

# SPAKBOR HILLS

One Man Carry

## K05 – Kelompok 1

- |          |                                   |
|----------|-----------------------------------|
| 18223076 | Michael Dimas Sarono              |
| 18223040 | Florecita<br>Natawiringa          |
| 18223026 | Jacob Reinhard<br>Marudut Siagian |
| 18223068 | Muhammad Arya<br>Putra Rrihastono |
| 18223036 | Favian Rafi Laftiyanto            |





# Log Activity



**Jacob Reinhard**

- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class
- Membuat Class Player, Action
- Membuat NPC house, Store, Ocean Map, Player house



**Favian Rafi**

- Mengidentifikasi, membuat, dan merapikan Diagram Class
- Membuat Class Map, FarmMap, WorldMap, Farm
- Membuat dan mengimplementasi Kode program keseluruhan GUI dan Game
- Memperbaiki algoritma .java yang belum tepat
- Membuat Store, Energy, Inventory, Fishing, Farming, Propose, Marry, Sleep, Eating, Gifting



**Florecita N**

- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class
- Membuat Class Inventory, Time, Shipping Bin, Coordinate
- Mencari dan menyediakan seluruh Assets
- Membuat Buklet
- Membuat seluruh versi Farm Map
- Membuat Dialog NPC



# Log Activity



**M Arya Putra**

- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class
- Membuat Class Items, Seeds, Equipment, Miscellaneous, Fish, Crops, Food, Edible
- Mengidentifikasi Design Pattern
- Membuat Forest River, Mountain Lake Map
- Membuat README



**Michael Dimas**

- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class
- Membuat Class Location, NPCHouse, Store, NPC
- Mengidentifikasi Design Pattern
- Membuat Class Diagram terbaru
- Membuat World Map
- Membuat Cooking, Main Menu



enjoy the game  
and happy  
farming!

