

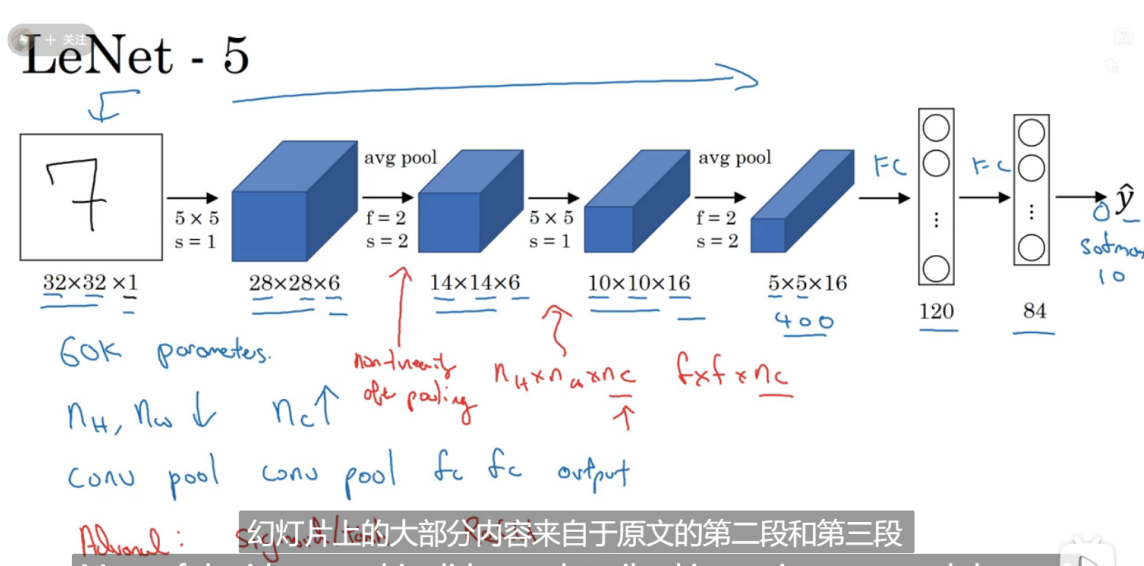
- 预训练权重
- ✓ 数据增强，扩充数据，裁剪翻着缩放旋转
- ✓ 加深网络结构，主干，resnet

经典网络

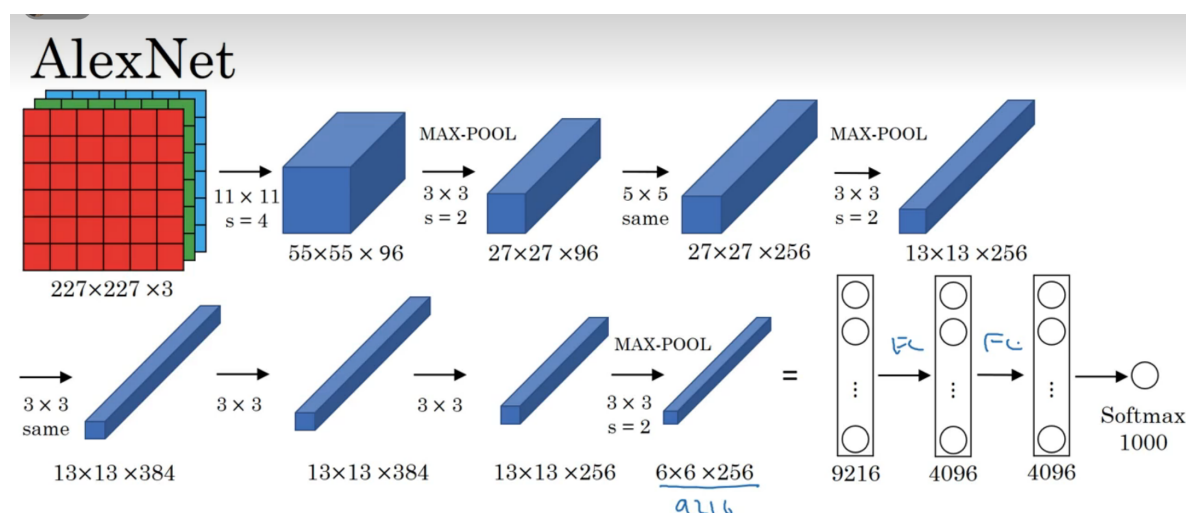
- LeNet-5
- AlexNet
- VGG-16

LeNet-5

网络结构



AlexNet



advantage: ReLu function, two GPUs

feature: local response normalization(LRN), look at all the dimension and normalize them. maybe we don't want more neurons with a very high activation. **less use now**

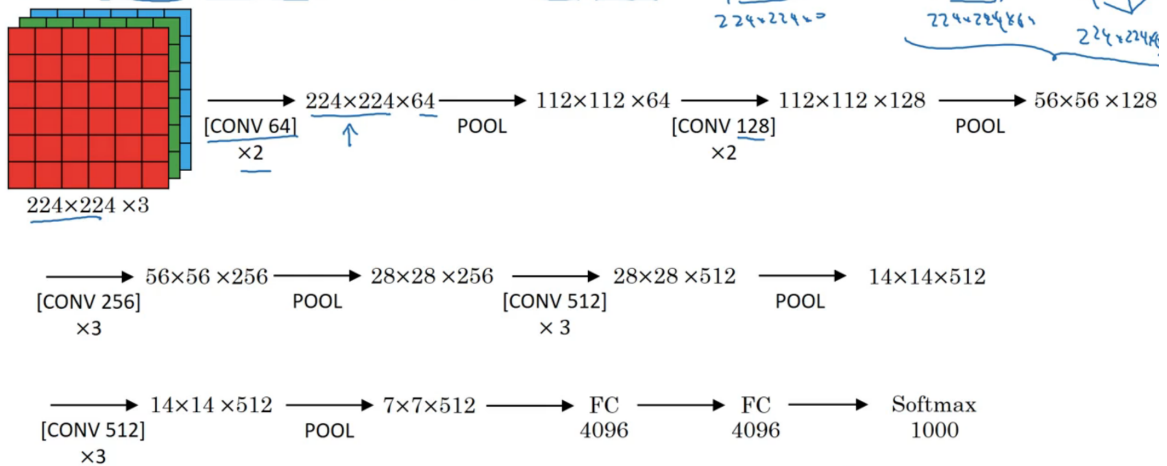
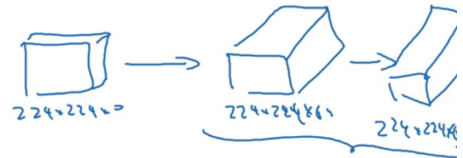
[Krizhevsky et al., 2012. ImageNet classification with deep convolutional neural networks]

VGG-16

VGG - 16

CONV = 3×3 filter, $s = 1$, same

MAX-POOL = 2×2 , $s = 2$



[Simonyan & Zisserman 2015. Very deep convolutional neural networks for image recognition]

Andrew ng

16 layers, simple and uniform structure

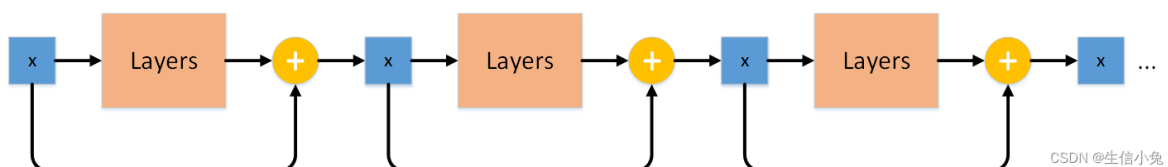
very very deep network

Resnet

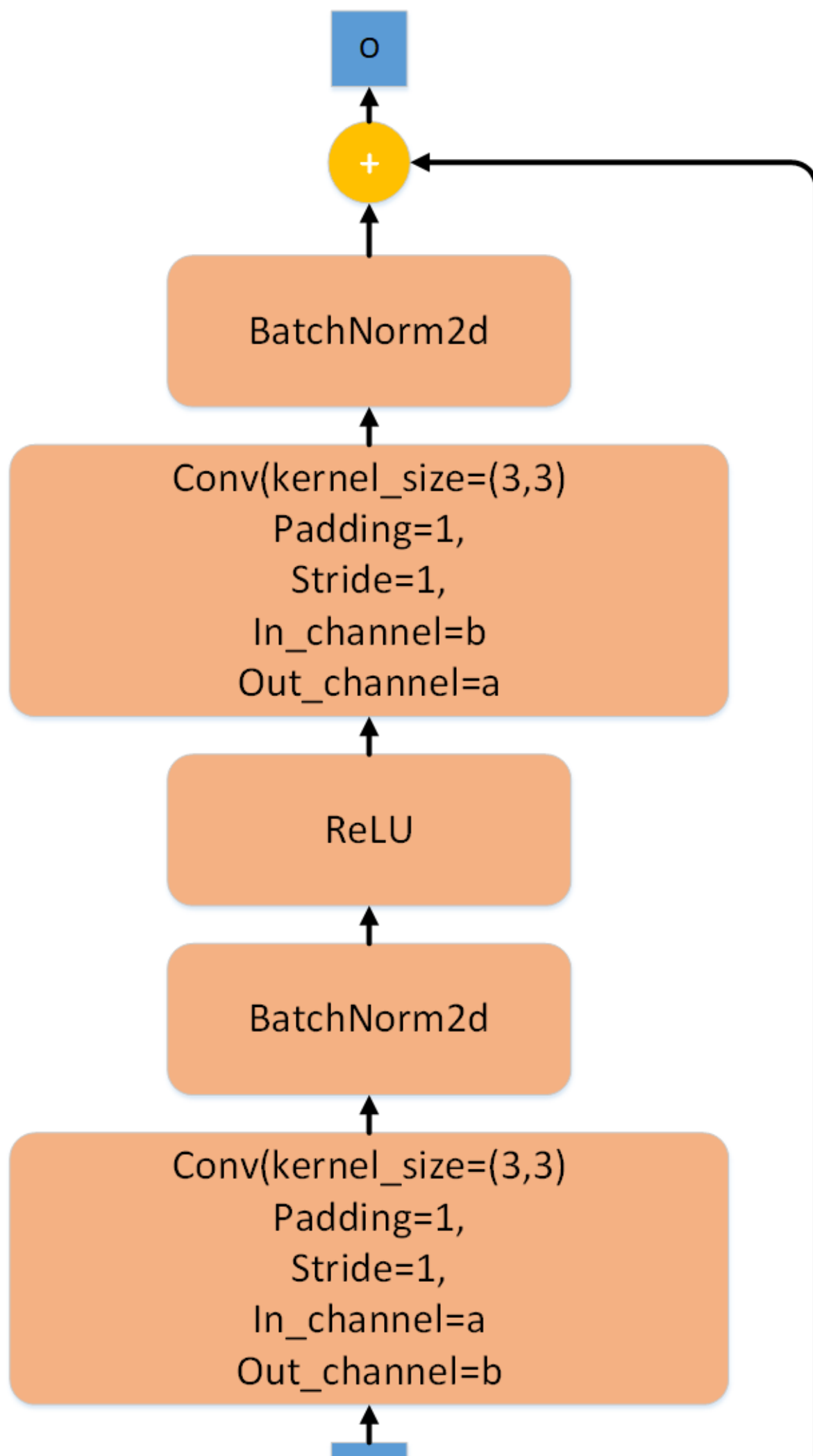
ResNet-18, ResNet-34, ResNet-50, ResNet-101, ResNet152

Residual block

shortcut--skip connection: which refers to a[l] just skipping a layer or many layers in order to pass the information deeper into the neural network



CSDN @生信小兔



神经网络优化

v1.0

网络结构

第一层卷积：

filter: $5 \times 5 \times 4$, stride=1, padding=2

$output_size = (input_size + 2 \times padding - kernel_size) / stride + 1 = (28 + 2 \times 2 - 5) / 1 + 1 = 28$

输出：28x28x4

激活函数：ReLU.

池化：使用 2×2 , stride=1的池化单元进行最大池化操作（步长小于池化单元大小，采用重叠池化）：

$output_size = 14 \times 14 \times 4$

第二层卷积：

filter: $5 \times 5 \times 8$, stride=1, padding=2

$output_size = (input_size + 2 \times padding - kernel_size) / stride + 1 = (14 + 2 \times 2 - 5) / 1 + 1 = 14$

输出：14x14x8

激活函数：ReLU.

池化：使用 2×2 , stride=1的池化单元进行最大池化操作（步长小于池化单元大小，采用重叠池化）：

$output_size = 7 \times 7 \times 8 = 512$

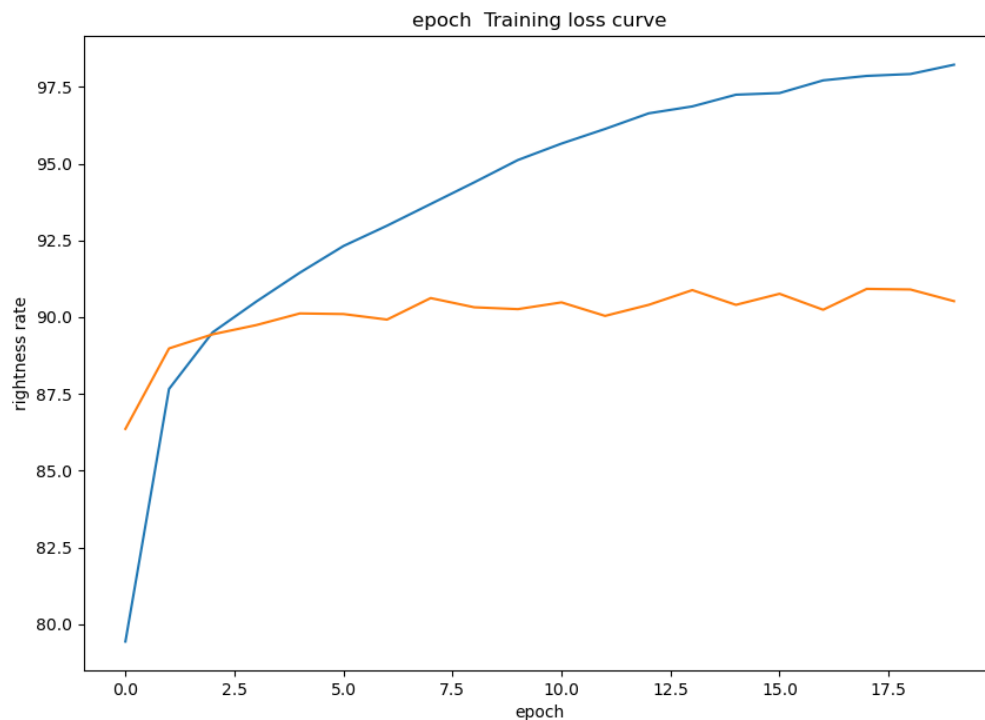
全连接层：输入尺寸为512，输出为要做分类的类别数

进行dropout操作，防止过拟合

输出层为 **log_Softmax**，即概率对数值 $\log(p(x))$ 。采用log_softmax可以使后面的交叉熵计算更快

优化算法：adam，lr=0.001

训练正确率：92.84%，校验正确率：90.48%



V2

第一层卷积：

filter:=5x5x4=32,stride=1,padding=2

output_size=(input_size+2xpadding-kernel_size)/stride+1=(28+2x2-5)/1+1=28

输出：28x28x64

激活函数：**ReLU**.

池化：使用**2x2, stride=1**的池化单元进行最大池化操作（步长小于池化单元大小，采用重叠池化）：

output_size=14x14x64

第二层卷积：

filter: 5x5x64, stride=1, padding=2

output_size=(input_size+2xpadding-kernel_size)/stride+1=(14+2x2-5)/1+1=14

输出：14x14x64

激活函数：**ReLU**.

池化：使用 $2 \times 2, \text{stride}=1$ 的池化单元进行最大池化操作（步长小于池化单元大小，采用重叠池化）：

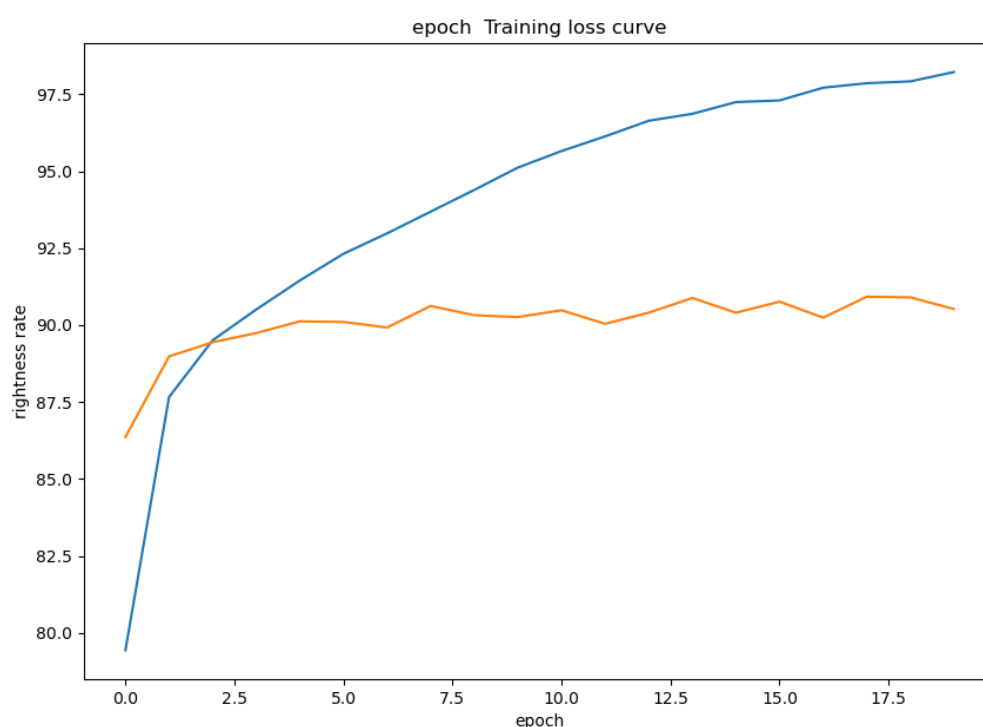
output_size=512

全连接层：输入尺寸为512，输出为要做分类的类别数

进行dropout操作，防止过拟合

输出层为 **log_Softmax**，即概率对数值 $\log(p(x))$ 。采用log_softmax可以使后面的交叉熵计算更快

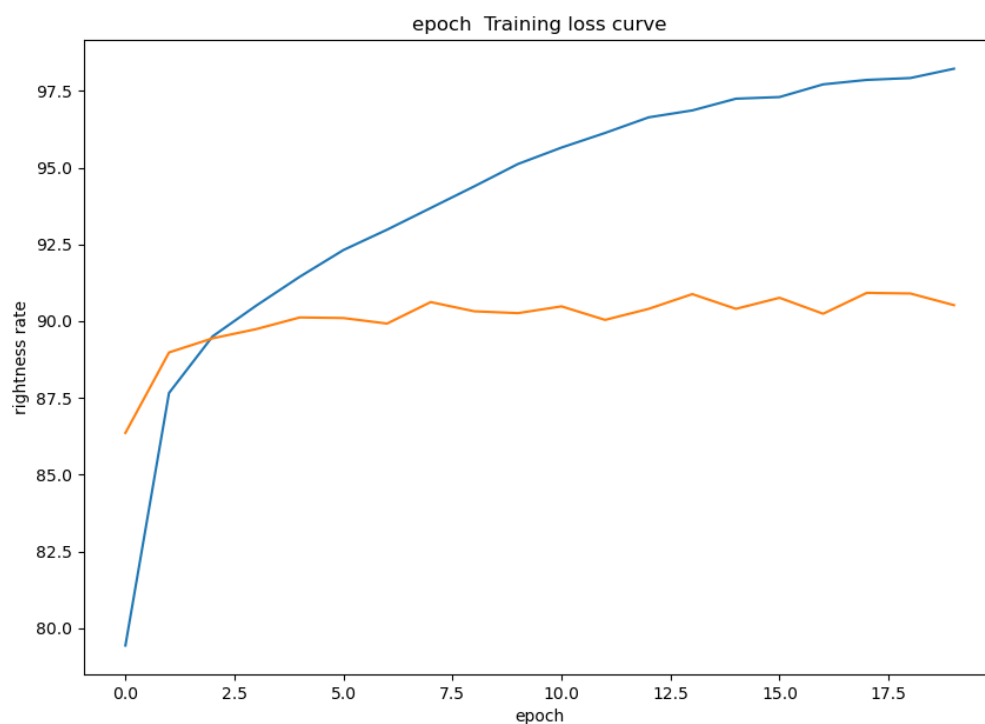
优化算法：adam，lr=0.003



训练正确率: 93.40% 校验正确率: 90.26%

v3.0

其他类似，不过增加了网络的深度，分别为depth=[4,8,16,32,64]，但是全连接层仍为512个节点。



训练正确率: 96.88% 校验正确率: 91.16%

v4.0

depth=[4,8,16,32,64], 且把全连接层的节点扩展到了 $7 \times 7 \times 64 = 4096$ 个



训练正确率: 98.22% 校验正确率: 90.52%