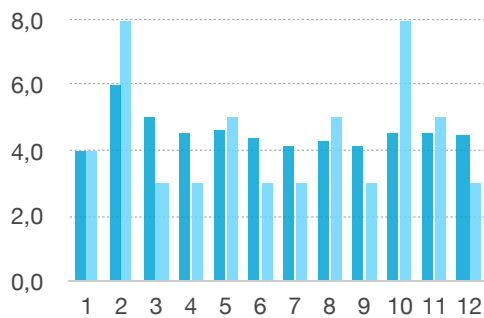


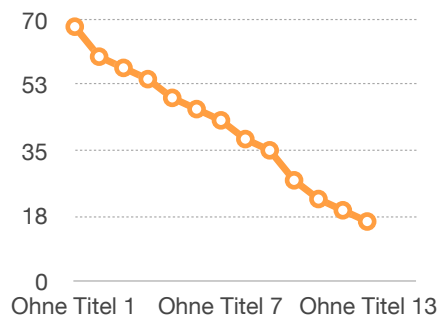
BURNDOWN CHART

GRUPPE 2

SPEED



BURNDOWN



GESCHAFFTE STORIES

13

GESCHAFFTE STORYPOINTS

56

DURCHSCHNITTSTEMPO

4,3

VERBLEIBENDE STORIES

1

VERBLEIBENDE STORYPOINTS

16

HÖCHSTSTEMPO

8

| SPRINT | STORY | POINTS | REMAIN | TEMPO (AVG) | GESCHAFFT | BEZEICHNUNG |
|--------|-------|--------|--------|-------------|-----------|---|
| 1 | 1 | 4 | 68 | 4,0 | 5,6 % | Ton abspielen, Aufruf implementieren |
| | 2 | 8 | 60 | 6,0 | 16,7 % | LEDs setzen, ON/OFF |
| 2 | 3 | 3 | 57 | 5,0 | 20,8 % | Debug Stories 1, 2 |
| | 4 | 3 | 54 | 4,5 | 25,0 % | Debug Git Conflict |
| 3 | 5 | 5 | 49 | 4,6 | 31,9 % | ButtonZähler Methode Abfrage & Methode Rücksetzen |
| | 6 | 3 | 46 | 4,3 | 36,1 % | Applikation zum Zähler setzen u. auslesen |
| | 7 | 3 | 43 | 4,1 | 40,3 % | CountAndShowLed erweitern |
| | 8 | 5 | 38 | 4,3 | 47,2 % | Klasse Rot-Anteil |
| 4 | 9 | 3 | 35 | 4,1 | 51,4 % | Melodie nach 10 Klicks abspielen |
| | 10 | 8 | 27 | 4,5 | 62,5 % | Beschleunigungssensoren auslesen |
| | 11 | 5 | 22 | 4,5 | 69,4 % | x-Beschleunigung in Rot darstellen |
| 5 | 12 | 3 | 19 | 4,4 | 73,6 % | xyz-Beschleunigung in RGB darstellen |
| | 13 | 3 | 16 | 4,3 | 77,8 % | Fertigstellen der xyz-Beschleunigungs-Farbdarstellung |
| | | 72 | | | | |