# IOS程式設計專題

人員:馬佳誠.杜昭儒.程子寬

# 應用程式: 倉儲系統APP



# 功能

新增 :按下按鈕可進入新增頁面

貨物名稱 : 貨物的名稱(資訊)

貨物數量:貨物目前的數量

備忘錄(頁面) :日期.內容.出貨.進貨

# 遊戲: Mr.Ouch!!





:人物



:障礙物1(飛彈)



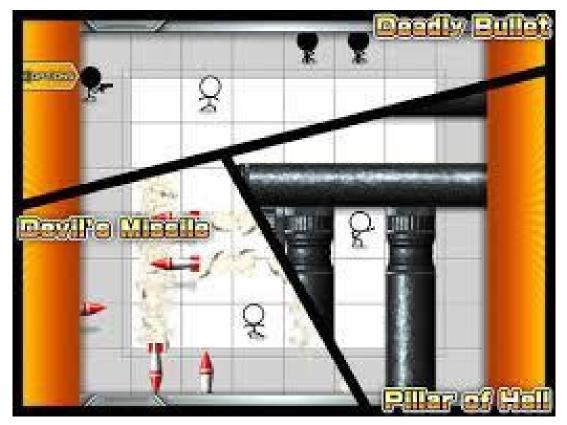
:障礙物2(石頭)



好吃冰淇淋(無敵道具)



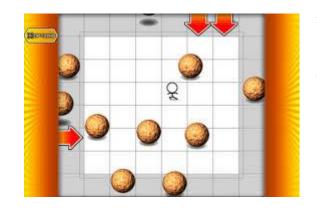
:終極障礙物



#### 各式各樣的關卡設計



## 遊戲模式:



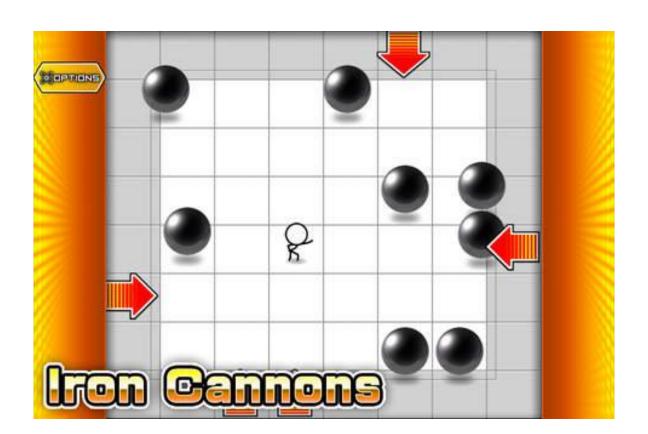
簡單:只有單一障礙物

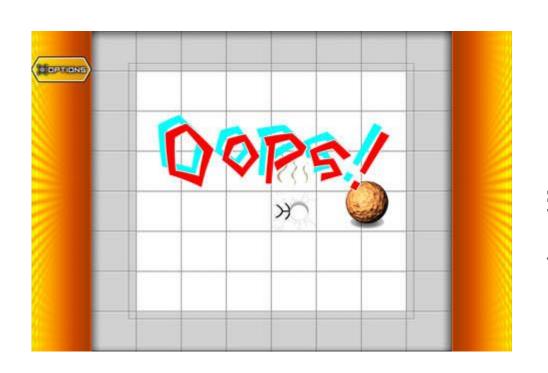
普通:1~2種障礙物

困難:終極障礙物!

進行的模式:障礙物會從四面八方出來,並會以箭頭顯示!隨著遊玩時間越久

障礙物出現的速度會越來越快~





若不幸沒有躲過障礙物 則遊戲結束!! ☎