

Raport (23.04.2025):

2. System gracza i wyników:

Wprowadzono nazwę gracza na początku nowej gry (InputBox).

Dodano zapis wyników do pliku ranking.txt.

3. Rozbudowa poziomów:

Dynamiczne zwiększanie prędkości piłki przy przejściu na wyższy poziom.

4. Postęp rozgrywki:

System żyć: gracz ma 3 życia, gra kończy się po ich utracie.

System punktów: +100 pkt za każdy zбитy blok.

5. Dodatkowe funkcjonalności:

Pauza gry po naciśnięciu klawisza ESC – gra zatrzymuje się lub wznowia.