RNP

Chat-Protokoll

Encoding: UTF8

Verbindungen: TCP

$Username: Nur Buchstaben, Zahlen, Bindestrich, Unterstrich und Punkte

Client Threads:

* UI
* Lesen vom Server
* Schreiben vom Server

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aktion | Was macht der Client? | Client | Server | Was macht der Server? |
| Connect | Speichert die Userliste | 100 $Username | 200 $Username(,$Username)\*  Fehlerfall: 300 Username invalid oder: 301 Username not available | Speichert den Username und benachrichtigt die anderen User. |
| Nachricht verschicken/  empfangen |  | 101 $Message | 201 $Message  Fehlerfall: 302 Nachricht konnte nicht gesendet werden | Verschickt die Nachricht an alle anderen Clients(inklusive 201 Code) |
| Disconnect | Schließt die Verbindung sobald er 299 empfängt | 199 | 299 $Username | Benachrichtigt alle anderen User, dass der User den Chatroom verlassen hat. Schließt die Verbindung. |
| Userliste anfordern | Gibt die Userliste aus | 102 | 202 $Username(,$Username) |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |