

Учбова практика
Побудова інтерполяційного сплайну

Виконав:
студент 4-го курсу
спеціальність математика
Шатохін Михайло

Постановка задачі

Необхідно побудувати інтерполяційний сплайн $S(x, u)$ другого степеня дефекту 1, з крайовими умовами типу II.

Теоретичні відомості

За умовою задачі необхідно побудувати інтерполяційний сплайн $S(x, u)$ другого степеня дефекту 1, тобто за даною сіткою $X = (a = x_1 < x_2 < \dots < x_{n_1} = b)$ побудувати функцію з неперервною першою похідною таку, що

$$\forall x \in [x_i, x_{i+1}) : S(x, u) = a_2^i(x - x_i)^2 - a_1^i(x - x_i) + a_0^i; \forall i : S(x_i, u) = u(x_i)$$

Якщо сітка має $n + 1$ точку, то попередні умови породжують обмеження на коефіцієнти, а саме: $2n$ обмежень випливає з необхідності рівності сплайну та функції у вузлах сітки (по два обмеження на кожний відрізок $[x_i, x_{i+1}]$) та $n - 1$ обмеження через неперервність похідної (по одному в кожній внутрішній точці сітки). З двома крайовими умовами отримуємо $3n + 1$ обмеження, але тільки $3n$ змінних, тому таку задачу неможливо розв'язати в загальному випадку. Скоротимо кількість крайових умов до однієї — вимагатимемо тільки в лівому кінці проміжку інтерполювання:

$$S''(x, u) = A;$$

Для побудови системи рівнянь для коефіцієнтів використаємо другі похідні $M_i = S''(x_i +, u)$, де береться права границя через те, що друга похідна сплайна не обов'язково неперервна. Згадавши явний вигляд сплайна отримуємо $a_2^i = \frac{M_i}{2}$, але для скорочення коефіцієнтів покладемо $N_i = a_2^i = \frac{M_i}{2}$. Тепер запишемо умови в термінах

НОВИХ ЗМІННИХ:

$$1. S(x_i, u) = u(x_i) = u_i \Rightarrow a_0^i = u_i;$$

$$\text{Покладемо } x_{i+1} - x_i = h_i, \Delta_i = u_{i+1} - u_i;$$

$$2. S(x_{i+1}-, u) = u_{i+1} \Rightarrow N_i h_i^2 + a_1^i h_i = u_{i+1} - u_i \Rightarrow a_1^i = \frac{\Delta_i}{h_i} - N_i h_i;$$

$$3. S'(x_{i+1}-, u) = S'(x_i+, u) \Rightarrow 2N_i h_i + a_1^i = a_1^{i+1} \Rightarrow$$

$$\frac{\Delta_i}{h_i} + N_i h_i = \frac{\Delta_{i+1}}{h_{i+1}} - N_{i+1} h_{i+1} \Rightarrow N_i h_i + N_{i+1} h_{i+1} = \frac{\Delta_{i+1}}{h_{i+1}} - \frac{\Delta_i}{h_i};$$

$$4. S''(a, u) = A \Rightarrow 2N_1 = A.$$

Таким чином отримаємо систему лінійний рівнянь для N_i :

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} 2 & 0 & 0 & \dots & 0 & A \\ h_1 & h_2 & 0 & \dots & 0 & \frac{\Delta_2}{h_2} - \frac{\Delta_1}{h_1} \\ 0 & h_2 & h_3 & \dots & 0 & \frac{\Delta_3}{h_3} - \frac{\Delta_2}{h_2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & h_{n-1} & h_n & \frac{\Delta_n}{h_n} - \frac{\Delta_{n-1}}{h_{n-1}} \end{array} \right)$$

В умові вимагається розв'язання системи лінійний рівнянь методом квадратного кореня, який в свою чергу вимагає ермітовості матриці, тому цю систему перетворюємо в симетричну додаванням до кожного рядка наступного, помноженого на відповідний коефіцієнт.

Практична реалізація

В практичній реалізації з метою упорядкування коду створено декілька функцій та трохи змінено їх роль у програмі. Обрахунок сплайну в точках сітки T відбувається безпосередньо в головній (перевіряючій) частині та ця сітка не передається в функцію що будує сплайн. Дійсно, для побудови сплайну не має бути важливо в яких точках він буде потім обраховуватись. Ця функція, що могла би називатися *spl_21*, в реалізації має назву *CreateSpline*, вона повертає коефіцієнти побудованого сплайну (як матрицю $3 \times n$) та функцію, що обраховує сплайн

та його похідні. Функція, що здійснює перевірку правильності побудови сплайну: побудову графіків та розрахунок сіткової норми.

main.m

```

1 function [] = main(func, points, plotPoints, leftCondition)
2     if ~exist('func')
3         func = @(t)(sin(t^2));
4     end;
5     if ~exist('points')
6         points = sqrt(0 : 0.2 : 1) * 5;
7     end;
8     if ~exist('plotPoints')
9         plotPoints = 0 : 0.01 : 5;
10    end;
11    if ~exist('leftCondition')
12        leftCondition = 0;
13    end;
14
15    [ interpolationSpline, splineFunc] = CreateSpline(points, func, leftCondition);
16    splineVal = @(t)(splineFunc(0, t));
17    splineDerivative = @(t)(splineFunc(1, t));
18    splineSecondDerivative = @(t)(splineFunc(2, t));
19
20    figure('units','normalized','outerposition',[0 0 1 1], 'paperorientation',
        'landscape');
21    plot(plotPoints, arrayfun(func, plotPoints), 'k-', plotPoints, arrayfun(splineVal,
        plotPoints), 'k', points, arrayfun(func, points), 'kx');
22    legend('interpolated function', 'interpolation spline', 'pivot points', 'location',
        'southoutside');
23    title(sprintf('Maximal deviation: %e', max(abs(arrayfun(func, plotPoints) -
        arrayfun(splineVal, plotPoints)))));
24    grid minor;
25    print -dpdf ./ result .pdf;
26    figure('units','normalized','outerposition',[0 0 1 1], 'paperorientation',
        'landscape');
27    plot(plotPoints, arrayfun(splineDerivative, plotPoints), 'k--', plotPoints,
        arrayfun(splineSecondDerivative, plotPoints), 'k');
28    legend('spline first derivative', 'spline second derivative', 'location',
        'southoutside');
29    grid minor;
30    print -dpdf -append ./ result .pdf;
31 end;

```

Функція, що здійснює побудову сплайна.

CreateSpline.m

```

1 function [ interpolationSpline, splineFunction] = CreateSpline(points, func,
    leftCondition)
2     if strcmp(class(func), 'function_handle')

```

```

3         values = arrayfun(func, points);
4     elseif length(func) == length(points)
5         values = func;
6     else
7         error('Unknown format of input argument func. ');
8     end;
9     if isrow(points)
10         points = points';
11     end;
12     if isrow(values)
13         values = values';
14     end;
15     matrix = CreateSEMatrix(points, values, leftCondition);
16     solution = SolveSE(matrix);
17     interpolationSpline = FormSpline(points, values, solution);
18     splineFunction = @(derivative, t)(EvaluateSpline(points, interpolationSpline,
19         derivative, t));
19 end;
20
21 function result = EvaluateSpline(points, interpolationSpline, derivative, t)
22     [row, relativeValue] = SelectRow(points, interpolationSpline, t);
23     if row == 0
24         result = 0;
25         return;
26     end;
27     coefficients = EvaluateCoefficients(length(row), derivative);
28     powers = relativeValue.^ (length(row) - derivative - 1 : -1 : 0);
29     result = sum(row(1 : length(powers)) .* powers .* coefficients(1 : length(powers)));
30 end;
31
32 function coefficients = EvaluateCoefficients(rowLength, derivative)
33     if derivative == 0
34         coefficients = ones(1, rowLength);
35         return;
36     end;
37     coefficients = prod((ones(derivative, 1) * (rowLength - 1 : -1 : 0)) - ((0 :
38         derivative - 1)' * ones(1, rowLength)), 1);
39 end;
40
41 function [row, relativeValue] = SelectRow(points, interpolationSpline, t)
42     if t < points(1)
43         row = 1;
44         relativeValue = 0;
45         return;
46     end;
47     if t >= points(end)
48         row = interpolationSpline(end, :);
49         relativeValue = t - points(end - 1);
50         return;
51     end;
52     points = t - points;

```

```

53     interpolationSpline = interpolationSpline (points >= 0, :);
54     row = interpolationSpline (end, :);
55     points = points (points >= 0);
56     relativeValue = points (end);
57 end;

```

Побудова матриці за допомогою других похідних $M_i = 2N_i$.

CreateSEMatrix.m

```

1  function matrix = CreateSEMatrix(points, values, leftCondition )
2      pointsCount = length(points);
3      segments = points(2 : end) - points(1 : end - 1);
4      deltas = (values(2 : end) - values(1 : end - 1)) ./ segments(1 : end);
5      matrix = diag(segments) + diag(segments(2: end), 1);
6      matrix = matrix(1 : end - 1, :);
7      matrix = [2, zeros(1, pointsCount - 2); matrix];
8      rightSide = [ leftCondition ; deltas(2 : end) - deltas(1 : end - 1)];
9      matrix = [matrix, rightSide];
10     for i = 1 : pointsCount - 2
11         matrix(i, :) += matrix(i + 1, :) * matrix(i + 1, i) / matrix(i + 1, i + 1);
12     end;
13 end;

```

Розв'язання системи лінійних рівнянь за допомогою методу квадратного кореня.

SolveSE.m

```

1  function solution = SolveSE(matrix)
2      [rows, cols] = size(matrix);
3      core = matrix(:, 1 : rows);
4      if max(abs(core - conj(core'))) < 1e-10
5          %for used formulae see Popov's book
6          D = zeros(rows, 1);
7          S = zeros(rows);
8          for i = 1 : rows
9              D(i) = sign(core(i, i) - sum(D(1 : i - 1) .* (S(1 : i - 1, i) .* conj(S(1 :
10                  i - 1, i))))));
10             S(i, i) = sqrt(abs(core(i, i) - sum(D(1 : i - 1) .* (S(1 : i - 1, i) .*
11                 conj(S(1 : i - 1, i))))));
12             for j = i + 1 : rows
13                 S(i, j) = (core(i, j) - sum(D(1 : i - 1) .* S(1 : i - 1, i) .* S(1 : i -
14                     1, j))) / (conj(S(i, i)) * D(i));
15             end;
16         end;
17         rightSide = matrix(:, rows + 1 : end);
18         v = zeros(rows, cols - rows);
19         for i = 1 : rows

```

```

18         v(i, :) = ( rightSide(i, :) - sum(((conj(S(1 : i - 1, i)) .* D(1 : i - 1)) *
19             ones(cols - rows, 1)) .* v(1 : i - 1, :)) ) / (S(i, i) * D(i));
20     end;
21     solution = zeros(rows, cols - rows);
22     for i = rows : -1 : 1
23         solution(i, :) = (v(i, :) - sum(S(i, i + 1 : end) * ones(cols - rows, 1))
24             .* solution(i + 1 : end, :)) / S(i, i);
25     end;
26     else
27         error('Matrix is not hermitian');
28     end;
29 end;

```

Формування коефіцієнтів сплайну.

FormSpline.m

```

1 function interpolationSpline = FormSpline(points, values, solution)
2     pointsCount = length(points);
3     segments = points(2 : end) - points(1 : end - 1);
4     deltas = (values(2 : end) - values(1 : end - 1)) ./ segments(1 : end);
5
6     interpolationSpline = [ solution, deltas - segments .* solution, values(1 : end - 1)];
7 end;

```
