|  |  |
| --- | --- |
| clase | Plantilla utilizada para realizar objetos Java. |
| Referencia this | Palabra clave opcional para tener acceso a los miembros y los métodos de una clase. |
| objeto | Instancia de una clase. |
| = new | Operador utilizado para crear una instancia de una clase. |
| objeto de referencia | Función incorporada en la máquina virtual Java que libera memoria como objetos que ya no son necesarios o que no se hacen referencia. |
| setter | Método que cambia el estado de un objeto. |
| Getter | Método que devuelve información sobre un objeto al programa de llamada. |
| mutación | Procedimiento (cambia el estado de un objeto) o función (devuelve información sobre un objeto) encapsulado como parte de una clase. |
| Instancia | Verbo utilizado para describir el acto de crear un objeto de clase mediante la palabra clave new (nuevo). |
| Inicialización | Proceso de asignar un valor predeterminado a una variable. |
| Null | Referencia a un objeto que no se ha instanciado. |
| Finalizadores | Método opcional llamado justo antes de que el recolector de basura elimina un objeto. |
| Referencia | Nombre de una variable asociada con un objeto. |
| Constructor | Método especial utilizado para crear una instancia de una clase. |