**PRODUKTRAPPORT**

Sidernes Verden – Webshop til salg af eventyrlige bøger



Michael Aggerholm | Svendeprøve | 9. april - 14. maj 2024

Datatekniker m. speciale i programmering

Indhold

[Indledning 2](#_Toc163574198)

[Læsevejledning 2](#_Toc163574199)

[Case 3](#_Toc163574200)

[Problemformulering 3](#_Toc163574201)

[Arkitektur 4](#_Toc163574202)

[Teknisk produktdokumentation 5](#_Toc163574203)

[Server? 6](#_Toc163574204)

[Versionsstyring 7](#_Toc163574205)

[Kravspecifikation 8](#_Toc163574206)

[Accepttest oversigt 9](#_Toc163574207)

[Sikkerhed 10](#_Toc163574208)

[Test 11](#_Toc163574209)

[Installationsvejledning 12](#_Toc163574210)

[Brugervejledning 13](#_Toc163574211)

[Konklusion 14](#_Toc163574212)

[Bilag 15](#_Toc163574213)

# Indledning

SidernesVerden er udarbejdet som svendeprøve projekt under uddannelsen som datateknikker med speciale i programmering på Tech College i Aalborg.

I rapporten beskrives udviklingsprocessen fra projektstart til endelig aflevering samt hvilke teknologier og metoder der er valgt.  
Der vil være dokumenteret hvilke udfordringer som er opstået undervejs, hvordan de er løst, samt hvilke alternativer der eventuelt ville kunne være valgt.

Formålet med rapporten er at give læseren klart indblik i den udviklingsproces og de valg som er foretaget under udviklingen af SidernesVerden.

Under læsningen kan det være en fordel at have adgang til projektet, det findes frit tilgængeligt via GitHub url:  
<https://github.com/MichaelAggerholm/Apprentice_Test>

# Læsevejledning

Denne del er projektets produktrapport, den bør læses efter procesrapporten da den indeholder beskrivelsen af det endelige produkt.

Produktrapporten indeholder den tekniske produktdokumentation, beskrivelsen af funktioner, specifikationer og tekniske detaljer samt installationsvejledning og brugervejledning.

# Case

Firmaet 'SidernesVerden' ønsker en webshop til salg af bøger om eventyrlige fortællinger.

Webshoppen skal give en hurtig og intuitiv oplevelse for kunderne. Det er vigtigt, at kunderne nemt kan finde de ønskede bøger og at grænsefladen er brugervenlig.

Ejeren og medarbejderne hos 'SidernesVerden' skal have mulighed for at få et fuldt overblik over alle aspekter af webshoppen, herunder bøger, forfattere, udgivere, salg og brugere. Desuden skal medarbejderne have adgang til en log, hvor de kan se, hvilke ændringer der er foretaget på shoppen, og af hvem.

Det er også vigtigt for virksomheden at have mulighed for at importere nye bøger fra Excel-filer, både før lanceringen af webshoppen og på sigt, hvis der skulle komme aftaler med nye leverandører.

# Problemformulering

Er det muligt at udvikle en webshop, hvor forbrugere kan registrere sig og foretage køb af bøger, samtidig med at medarbejdere kan logge ind, administrere og have overblik over webshoppen?

# Arkitektur

Produktet består af tre separate komponenter: en frontend for brugere, en backend for administratorer og en database til lagring af data.

**Frontend:**

Frontenden er det interface som brugerne interagerer med for at finde og købe bøger på webshoppen. Den er udviklet i Laravel blade med HTML, CSS og JavaScript for at skabe en responsiv og brugervenlig oplevelse på tværs af forskellige enheder og skærmstørrelser.

**Backend:**

Backend ’en fungerer som det administrative interface til webshoppen som giver administratorer mulighed for at administrere og overvåge alle aspekter af webshoppen.  
Backend ‘en er også udviklet i Laravel og består af et sæt af API ‘er og kontrolklasser, der håndterer data og logik bagved frontend-interaktionerne.

**Database:**

Databasen lagrer alle data der er relateret til webshoppen, herunder informationer om bøger, forfattere, udgivere, salg, brugere og hændelsesloggen. SQLite databasen er integreret direkte i projektet og er valgt på grund af sin lette konfiguration og brug, hvilket gør det ideelt til mindre og mellemstore webprojekter som dette.

Arkitekturen er modulær hvilket vil sige at de tre komponenter er adskilt fra hinanden og kan opdateres, testes og vedligeholdes uafhængigt af hinanden, hvilket øger projektets fleksibilitet og skalerbarhed.

# Teknisk produktdokumentation

Beskrivelse af den tekniske opbygning og miljøet for de tre udviklede komponenter.

**Frontend:**

**Backend:**

**Database:**

# Server?

# Versionsstyring

Projektet anvender Git som versionsstyringsteknologi, valget er grundet Gits pålidelighed og effektive måde at administrere og opretholde en velorganiseret og pålidelig kodehistorik.

Der anvendes GitHub som platform til visuelt at danne overblik over projektet samt at vedligeholde diverse pipelines, også kaldet GitHub Actions som projektet benytter til tests og at finde kendte sikkerhedsbrud i koden samt i inkluderede tredjeparts biblioteker.

# Kravspecifikation

Frontend:

Backend:

Database?:

# Accepttest oversigt

Frontend:

Backend:

Database?:

# Sikkerhed

# Test

# Installationsvejledning

# Brugervejledning

# Konklusion

# Bilag