

LA MIA NUOVA MECCANICA
SAREBBE QUELLA CHE OGNI 10
TURNI UNA
CASELLA CASUALE 4 E 5 DALLA A
ALLA H SCOMPARISSE
LASCIANDO IN "VUOTO"



QUINDI SE UN PEZZO
SI TROVA SU UNA
CASELLA CHE
SCOMPARE, IL PEZZO
VIENE RIMOSSO, E
NESSUNO PUO MA PIÙ
ANDARE SULLA
CASELLA, MA SI PUO
PASSARE SOPRA, PER
ESEMPIO CON
L'ALFIERE, DONNA,
TORRE E CAVALLO.



QUI AL DECIMO
TURNI SI PUO
VEDERE UNA CASELLA
SCOMPARSA

POSSIBILI DINAMICHE

I GIOCATORI SI POSSO CONCENTRARE PIÙ SULLA DIFESA E FARE UN FORTINO INESPUGNABILE.
I GIOCATORI POSSONO PREDILIGERE UN APPROCCIO PIÙ AGGRESSIVO DEL NORMALE,
STABILENDO UN AVAMPOSTO NELLA PARTE AVVERSARIA DELLA SCACCHIERA.