

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Bachillerato en Ingeniería en Computación

Taller de programación

IC- 1803

Profesor: Mauricio Avilés

Michael Araya Murcia

José Julián Araya Castillo

Números de carnet:

2020084743

2020098909

16 de junio del 2020

# Introducción

**Trivia es un juego en donde jugadores se reúnen para probar su conocimiento sobre varias categorías: entretenimiento, ciencia, deportes y más. Los jugadores trataran de obtener la mayor puntuación a lo largo del juego que consistirá en 3 rondas de 5 preguntas.**

**Las instrucciones en este documento fueron escritas con el fin de guiar al usuario para que tenga la mejor experiencia usando este software. Desde la instalación del IDLE de Python (Lenguaje de programación) hasta las instrucciones del juego de Trivia.**

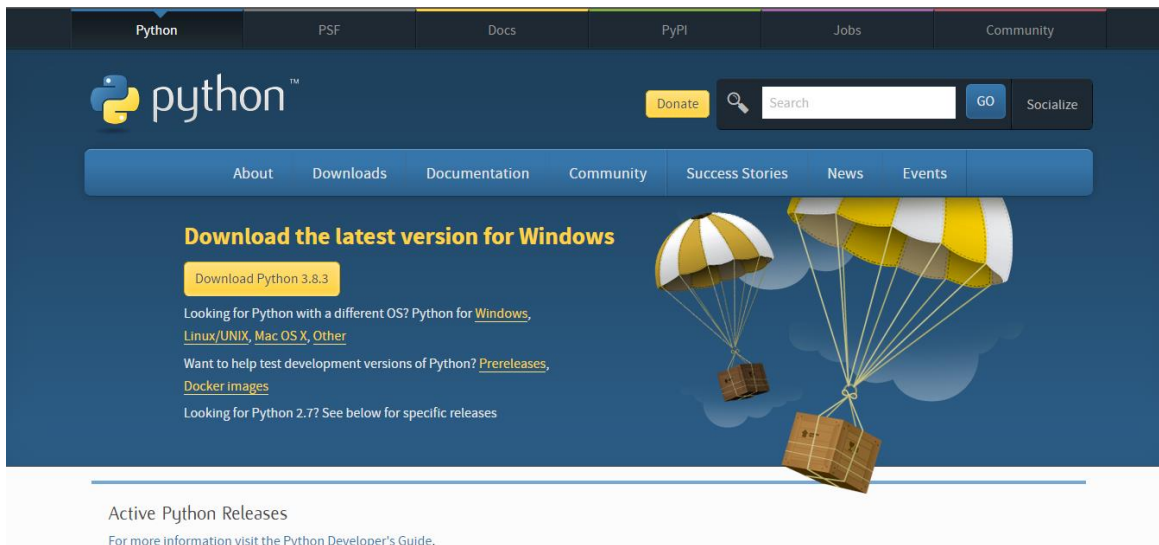
# Índice de contenido

Sección de configuración inicial: .....	4
Sección de control de acceso: .....	5
Sección Guía: .....	6
Sección Preguntas Frecuentes: .....	7
Sección Glosario de Términos: .....	8

## Sección de configuración inicial

### Instalar Python

Ir a [www.python.org/downloads](https://www.python.org/downloads), y dar clic en el botón de descargar, la página de Python detectara la versión más adecuada para su sistema.

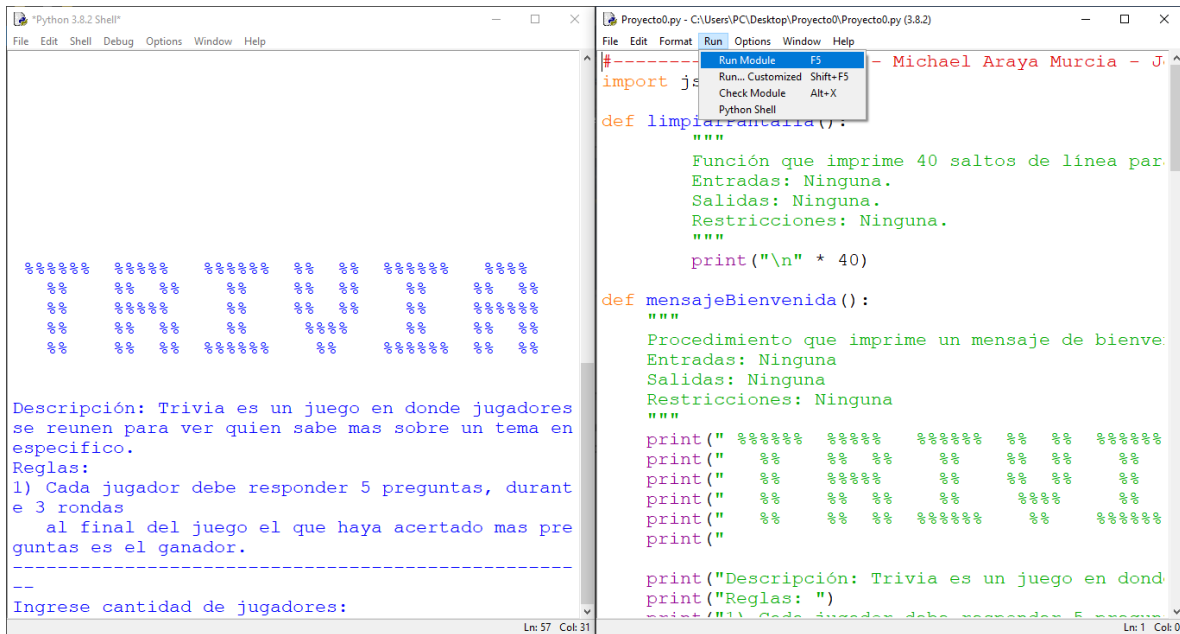


Una vez lista la descarga, dar clic en el instalador, este lo guiara por la instalación.

## Sección de control de acceso

Una vez instalado el IDLE de Python, dele clic derecho al archivo del juego y luego de clic en la opción de abrir con IDLE.

Una vez abierto el archivo vaya a la opción de run y después de en la opción de “Run Module”.



The screenshot shows two windows from the Python IDLE environment. The left window, titled "Python 3.8.2 Shell", displays the output of a Python script. It features a decorative header made of asterisks, followed by a description of a trivia game, its rules, and a prompt for the number of players. The right window, titled "Proyecto0.py - C:\Users\PC\Desktop\Proyecto0\Proyecto0.py (3.8.2)", shows the source code of the script. A context menu is open over the "Run" button in the menu bar, with "Run Module" selected. The code includes a function to print 40 new lines and a welcome message function.

```
Python 3.8.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help

*****
**          **          **          **          **          **
**          **          **          **          **          **
**          **          **          **          **          **
**          **          **          **          **          **
**          **          **          **          **          **

Descripción: Trivia es un juego en donde jugadores
se reunen para ver quien sabe mas sobre un tema en
especifico.
Reglas:
1) Cada jugador debe responder 5 preguntas, durante
3 rondas
al final del juego el que haya acertado mas pre
guntas es el ganador.
-----
Ingrese cantidad de jugadores:

Proyecto0.py - C:\Users\PC\Desktop\Proyecto0\Proyecto0.py (3.8.2)
File Edit Format Run Options Window Help
Run Module F5
Run... Customized Shift+F5
Check Module Alt+X
Python Shell

#-----
import json
def limpiarPantalla():
    """
    Función que imprime 40 saltos de línea para
    Entradas: Ninguna.
    Salidas: Ninguna.
    Restricciones: Ninguna.
    """
    print("\n" * 40)

def mensajeBienvenida():
    """
    Procedimiento que imprime un mensaje de bienve
    Entradas: Ninguna
    Salidas: Ninguna
    Restricciones: Ninguna
    """
    print("***** **          **          **          **          **          **")
    print(" **          **          **          **          **          **")
    print(" **          **          **          **          **          **")
    print(" **          **          **          **          **          **")
    print(" **          **          **          **          **          **")
    print(" **          **          **          **          **          **")

    print("Descripción: Trivia es un juego en donde")
    print("Reglas: ")
    print("1) Cada jugador debe responder 5 preguntas")
```

## **Sección Guía**

**Al iniciar el programa este le preguntara por la cantidad de jugadores que participaran en esa partida. Seguido se preguntará por el nombre de cada uno de los participantes.**

**Después de que se muestre la pregunta y sus respectivas opciones se le preguntara a cada usuario por una respuesta.**

**Al final de cada ronda se mostrará la puntuación de cada jugador y al finalizar el juego se mostrará quien fue el ganador o ganadores en caso de empate, seguido de esto se preguntará si se quiere jugar de nuevo.**

## Sección Preguntas Frecuentes

**¿Cómo puedo poner mis propias preguntas?**

**Respuesta:** En la carpeta del juego viene incluido con un archivo.json el cual contiene las preguntas a utilizar, se puede utilizar un procesador de texto como sublime text o bloc de notas.

**Para ingresar una pregunta se haría con el siguiente formato:**

```
"Numero de pregunta": {  
    texto: "Pregunta a realizar",  
    opciones: {a: "respuesta", b: "respuesta", c: "respuesta", d: "respuesta"},  
    correcta: "opción correcta"  
}
```

**Ejemplo:**

```
"Pregunta100" : {  
    "texto" : "¿Cuántos cuadrados hay en un tablero de ajedrez?",  
    "opciones" : {"a" : "32", "b": "64", "c": "54", "d": "72"},  
    "correcta": "b"  
}
```

## **Glosario de términos**

**IDLE:** Integrated DeveLopment Environment.