

# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS – UNIDADE BETIM

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Curso de Sistemas de Informação - Noite

Disciplina: Laboratório de Algoritmos e Técnicas de Programação

Prof. Aluísio Eustáquio da Silva

Lista 5: VETORES E MATRIZES

### 1. Faça um programa que:

- a) Gere aleatoriamente um vetor com a idade de 20 pessoas (números inteiros menores que 100)
- b) Calcule a média aritmética das idades
- c) Determine e escreva quantas idades são maiores que a média.

## 2. Faça um programa que:

- a) Gere aleatoriamente e armazene em dois vetores, 20 jogadas simultâneas de dois dados
- b) Escreva os dois vetores.
- c) Determine e escreva na tela o número de vezes em que, numa mesma jogada, os valores são iguais.
- d) Determine e escreva na tela quantas vezes, numa mesma jogada, a soma dos dois dados é 7.

## 3. Faça um programa para:

- a) Gerar aleatoriamente um vetor com 10 preços de produtos de uma loja (valor de 100 a 999)
- b) Determinar o menor valor gerado.
- c) Colocar o menor valor na primeira posição do vetor e o elemento da primeira posição no lugar do menor valor.
- d) Escrever o vetor antes e depois da troca.

## 4. Faça um programa para:

a) Determinar e escrever a porcentagem de cada letra do alfabeto (de "a" a "z") que aparece na letra do Hino Nacional Brasileiro.

### 5. Escreva um programa para:

- a) Gerar aleatoriamente um vetor com 12 números inteiros.
- b) Ordenar esse vetor, usando o "Método da Seleção" (método encontrado em livros de Estruturas de Dados ou na Internet).
- c) Escreva o vetor antes e depois da ordenação.

### 6. Faça um programa para:

- a) Gerar aleatoriamente dois vetores com os seguintes dados de 25 pessoas:
  - i. Um vetor com o sexo (0 feminino e 1 masculino).
  - ii. E outro com o peso (inteiro de 30 a 95).

- b) Escrever os vetores gerados
- c) Calcular e escrever:
  - iii. A média aritmética dos pesos.
  - iv. O número de homens que pesam mais que o peso médio.
  - v. O número de mulheres que pesa menos que o peso médio.

#### **MATRIZ**

- 7. Faça um programa para:
  - a) Gerar aleatoriamente uma matriz 3 X 3, de números inteiros de 1 a 9.
  - b) Escrever a matriz gerada, em linhas e colunas.
  - c) Determinar e escrever a matriz transposta correspondente.
- 8. Faça um programa que:
  - a) Gere aleatoriamente duas matrizes  $A_{3X3}$  e  $B_{3X3}$ , com valores de 0 a 9.
  - b) Calcule e escreva:

$$A - 2B$$

$$A^t + B^t$$

- 9. Faça um programa que:
  - a) Determine uma matriz  $A_{7\,X\,5}$ , com colunas contendo valores dos estados do norte do

Brasil, em 2014:

Coluna 1: área territorial.

Coluna 2: população.

Coluna 3: PIB.

Coluna 4: arrecadação.

Coluna 5: despesas de qualquer natureza.

- b) Calcule e escreva a média aritmética de cada coluna.
- c) Calcule e escreva o maior valor de cada coluna e a que estado está associado.