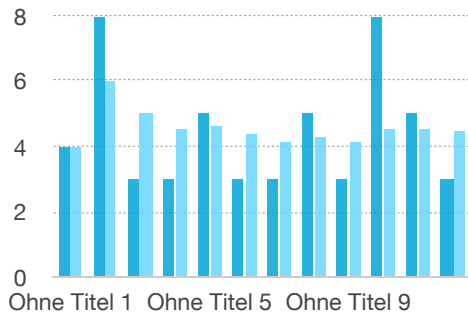


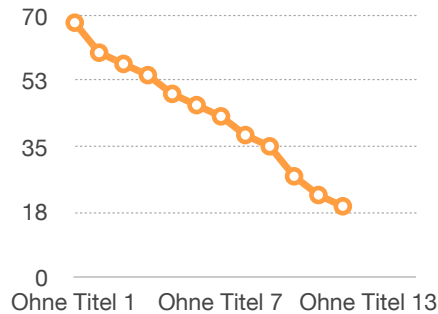
BURNDOWN CHART

GRUPPE 2

SPEED



BURNDOWN



GESCHAFFTE STORIES

11

GESCHAFFTE STORYPOINTS

50

DURCHSCHNITTSTEMPO

4,5

VERBLEIBENDE STORIES

3

VERBLEIBENDE STORYPOINTS

22

HÖCHSTSTEMPO

8

SPRINT	STORY	POINTS	REMAIN	TEMPO (AVG)	GESCHAFFT	BEZEICHNUNG
1	1	4	68	4,0	5,6 %	Ton abspielen, Aufruf implementieren
	2	8	60	6,0	16,7 %	LEDs setzen, ON/OFF
2	3	3	57	5,0	20,8 %	Debug Stories 1, 2
	4	3	54	4,5	25,0 %	Debug Git Conflict
3	5	5	49	4,6	31,9 %	ButtonZähler Methode Abfrage & Methode Rücksetzen
	6	3	46	4,3	36,1 %	Applikation zum Zähler setzen u. auslesen
	7	3	43	4,1	40,3 %	CountAndShowLed erweitern
	8	5	38	4,3	47,2 %	Klasse Rot-Anteil
4	9	3	35	4,1	51,4 %	Melodie nach 10 Klicks abspielen
	10	8	27	4,5	62,5 %	Beschleunigungssensoren auslesen
	11	5	22	4,5	69,4 %	x-Beschleunigung in Rot darstellen
	12	3	19	4,4	73,6 %	xyz-Beschleunigung in RGB darstellen
	13					
	14					
		72				