Προηγμένες Τεχνικές Προγραμματισμού

Εργασία Εργαστηρίων

Ονοματεπώνυμο: Στεφανιώρος Μιχαήλ

AM: 1072774

Κατεύθυνση: Υπολογιστών

Έτος: 4°

Η εκπόνηση της εργασίας έγινε με Java στο Eclipse

Άσκηση 1

Μέθοδος που κάνει αφαίρεση ακεραίων και επιστρέφει την λέξη POSITIVE αν το αποτέλεσμα είναι θετικό, ενώ αντίθετα επιστρέφει NEGATIVE. Η μέθοδος υλοποιήθηκε σε μια public class MyClass. Στην συνέχεια, δημιουργήθηκε μια class MainClass στην οποία δημιουργείται αντικείμενο τύπου MyClass και εκτελεί την μέθοδο substraction.

```
🛱 Package Explorer 🛭
                                           gr.upatras.junit.first/pom.xml

    MyClass.java 
    MainClass.java

gr.upatras.junit.first
                                             1 package gr.upatras.junit.first;
  🗸 🏭 gr.upatras.junit.first
                                             3
                                               public class MyClass {
      > 🚺 MainClass.java
                                             4
      > MyClass.java
                                             5⊜
                                                     public String subtraction(int x, int y) {
   # src/main/resources
                                             6
                                                         int z = x - y;
   src/test/java
                                             7
                                                         if(z>=0) {
   src/test/resources
                                                              return "POSITIVE";
                                             8
  > A JRE System Library [JavaSE-11]
                                             9
  > Maven Dependencies
                                            10
                                                         else {
                                            11
                                                              return "NEGATIVE";
   target
                                           12
                                                         }
    m pom.xml
                                           13
                                                     }
                                           14
                                           15 }
```

MainClass στην οποία καλείται η μέθοδος substraction και το αποτέλεσμα:

```
🖹 😩 🤻 🗖 🗎 📓 gr.upatras.junit.first/pom.xml 📝 MyClass.java 🔯
☐ Package Explorer □
gr.upatras.junit.first
                                        1 package gr.upatras.junit.first;
 ✓ ∰ src/main/java

→ 

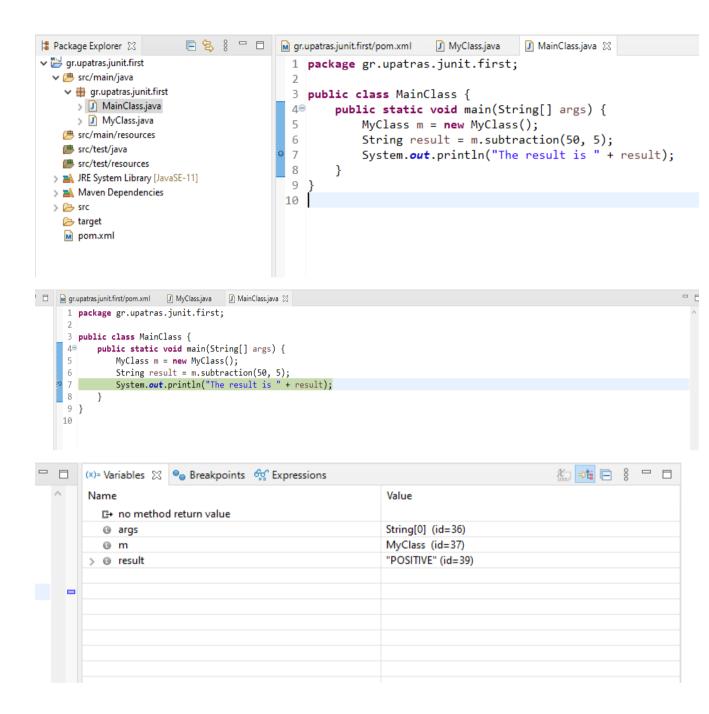
⊕ gr.upatras.junit.first

                                        3 public class MainClass {
     public static void main(String[] args) {
                                        40
      > 🚺 MyClass.java
                                                   MyClass m = new MyClass();
   src/main/resources
                                                   String result = m.subtraction(50, 5);
System.out.println("The result is " + result);
   src/test/java
   src/test/resources
                                        8
  > NRE System Library [JavaSE-11]
                                        9
  > Maven Dependencies
                                       10
 > 🗁 src
   😕 target
   m pom.xml

    Problems @ Javadoc    Declaration    □ Console    □ Coverage

                                      <terminated> MainClass (1) [Java Application] C:\Program Files\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.8.10-openj9\bin\javaw.exe
                                      The result is POSITIVE
```

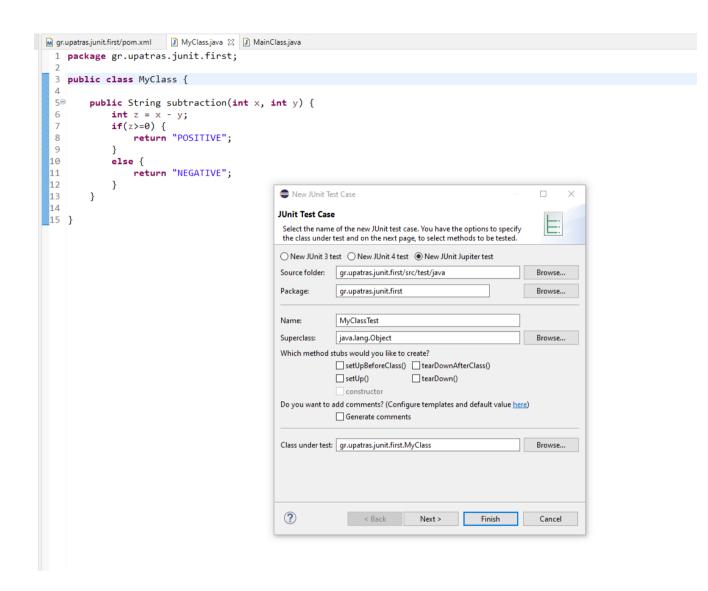
Στην συνέχεια, εισάγεται breakpoint στο αποτέλεσμα της μεθόδου και γίνεται debugging.



Παρακάτω, φαίνεται η διαδικασία δημιουργίας ενός junit test για την μέθοδο αφαίρεσης ακεραίων.

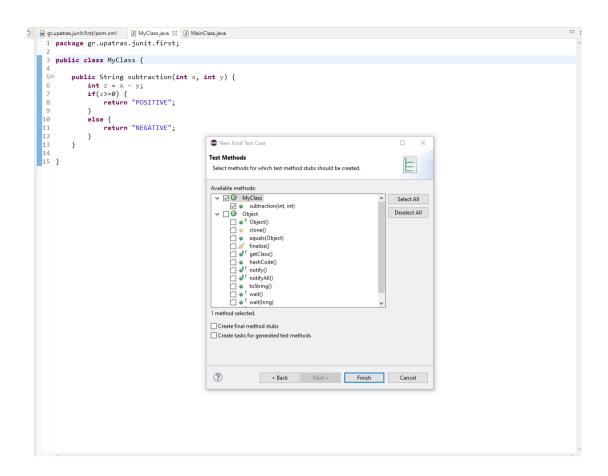
<u>Βήμα 1</u>

Right click στην κλάση που βρίσκεται η μέθοδος για την οποία θέλουμε να κάνουμε test (εδώ MyClass) -> New -> Junit Test Case



Βήμα 2

Πατάμε next και στο επόμενο παράθυρο επιλέγουμε την κλάση και την μέθοδο που θέλουμε να τεστάρουμε



Βήμα 3

Γράφουμε τον παρακάτω κώδικα ή συμπληρώνουμε αναλόγως με τα test cases που θέλουμε να εξετάσουμε.

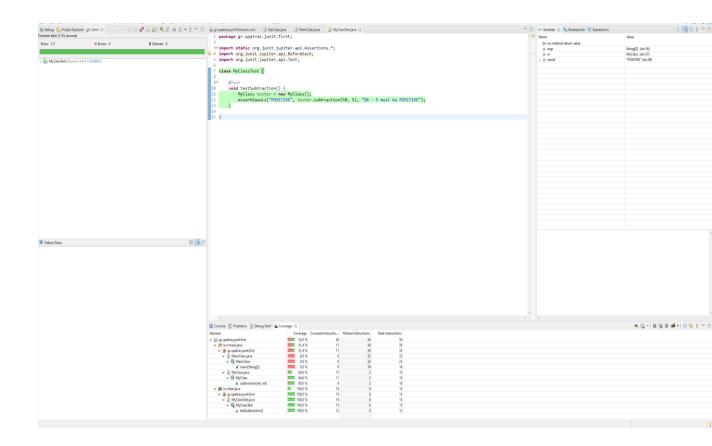
```
MyClassTest.java ⊠
gr.upatras.junit.first/pom.xml
                       MyClass.java
                                     1 package gr.upatras.junit.first;
  30 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
4 import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
  5 import org.junit.jupiter.api.Test;
  7 class MyClassTest {
  8
 9⊝
        @Test
 10
        void testSubtraction() {
 11
            MyClass tester = new MyClass();
 12
            assertEquals("POSITIVE", tester.subtraction(50, 5), "50 - 5 must be POSITIVE");
 13
        }
 14
 15 }
```

Βήμα 4

Right click στην καινούρια test class -> Run As -> Junit Test

Παραπάνω, είναι φανερό ότι το test case είναι σωστό και η μέθοδος λειτουργεί σωστά.

Τελικά, βλέπουμε ότι μπορούμε να κάνουμε test coverage στο 52% των γραμμών κώδικα του project και συγκεκριμένα για την κλάση MyClass, στο 84.6%.



Κλάσεις:

```
MyClass:
```

```
package gr.upatras.junit.first;

public class MyClass {

   public String subtraction(int x, int y) {
        int z = x - y;
        if(z>=0) {
            return "POSITIVE";
        }
        else {
            return "NEGATIVE";
        }
   }
}
```

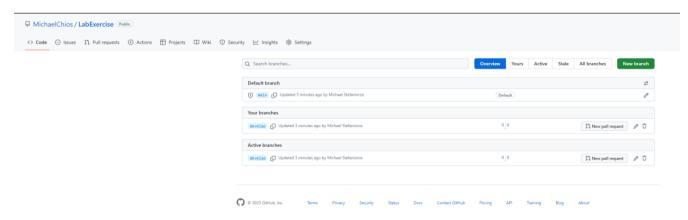
MainClass:

```
package gr.upatras.junit.first;
```

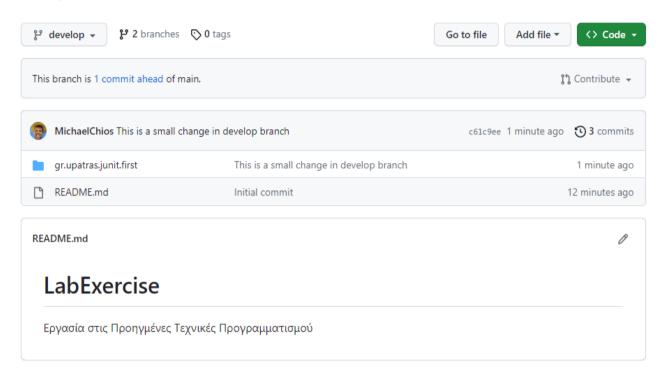
```
public class MainClass {
     public static void main(String[] args) {
           MyClass m = new MyClass();
           String result = m.subtraction(50, 5);
           System.out.println("The result is " + result);
     }
}
MyClassTest:
package gr.upatras.junit.first;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.junit.jupiter.api.Test;
class MyClassTest {
     @Test
     void testSubtraction() {
           MyClass tester = new MyClass();
           assertEquals("POSITIVE", tester.subtraction(50, 5),
"50 - 5 must be POSITIVE");
     }
}
```

Άσκηση 2

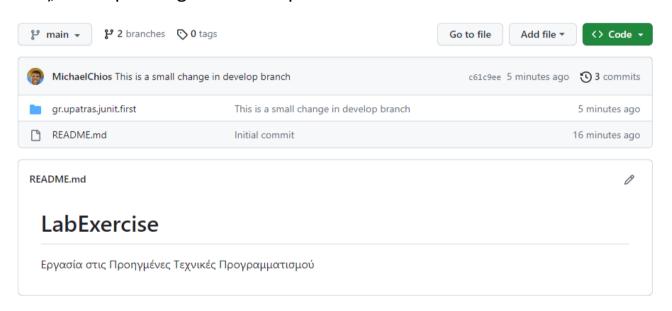
Έχοντας ανεβάσει το project σε ένα github repository, φτιάχνουμε δύο branches, ένα main και ένα develop.



Έπειτα πραγματοποιούμε μια μικρή αλλαγή στο develop και κάνουμε commit.



Τέλος, κάνουμε merge το develop στο main.



Link for Github repository:

https://github.com/MichaelChios/LabExercise

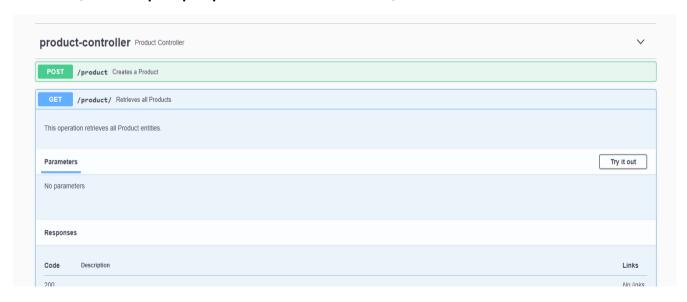
Άσκηση 3

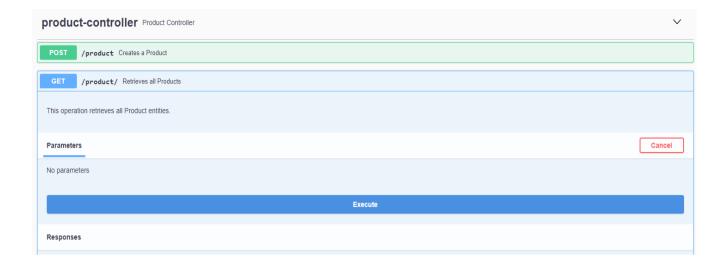
Αφού κατεβάσουμε το rest.example από το github, τρέχουμε το Application.java ως java application. Η εφαρμογή ακούει στο port 8888.

Κατευθυνόμαστε στο link:

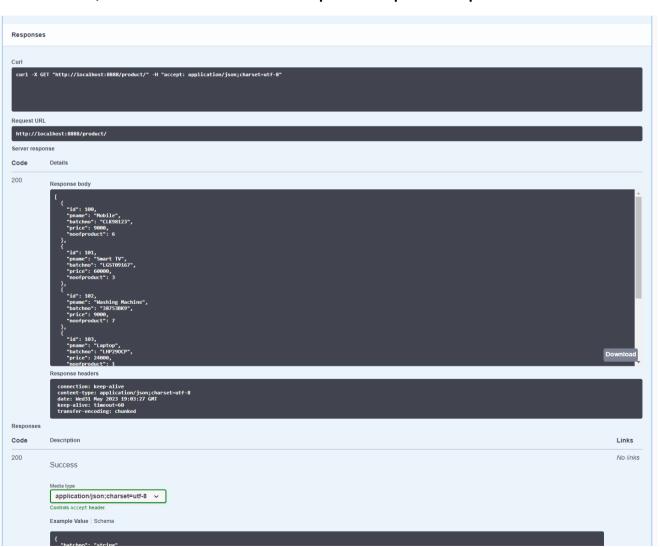
http://localhost:8888/swagger-ui/

Έπειτα, επιλέγουμε product-controller,





και τελικά, execute. Το αποτέλεσμα που βλέπουμε είναι:



Σε τελευταίο στάδιο, έγινε προσπάθεια να μπει η εφαρμογή σε docker container. Τα απαραίτητα αρχεία βρίσκονται στον φάκελο του project.

Link for Github repository:

https://github.com/MichaelChios/LabExercise