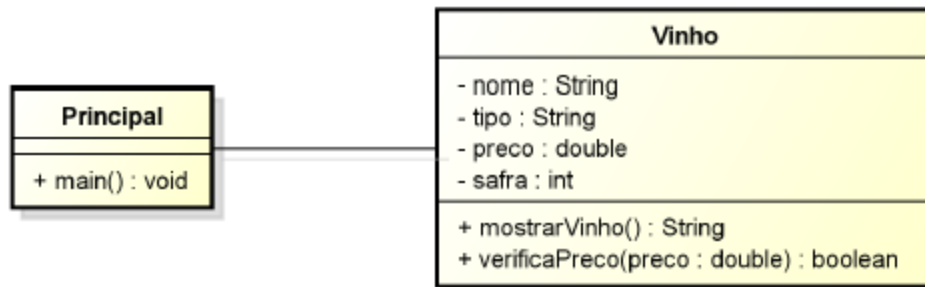


DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Professor Wellington Gomes de Souza

REVISÃO

1. Desenvolva o seguinte projeto:



Classe Vinho	Métodos	
	mostrarVinho	Retornar todos os dados referente ao vinho cadastrado em uma String
	verificarPreco	Recebe o preço por parametro e verificar se o mesmo é menor que 25, se sim retorna true senão false

Classe Principal	Métodos	
	public static void main(String args[])	Fazer um menu com as seguintes opções: 1 - Cadastrar vinho 2 - Verificar preço 3 - Mostrar vinho Onde na opção 1, o usuário deve informar os dados do vinho Na opção 2, chama-se o método verificarPreco, se o retorno do mesmo for true, informar ao

		usuário a seguinte mensagem "Produto em Oferta" senão a seguinte mensagem "Produto com o preço normal! " Na opção 3, chama-se o método mostrarVinho que retorna uma String que deverá ser exibida pela usuário.
--	--	--