

```

while True:
    print("Scegli il perimetro da calcolare:")
    print("1- Quadrato")
    print("2- Cerchio")
    print("3- Rettangolo")
    scelta = input("Inserisci la tua scelta: ")
    if scelta in ["1", "2", "3"]:
        break
    else:
        print("\nErrore!!! Inserisci 1 | 2 | 3 .\n")
if scelta=="1":
    print("\nHAI SCELTO DI CALCOLARE IL PERIMETRO DEL QUADRATO\n")
    lato=int(input("Inserisci il lato in cm: "))
    perimetro_quadrato= 2 * lato
    print(f"Il perimetro del Quadrato è: {perimetro_quadrato} cm")
elif scelta=="2":
    print("\nHAI SCELTO DI CALCOLARE IL PERIMETRO DEL CERCHIO\n")
    import math
    pi_value=math.pi
    raggio=int(input("Inserisci il raggio in cm: "))
    perimetro_cerchio=2 * pi_value * raggio
    print(f"il perimetro del Cerchio è: {perimetro_cerchio} cm")
elif scelta=="3":
    print("\nHAI SCELTO DI CALCOLARE IL PERIMETRO DEL RETTANGOLO\n")
    base=int(input("Inserisci la base in cm: "))
    altezza=int(input("Inserisci l'altezza in cm: "))
    perimetro_rettangolo= (base * 2) + (altezza * 2)
    print(f"Il perimetro del Rettangolo è: {perimetro_rettangolo} cm")

```

Spiegazione del codice:

- Il ciclo **'while true'** continua ad eseguire le istruzioni all'interno finché non si sceglie tra **1 | 2 | 3**.
- All'interno del ciclo, viene chiesto all'utente di scegliere tra **1-Quadrato, 2-Cerchio, 3-Rettangolo** tramite un input per calcolare il Perimetro delle forme.
- Se l'utente sceglie tra **1 | 2 | 3** il ciclo si interrompe e procede con la prossima fase, invece se inserisce un numero diverso, restituisce un errore e il ciclo ricomincia.
- Per il Quadrato viene chiesto all'utente di inserire la lunghezza del lato e viene calcolato il lato **X 2**.
- Per il Cerchio viene chiesto di inserire la lunghezza del raggio e viene calcolato **2 X π X raggio**.
- Per il Rettangolo viene chiesto di inserire la base con l'altezza e viene calcolato la base **X 2 + l'altezza X 2**.
- Infine viene stampato il Risultato del Perimetro.