_i + N_{i+1} h_{i+1} = \frac{\Delta_{i+1}}{h_{i+1}} - \frac{\Delta_i}{h_i};$
 $4.S''(a,u) = A \implies 2N_1 = A.$

Таким чином отримаємо систему лінійний рівнянь для N_i :

$$\begin{pmatrix}
2 & 0 & 0 & \dots & 0 & A \\
h_1 & h_2 & 0 & \dots & 0 & \frac{\Delta_2}{h_2} - \frac{\Delta_1}{h_1} \\
0 & h_2 & h_3 & \dots & 0 & \frac{\Delta_3}{h_3} - \frac{\Delta_2}{h_2} \\
\dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\
0 & \dots & 0 & h_{n-1} & h_n & \frac{\Delta_n}{h_n} - \frac{\Delta_{n-1}}{h_{n-1}}
\end{pmatrix}$$

В умові вимагається розв'язання системи лінійний рівнянь методом квадратного кореня, який в свою чергу вимагає ермітовості матриці, тому цю систему перетворюємо в симетричну додаванням до кожного рядка наступного, помноженого на відповідний коефіціент.

Практична реалізація

В практичній реалізації з метою упорядкування коду створено декілька функцій та трохи змінено їх роль у программі. Обрахунок сплайну в точках сітки T відбувається безпосередньо в головній (перевіряючій) частині та ця сітка не передається в функцію що будує сплайн. Дійсно, для побудови сплайну не має бути важливо в яких точках він буде потім обраховуватись. Ця функція, що могла би називатися spl_21 , в реалізації має назву CreateSpline, вона повертає коефіціенти побудованого сплайну (як матрицю 3xn) та функцію, що обраховує сплайн та

його похідні.

Функція, що здійснює перевірку правильності побудови сплайну: побудову графіків та розрахунок сіткової норми.

main.m

```
function [] = main(func, points, plotPoints, leftCondition)
       if ~exist('func')
           func = (a(t)(\sin(t^2));
       end:
       if ~exist('points')
            points = sqrt(0 : 0.05 : 1) * 5;
       end;
       if ~exist(' plotPoints')
            plotPoints = 0 : 0.001 : 5;
       end;
10
       if ~exist(' leftCondition')
11
            leftCondition = 0;
12
       end;
13
14
       [ interpolationSpline , splineFunc] = CreateSpline (points , func , leftCondition );
15
       splineVal = (a)(t)(splineFunc(0, t));
16
        splineDerivative = (a(t)(splineFunc(1, t));
17
       splineSecondDerivative = (a(t)(splineFunc(2, t));
18
19
       figure ('units', 'normalized', 'outerposition', [0 0 1 1], 'paperorientation',
20
           'landscape');
       plot (plotPoints, arrayfun (func, plotPoints), 'k--', plotPoints, arrayfun (splineVal,
21
           plotPoints), 'k', points, arrayfun(func, points), 'kx');
       legend(' interpolated ⊔ function', ' interpolation ⊔ spline', 'pivot⊔ points', ' location',
22
           'southoutside');
        title ( sprintf ( 'Maximal_deviation:__%e', max(abs(arrayfun(func, plotPoints ) -
23
           arrayfun(splineVal, plotPoints))));
       grid minor;
       print -dpdf ./ result .pdf;
       figure ('units', 'normalized', 'outerposition', [0 0 1 1], 'paperorientation',
           'landscape');
       plot(plotPoints, arrayfun(splineDerivative, plotPoints), 'k--', plotPoints,
           arrayfun (splineSecondDerivative, plotPoints), 'k');
       legend('spline in first in derivative', 'spline insecondin derivative', 'location',
           'southoutside');
       grid minor;
29
       print -dpdf -append ./ result .pdf;
  end;
31
```

Функція, що здійснює побудову сплайна.

CreateSpline.m

```
function [ interpolationSpline , splineFunction ] = CreateSpline(points, func,
leftCondition)
```

```
if strcmp(class(func), 'function handle')
2
            values = arrayfun(func, points);
        elseif length(func) == length(points)
            values = func;
       else
           error('Unknown_format_of_input_argument_func.');
       end;
       if isrow(points)
            points = points ';
       end;
       if isrow(values)
            values = values ';
       end:
       matrix = CreateSEMatrix(points, values, leftCondition);
       solution = SolveSE(matrix);
        interpolationSpline = FormSpline(points, values, solution);
       splineFunction = @(\text{derivative}, t)(\text{EvaluateSpline}(\text{points}, \text{interpolationSpline})
18
            derivative, t));
   end;
19
20
   function result = EvaluateSpline (points, interpolationSpline, derivative, t)
21
       [row, relative Value] = SelectRow(points, interpolationSpline, t);
22
       if row == 0
23
            result = 0;
           return;
25
       end:
26
        coefficients = EvaluateCoefficients (length(row), derivative);
27
       powers = relative Value \cdot (length(row) - derivative -1: -1: 0);
28
        result = sum(row(1 : length(powers)) .* powers .* coefficients (1 : length(powers)));
29
   end;
30
31
   function coefficients = EvaluateCoefficients (rowLength, derivative)
32
       if derivative == 0
33
            coefficients = ones(1, rowLength);
34
           return;
35
       end;
36
        coefficients = prod((ones(derivative, 1) * (rowLength - 1 : -1 : 0)) - ((0 : 1))
37
            derivative -1)' * ones(1, rowLength)), 1);
   end;
38
   function [row, relative Value] = SelectRow(points, interpolationSpline, t)
       if t < points(1)
41
           row = 1;
            relativeValue = 0;
           return;
       end;
       if t \ge points(end)
           row = interpolationSpline (end, :);
            relative Value = t - points(end - 1);
           return;
49
       end;
50
```

51

```
points = t - points;

interpolationSpline = interpolationSpline (points >= 0, :);

row = interpolationSpline (end, :);

points = points (points >= 0);

relativeValue = points (end);

end;
```

Побудова матриці за допомогою других похідних $M_i = 2N_i$.

CreateSEMatrix.m

```
function matrix = CreateSEMatrix(points, values, leftCondition)
       pointsCount = length( points );
      segments = points (2 : end) - points (1 : end - 1);
       deltas = (values(2 : end) - values(1 : end - 1)) / segments(1 : end);
       matrix = diag(segments) + diag(segments(2: end), 1);
       matrix = matrix(1 : end - 1, :);
       matrix = [1, zeros(1, pointsCount - 2); matrix];
       rightSide = [ leftCondition; deltas (2 : end) - deltas (1 : end - 1)];
       matrix = [matrix, rightSide];
       for i = 1: pointsCount -2
10
           matrix(i, :) += matrix(i + 1, :) * matrix(i + 1, i) / matrix(i + 1, i + 1);
11
      end;
12
  end:
13
```

Розв'язання системи лінійних рівнянь за допомогою методу квадратного кореня.

SolveSE.m

```
function solution = SolveSE(matrix)
                             [rows, cols] = size(matrix);
                             core = matrix (:, 1 : rows);
                             if max(abs(core - conj(core'))) < 1e-10
                                             % for used formulae see Popov's book
                                             D = zeros(rows, 1);
                                             S = zeros(rows);
                                             for i = 1: rows
                                                             D(i) = sign(core(i, i) - sum(D(1:i-1)) * (S(1:i-1, i)) * conj(S(1:i-1, i)) * conj(S(
                                                                              i - 1, i)))));
                                                             S(i, i) = sqrt(abs(core(i, i) - sum(D(1:i-1) .* (S(1:i-1, i) .*)
10
                                                                             conj(S(1 : i - 1, i)))));
                                                             for j = i + 1: rows
11
                                                                              S(i, j) = (core(i, j) - sum(D(1:i-1) .* S(1:i-1, i) .* S(1:i-1, i))
12
                                                                                              (1, j))) / (conj(S(i, i)) * D(i));
                                                             end;
13
                                             end:
14
                                              rightSide = matrix (:, rows + 1 : end);
15
                                             v = zeros(rows, cols - rows);
16
```

```
for i = 1: rows
17
                v(i, :) = (rightSide(i, :) - sum(((conj(S(1 : i - 1, i)) .* D(1 : i - 1))) *
18
                    ones(cols - rows, 1)) .* v(1 : i - 1, :)) / (S(i, i) * D(i));
            end;
19
            solution = zeros(rows, cols - rows);
20
            for i = rows : -1 : 1
21
                solution (i, :) = (v(i, :) - sum((S(i, i + 1 : end) * ones(cols - rows, 1)))
                    * solution (i + 1 : end, :)') / S(i, i);
            end;
23
       else
            error('Matrix<sub>□</sub>is<sub>□</sub>not<sub>□</sub>hermitian');
       end;
  end;
```

Формування коефіцієнтів сплайну.

FormSpline.m

```
function interpolationSpline = FormSpline(points, values, solution)
pointsCount = length(points);
segments = points(2 : end) - points(1 : end - 1);
deltas = (values(2 : end) - values(1 : end - 1)) / segments(1 : end);
interpolationSpline = [ solution , deltas - segments .* solution , values(1 : end - 1)];
end;
```