

## Pembagian Tugas Besar OOP

Kelompok 1 - K05

Repository Github : [https://github.com/MichaelDimas28/Tubes\\_IF2010\\_K5-1](https://github.com/MichaelDimas28/Tubes_IF2010_K5-1)

Nama Anggota	Pembagian Tugas
Jacob Reinhard Marudut Siagian - 18223026	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class</li><li>- Membuat Class Player, Action</li><li>- Membuat Asset untuk Ocean, House Interior, Player House, dan NPC House</li></ul>
Favian Rafi Laftiyanto - 18223036	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengidentifikasi, membuat, dan merapikan Diagram Class</li><li>- Membuat Class Map, FarmMap, WorldMap, Farm</li><li>- Menyesuaikan ulang algoritma program dengan spesifikasi</li><li>- Membuat dan mengimplementasi Kode program keseluruhan GUI (kecuali Main Menu dan Cooking) dan Gamenya</li><li>- Memperbaiki algoritma .java yang belum tepat, Membuat End Game Statistics</li><li>- Membuat Asset untuk Player Character dan Items</li></ul>
Florecita Natawirya - 18223040	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class</li><li>- Membuat Class Inventory, Time, Shipping Bin, Coordinate</li><li>- Mendesain Buklet Tugas Besar</li><li>- Membuat Asset untuk Farm Map</li></ul>
Muhammad Arya Putra Prihastono - 1823068	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class</li><li>- Membuat Class Items, Seeds, Equipment, Miscellaneous, Fish, Crops, Food, Edible</li><li>- Membuat Readme</li><li>- Menentukan Design Pattern</li><li>- Membuat Asset untuk Forest River, Mountain Lake</li></ul>
Michael Dimas Saroni - 18223076	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengidentifikasi dan membuat Diagram Class</li><li>- Merevisi Diagram Class setelah</li></ul>

	<p>implemmtasi</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat Class Location, NPCHouse, Store, NPC</li> <li>- Membuat Asset untuk World Map</li> <li>- Memastikan berjalannya file-file .java dasar</li> <li>- Mengimplementasi GUI Action-Cooking dan Menu Game</li> <li>- Membuat Asset untuk tambahan NPC dan World Map</li> </ul>
--	---