Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 30.09.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 9:05 – 9:50 / 10:05 – 10:50 | **Diagramma delle Classi**  Usando PlantUML ho creato il diagramma delle classi iniziale. Alla fine del progetto creerò un altro diagramma aggiornata. |
| 10:50 – 11:35 / 13:15 – 14:45 | **Diagramma di Flusso**  Usando PlantUML ho Iniziato il diagramma di flusso. |
| Tutto il giorno | **Messo apposto la documentazione**  Aiutato a completare la documentazione. |
|  |  |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Durante il diagramma di flusso ho avuto il problema che non riuscivo a ripetere un loop da uno switch, non ho ancora trovato una soluzione. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Pari al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Completare il diagramma di flusso e creare il progetto in Unity. |