Λειτουργικά Συστήματα

Δραστηριότητα 1^η: Εργασία Ανάπτυξης Αρθρώματος Πυρήνα (Kernel Module)

Ονοματεπώνυμο: Στεφανιώρος Μιχαήλ

Έτος: 4°

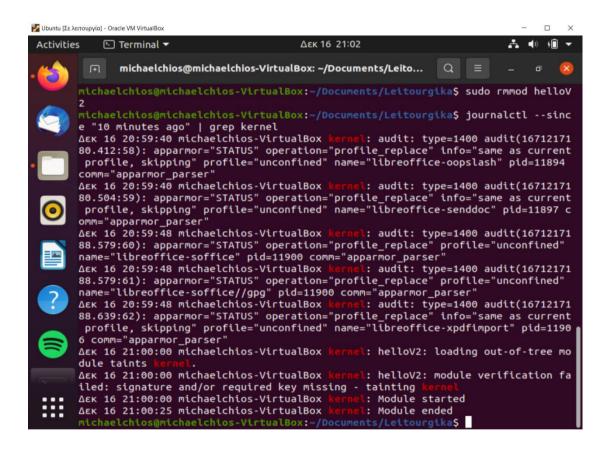
Άσκηση 1^η

Κώδικας:

```
🌠 Ubuntu [Σε λειτουργία] - Oracle VM VirtualBox
                                                                                                                                                                                     ΔEK 17 16:35 •

▼ Visual Studio Code ▼
                                                                                                                                                       helloV2.c - Visual Studio Code
                                 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                            home > michaelchios > Documents > Leitourgika > C helloV2.c > 😭 my_exit(void)
                                                                     #include </l
                                                                   4 MODULE_DESCRIPTION("My kernel module: Version 2");
5 MODULE_AUTHOR("Michael Stefanioros");
                                                                   6 MODULE LICENSE("GPL");
                                                                   8 static int my init(void){
                                                                                                                  printk("Module started\n");
                                                                                    module_init(my_init);
                                                                                    module exit(my exit);
                                                                                                                                                                                                      Ln 13, Col 26 Spaces: 8 UTF-8 CRLF C Linux 🙉 🚨
                                      ⊗0 10
```

Αρχικά, κάνω include τα header files του linux: kernel.h, module.h. Έπειτα, με τις μακροεντολές MODULE_DISCRIPTION, MODULE_AUTHOR, MODULE_LICENSE ορίζω κάποια metadata. Στην ουσία, προσθέτω κάποιες έξτρα πληροφορίες στο module. Στην συνέχεια, υλοποιώ τις συναρτήσεις my_init και my_exit. Όταν φορτώνω το module με την εντολή "sudo insmod (...).ko" εκτελείται η my_init, ενώ όταν το αφαιρέσω με την εντολή "sudo rmmod (...)" θα εκτελεστεί η my_exit. Τέλος, οι μακροεντολές module_init(), module_exit() ορίζουν τις συναρτήσεις που έχουν σαν όρισμα, ως συναρτήσεις εισόδου και εξόδου αντίστοιχα.

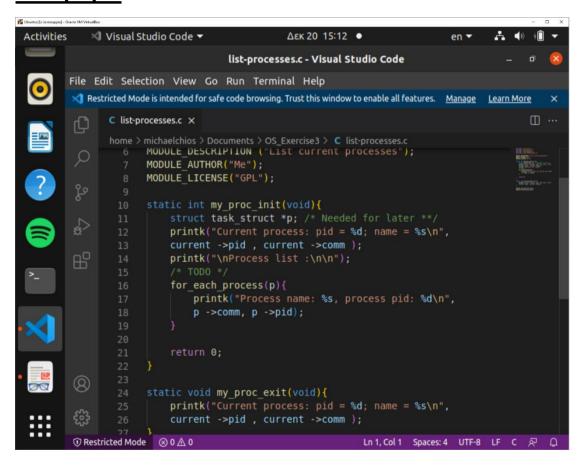


Άσκηση 2^η

Η task_struct είναι μια, σχετικά, μεγάλη δομή δεδομένων στην οποία αποθηκεύονται όλες οι πληροφορίες μιας διεργασίας, τις οποίες χρειάζεται το λειτουργικό για να μπορεί να την διαχειριστεί. Μερικές πληροφορίες είναι τα δεδομένα ενός εκτελέσιμου αρχείου, ο χώρος στη μνήμη που καταλαμβάνει η διεργασία, η κατάστασή της, δηλαδή αν

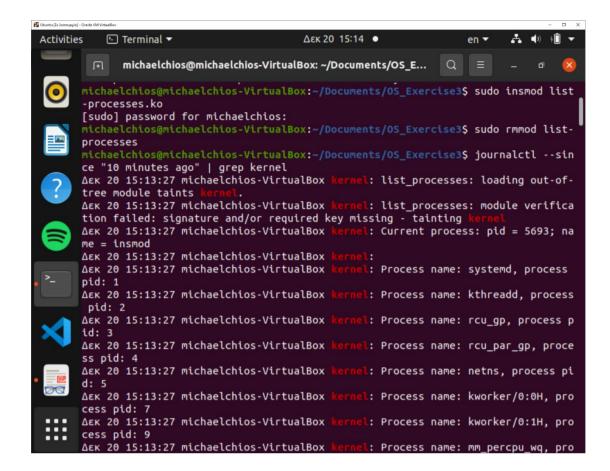
είναι σε αναμονή ή αν εκτελείται κλπ και πολλά ακόμα. Δεδομένου του όγκου πληροφοριών που αποθηκεύονται για κάθε διεργασία, η task_struct θεωρείται μικρή σε μέγεθος. Η δομή αυτή είναι ουσιαστικά μια λίστα (task list) η οποία περιέχει σε κάθε θέση έναν process discriptor, στον οποίο υπάρχουν οι πληροφορίες που αφορούν μια διεργασία. Τέλος, γίνεται φανερό ότι η task_struct περιλαμβάνει το context κάθε διεργασίας και χρησιμοποιείται ένα pid για να ξεχωρίζει κάθε διεργασία.

Άσκηση 3^η



Στο σημείο TODO, για να τυπώσω τις πληροφορίες όλων των διεργασιών του συστήματος, χρησιμοποιώ την μακροεντολή

for_each_process(p) η οποία κάνει προσπέλαση σε όλο το task_struct και επιστρέφει τις πληροφορίες κάθε διεργασίας του συστήματος.



Άσκηση 4^η

Ερώτηση 1:

```
Activities
                                                   Δεκ 20 15:51 •

    Firefox Web Browser ▼

               ☐ linux/list.h at m× ☐ linux/sched.h a× NK Process Family ×
                                ○ A https://github.com/torvalds/linux/blob/ ☆
                                                                                                 M
                            older sibling, respectively. (p->rather can be replaced with
                          struct task_struct __rcu
                                                         *real_parent;
                          struct task_struct __rcu
                          struct list_head
                                                         children;
                          struct list_head
                                                         sibling;
                          struct task_struct
                                                         *group leader;
                           * This includes both natural children and PTRACE_ATTACH targets.
                          struct list_head
                                                         ptraced;
```

Το πεδίο children είναι ένας δείκτης στην διεργασία παιδί της γονικής διεργασίας. Επίσης, όλες οι αδερφικές διεργασίες (sibling tasks) έχουν το ίδιο parent task και συνδέονται μεταξύ τους με ένα linked list. Σε αυτή τη λίστα, το task->children λειτουργεί ως list head και ανανεώνεται σε κάθε κύκλο της μακροεντολής list_for_each_entry.

Ερώτηση 2:

```
450
451 /**
452 * list_for_each_entry - iterate over list of given type
453 * @pos: the type * to use as a loop cursor.
454 * @head: the head for your list.
455 * @member: the name of the list_head within the struct.
456 */
457 #define list_for_each_entry(pos, head, member)
458 for (pos = list_first_entry(head, typeof(*pos), member);
459 & pos->member != (head);
460 pos = list_next_entry(pos, member))
```

Η μακροεντολή list_for_each_entry δέχεται ως ορίσματα έναν τύπο μεταβλητής ο οποίος μετράει τις επαναλήψεις, το head list και το όνομα της λίστας. Στην ουσία, κάνει προσπελάσεις στα παιδιά μιας διεργασίας.

Ερώτηση 3:

```
Δεκ 20 16:05 •
Activities

▼I Visual Studio Code ▼

                                      list-children.c - Visual Studio Code
        File Edit Selection View Go Run Terminal Help
               C list-children.c X
        (L)
                          rcu read lock();
                          task = pid task(find pid ns(PID, &init pid ns), PIDTYPE PI
                          if (task)
                              printk("pid: %d, name: %s\n", task->pid, task->comm);
                              list for each entry(child, &task->children, sibling) €
                                   printk("parent pid: %d, child pid: %d",
                                   task->pid, child->pid);
                          rcu read unlock(); /* Task pointer is now invalid! */
                          check timer.expires = jiffies + DELAY;
                          add timer(&check timer);
                                                            Ln 43, Col 36 Spaces: 4 UTF-8 LF C R Q
```

Έχοντας εξηγήσει στα προηγούμενα ερωτήματα την σημασία των πεδίων children και sibling, όπως και την λειτουργία της μακροεντολής list_for_each_entry, κάνω χρήση ααυτής ώστε να τυπώσω τις πληροφορίες του parent task και των children. Έπειτα, ακολουθώντας τις οδηγίες της εκφώνησης, εκτελώ το αρχείο forking.c και μόλις τυπώσει το pid της parent, το δίνω ως τιμή στο list-children.c ώστε να μου επιστρέψει τις πληροφορίες των παιδιών της.

