

# Systeme de votes En C++





# Sommaire

1. Vote majoritaire
2. Election à 2 tours
3. Vote négatif /  
Pondération ternaire
4. Vote classement

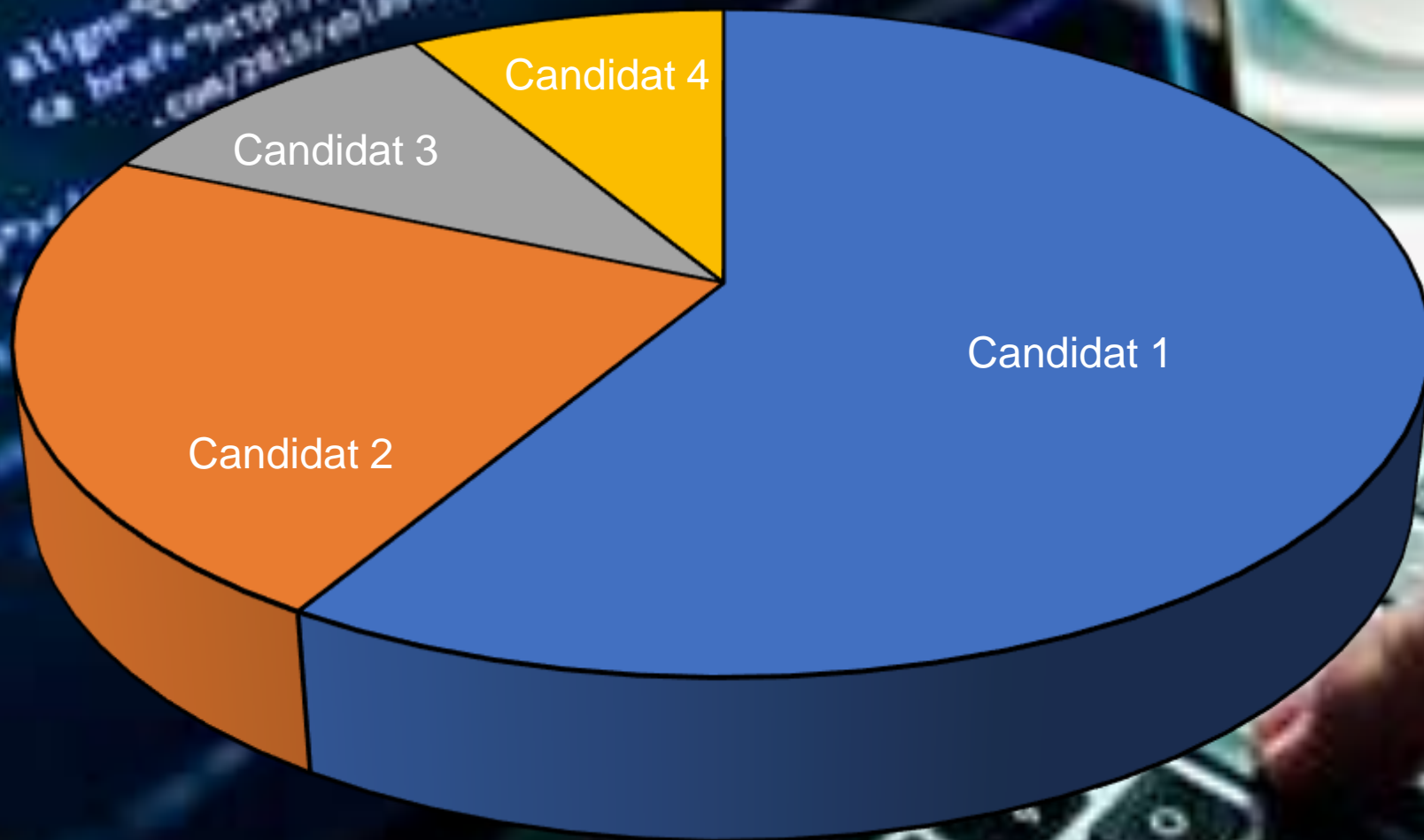


# Vote majoritaire



## Vote majoritaire

Candidats

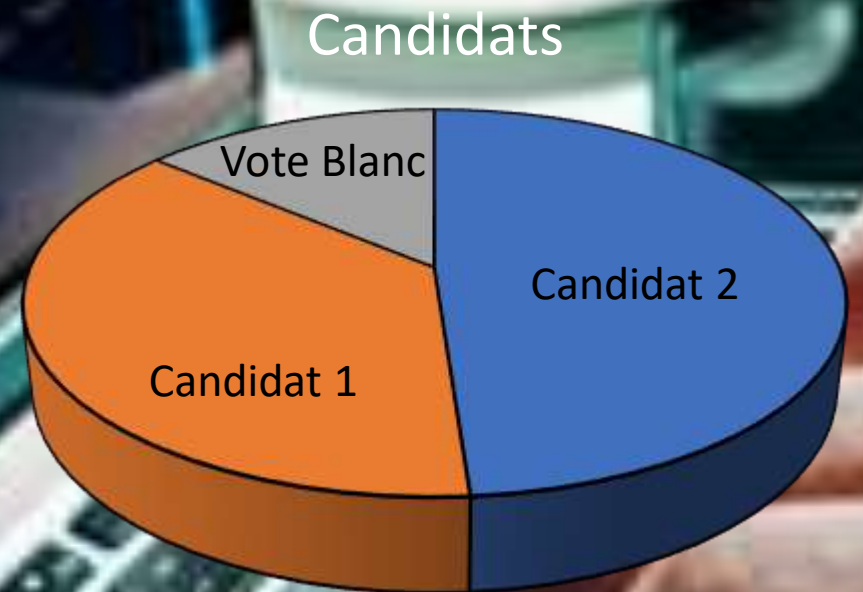
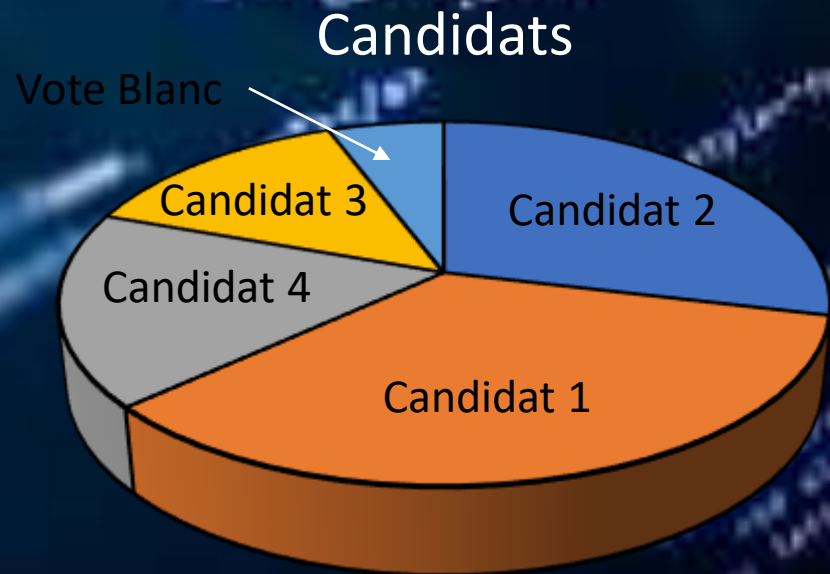




Vote à 2 tours



## Vote à 2 tours





# Vote négatif / Pondération ternaire



## Vote négatif





# Vote classement



## Vote classement

<u>Jeux</u>
<u>name</u>
<u>nbPoints</u>

Struct  
Jeux

<u>InfoVotants</u>
<u>NOM</u>
<u>PRENOM</u>
<u>VOTES</u>

Struct  
InfoVotants



# Vote classement

i	0	1	2	3
<u>name</u>	<u>CS:GO</u>	<u>SFII</u>	CIV6	MK
<u>nbPoints</u>	0	0	0	0

vector <Jeux> ListeJeux

i	0	1	2	3
<u>NOM</u>	DUPONT	<u>JACKSON</u>	<u>PAYET</u>	GEAI
<u>PRENOM</u>	PAUL	<u>MICHAEL</u>	DIMITRI	<u>PLUDIDE</u>
<u>VOTES</u>	{4,2,1,3}	{1,2,3,4}	{2,3,1,4}	{2,4,3,1}

vector <InfoVotants> ListeVotant