



Invasion In Italy Return

Gioco creato per PC

Pubblicato su itch.io

Genere Walking sim / Horror

Pubblico Casual

Tema Invasione aliena

Trama

In un piccolo paesino italiano, un'invasione aliena sconvolge i paesani. I segnali c'erano tutti, ma nessuno voleva crederci, e de per questo che i nostri protagonisti non c'è la faranno

Obiettivi

1. Creare un'avventura coinvolgente.
2. Creare una ambientazione suggestiva.

Gameplay

Il giocatore non avrà molta libertà di movimento.

Il giocatore potrà solo muoversi nello spazio 3D

Camminando e Correndo

Il giocatore deve vivere una esperienza dove può solo osservare ciò che li succede attorno

Personaggi principali

I. Giuseppe (protagonista)

Giuseppe è una persona tranquilla, rispettosa e un po' scettica, non crederà mai a un'invasione aliena.

II. Marco (secondo protagonista)

Marco molto suggestivo e attento all'ambiente circostante, si accorge subito che qualcosa non quadra alla giornata dell'invasione.

III. Madre (madre del primo protagonista)

Una madre gentile, solo un po' tonta.

IV. Jimmy(negoziante)

Una persona che non gli importa se il mondo finirà domani.

Linea temporale

1. Chiamata con la madre
2. Jimmy e Giuseppe al market
3. Giuseppe va dalla madre
4. Rapimento di Giuseppe
5. Marco cerca di fuggire

Ambientazione

Un piccolo paesino Italiano, circondato dalle montagne, dove una corporazione

Ha deciso di stabilirsi per portare la globalizzazione al paesino.

Le persone che abitano nel paesino sono molte pettegoli e curiosi, parlano

molto della nuova corporazione che sta portando novità nella loro vita.