

# Module und Packages

## Modul PyFr

Urs-Martin Künzi

9. März 2024

# Inhalt

Module

Packages

Konkrete Module

- math

- Datum und Zeitdauern

# Module

- Ein Modul ist eine Datei mit Python Code.
- Ein Modul enthält Klassen, Funktionen und/oder Variable.
- Der Dateiname eines Moduls enthält die Erweiterung .py.
- Es gibt
  - eingebaute Module
  - Module von Drittherstellern
  - eigene Module

# Einige eingebaute Module

- `sys`
- `platform`
- `math`
- `datetime`

# Import von Modulen

- Um ein Modul zu verwenden, muss es importiert werden:  
`import modulname.`  
Beim Modulnamen muss `.py` weggelassen werden.
- Um nach dem Import auf ein Element `xyz` zuzugreifen, wird folgende Syntax verwendet: `modulname.xyz`.
- Einem Modul kann beim Import ein neuer Name zugeordnet werden:  
`import modulname as modAl`  
Zugriff auf Modulelemente: `modAl.xyz`.
- `dir(modul)` liefert alle Elemente eines Moduls.

## Import von Modulelementen

- Statt ein ganzes Modul zu importieren, können einzelne Elemente importiert werden:  
`from modul import Element.`  
Es können auch mehrere Elemente importiert werden:  
`from modul import Element1, Element2, ...`
- Auf die importierten Elemente kann direkt zugegriffen werden: *Element*, nicht *modul.Element*.
- Es können alle Elemente importiert werden mit  
`from modul import *.`
- Beim Import aller Elemente ist etwas Vorsicht geboten: Bestehende Variablen, Funktionen oder Klassen können (unbeabsichtigt) überschrieben werden.

# Packages

- Mit Packages können Module gruppiert werden.
- Ein Package ist ein Verzeichnis von Modulen und Subpackages.
- Module in Packages können wie folgt importiert werden:



```
import pkg.mod1           # Zugriff pkg.mod1
import pkg.mod1 as m1     # Zugriff m1
from pkg import mod1      # Zugriff mod1
from pkg import mod1 as m1 # Zugriff m1
```

- Wird ein Package importiert, werden die darin enthaltenen Module und Subpackages **nicht** importiert.

`import pkg` ist zwar korrekt, aber (hier) sinnlos.

## `__init__.py`

- Ein Package kann eine Datei `__init__.py` mit Python-Code enthalten.
- Dieses wird ausgeführt, wenn das Package geladen wird.
- Häufig enthält `__init__.py` Imports für die im Package enthaltenen Module und Subpackages.  
Dann ist eine Anweisung  
`import pkg`  
sinnvoll.

`pkg``__init__.py``mod1.py``mod2.py`



# Suchpfad

- Die Module und Packages werden gemäß den Einträgen der Liste `sys.path` gesucht.

```
import sys
print(sys.path)
```

- `sys.path` enthält folgende Verzeichnisse:
  - `sys.path` enthält die Verzeichnisse mit den Systemmodulen.
  - `sys.path` enthält das aktuelle Verzeichnis beim Starten von Python.
    - Damit werden eigene Module, die sich im Verzeichnis befindet, aus dem Python gestartet wird, gefunden.
  - `sys.path` enthält Pfade aus der Umgebungsvariable `PYTHONPATH`
- `sys.path` kann zur Laufzeit geändert werden (durch `sys.path.append(...)`).

# Ausführung von Modulen auf der Kommandozeile

- Ein Python-Modul kann über die Kommandozeile aufgerufen werden durch  
`python Dateiname`

- Beispiele:

```
python mod1.py
```

```
python pkg/mod1.py # oder pkg\mod1.py
```

- Ein Modul kann auch durch die Angabe des (qualifizierten) Modulnamnes aufgerufen werden.  
Dabei muss der Modulname im Suchpfad sein.

- Beispiele:

```
python -m mod1
```

```
python -m pkg.mod1
```

# Modulname

- Ein importiertes Modul `mod` besitzt einen Namen `__name__`.  
`__name__` ist der qualifizierte Modulname.
- Wird ein Modul mit dem `python` Kommando auf der Kommandozeile gestartet, so lautet sein Name `__Name__ == "__main__"`.
- Mit der Abfrage `__name__ == "__main__"` kann somit entschieden werden, ob das Modul importiert wurde oder via Kommandozeile gestartet wurde.

# Importiertes Modul vs Hauptmodul

## Beispiel

Das Modul fakultaet.py sei wie folgt definiert

```
def fak(n):  
    if n <= 1: return 1  
    return n * fak(n-1)  
  
if __name__ == "__main__":  
    import sys  
    print(fak(int(sys.argv[1])))
```

- Wird das Modul importiert, dann wird einfach die Funktion fak definiert.
- Wird das Modul mit  
python fakultaet.py 5  
gestartet, wird fak(5), also 120 ausgedruckt.

# Modul math

- Das math-Modul enthält (unter anderen) die folgenden mathematischen Funktionen:  
cos, sin, tan, acos, asin, atan, atan2,  
pow, prod, remainder,  
sqrt, exp, log, log10, log2,  
ceil, floor, trunc,  
isclose, isfinite, isinf, isnan  
comb, perm, factorial, gcd.
- Konstanten:  
e, inf, nan, pi
- Die Funktionen min, max und abs sind direkt verfügbar und nicht über das Modul math.

# Datum und Zeit

- Zur Behandlung von Datum und Zeit existiert das Modul `datetime`.
- Dokumentation:  
<https://docs.python.org/3/library/datetime.html>.
- Wichtigste Klassen in diesem Modul:
  - `datetime`
  - `date`
  - `time`
  - `timedelta`

# Klasse `time`

- `import datetime as dt`
- Konstruktor: `dt.time(hour, minute, second)`  
(second ist optional)
- Aktuelle Zeit: `dt.datetime.now().time()`
- Aus ISO 8601-String: `dt.time.fromisoformat(iso_string)`
- In ISO 8601-String transformieren: `zeit.isoformat()`
- Zugriff auf Attribute eines Zeitobjekts `zeit`:
  - `zeit.hour`
  - `zeit.minute`
  - `zeit.second`

# Klasse date

- `import datetime as dt`
- Konstruktor: `dt.date(year, month, day)`
- Aktuelles Datum: `dt.datetime.now().date()`
- Zugriff auf Attribute eines Datumobjekts *datum*:
  - `datum.year`
  - `datum.month`
  - `datum.day`
- Methoden:
  - `dt.date.fromisoformat(iso_string)`
  - `datum.isoformat()` (Stringdarstellung yyyy-mm-dd)
  - `datum.isoweekday()` (Zahl, Mo=1, So=7)
  - `datum.weekday()` (Zahl, Mo=0, So=6)



# Klasse `datetime`

- `import datetime as dt`
- Aktuelles Datum: `dt.datetime.now()`
- Konstruktor:
  - `dt.datetime(year, month, day, hour, minutes, seconds)`  
(Parameter ab `hour` sind optional)
- `datetime` ist Subklasse von `date`, alle Attribute und Methoden von `date` existieren auch für `datetime`.
- Zugriff auf weitere Attribute eines `datetime` Objekts `datum`:
  - `datum.hour`
  - `datum.minute`
  - `datum.second`

## datetime Methoden

- `dt.datetime.combine(datum, zeit)`
- `datum_zeit.date()`
- `datum_zeit.time()`
- `datum_zeit.isoformat()`:  
Stringdarstellung yyyy-mm-ddTHH:MM:SS  
(T ist Trennzeichen zwischen Datum und Zeit;  
kann mit optionalem Argument `sep` geändert werden)
- `dt.datetime.fromisoformat(iso_string)`  
Umkehrung von `isoformat()`
- `datum_zeit.timestamp()`:  
Sekunden seit 1.1.1970 UTC
- `dt.datetime.fromtimestamp()`:  
Umkehrung von `timestamp()`

# Formatierung von Datum und Zeit

- Mit der `str`-Funktion oder `isoformat`-Methode werden Daten im Iso-Format dargestellt bzw. mit der `fromisoformat`-Methode werden Datums-Objekte aus Strings erzeugt.
- Für sprachspezifische Darstellungen gibt es die beiden Methoden
  - `strftime(format_string)`:  
Erzeugt eine Stringdarstellung gemäß angegebenem Format-String
  - `strptime(datums_str, format_string)`:  
Erzeugt aus eine String-Repräsentation eines Datums gemäß Format-String ein `datetime`-Objekt

## Format-Strings

Code	Erklärung	Beispiel
%y	Year, short version, without century	18
%Y	Year, full version	2018
%b	Month name, short version	Dec
%B	Month name, full version	December
%m	Month as a number 01-12	02
%d	Day of month	31
%H	Hour 00-23	17
%I	Hour 00-11	05
%p	AM/PM	PM
%M	Minute	41
%S	Second	08

## Format-Strings, Fortsetzung

Code	Erklärung	Beispiel
%a	Weekday, short version	Wed
%A	Weekday, full version	Wednesday
%w	Weekday as a number 0-6, Sunday is	0
%u	ISO weekday (1-7), Sunday is	7
%f	Microsecond	548513
%j	Day number of year 001-366	365
%U	Week number of year, Sunday as the first day of week, 00-53	52
%W	Week number of year, Monday as the first day of week, 00-53	52
%C	Century	20
%%	% Symbol	%

# Sprachanpassungen

- Um für Wochentage und Monatsnamen eine bestimmte Sprache zu verwenden, kann man das Modul `locale` verwenden.
- `import locale`  
`locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')`  
Damit wird die auf dem Betriebssystem definierte Sprache verwendet
- `locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'de_CH')`  
Damit wird Deutsch (CH) verwendet
- Eine Alternative zu `locale` ist das `babel`-Package

# Klasse `timedelta`

- Der Unterschied zwischen zwei `datetimes` ist ein `timedelta`
- Konstruktor: `timedelta(days=tage, hours=stunden, minutes=minuten, seconds=sekunden)`
- Attribute entsprechen den Konstruktor-Parametern
- `datetime - datetime = timedelta`
- `datetime ± timedelta = datetime`
- `timedelta ± timedelta = timedelta`
- `zahl * timedelta = timedelta`