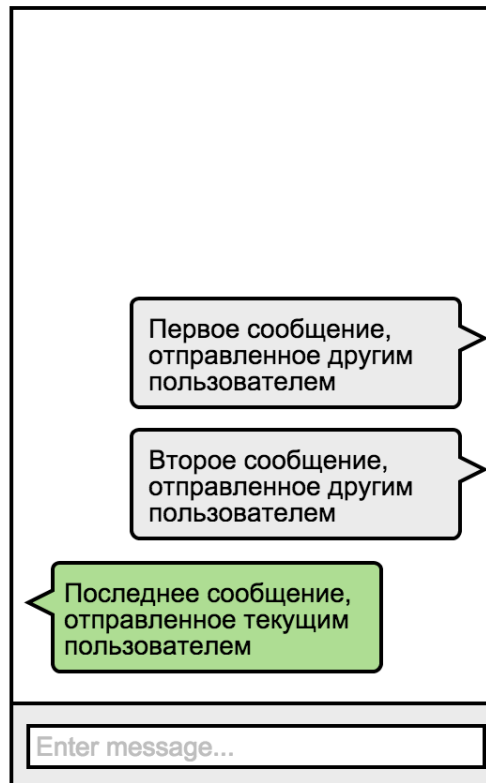


## Тестовое задание

1. Для выполнения тестового задания, необходимо скачать и установить Sencha CMD
2. Далее необходимо создать заготовку проекта, командой `sencha generate app`
3. После чего приступить к выполнению тестового задания (см. рисунок):
4. Бекенд должен быть написан на Node.js (Нативно или с использованием Connect, Express, Hapi, Sails на ваш выбор) + Socket.IO
5. Подумайте над оптимальной архитектурой взаимодействия Node.js — Socket.IO — ExtJS Store
6. Результат можно выложить на github или bitbucket



## Основные моменты

1. Окно чата должно появляться по центру экрана.
2. Текст после нажатия [Enter] должен сразу появляться в окне чата самым последним.
3. Сообщение, отправленное текущим пользователем, должно визуально отличаться от сообщений других пользователей.
4. Должен быть автоматический скроллинг к самому последнему сообщению, если сообщений много.
5. Если пользователь вводит сообщение, выходящее за рамки однострочного поля, то необходимо корректировать размер поля, чтобы сообщение показывалось целиком.
6. Все оставленные сообщения, должны храниться на бекенде, чтобы при повторном открытии окна чата, все сообщения снова прогружались.
7. Список сообщений должен обновляться при поступлении сообщений от других пользователей.