Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 28.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 8:50 | **Sistemazione del Progetto**  Ho aggiustato i vari problemi del progetto. |
| 8:50 - 10:05 / 10:05 – 11:35 | **Merge degli Script**  Ho implementato il codice del mio collega (Script di Pac-Man) con il mio del nemico. |
| 13:15 – 14:00 | **Piazzamento Pillole**  Ho fatto si che le pillole vengono piazzate sulla mappa (pillole super e normali) e possono essere consumate dal Pac-Man. |
| 14:00 – 14:30 | **Animazioni**  Iniziato a fare l’animazione del fantasma usando i Controller di Unity. |
| 14:30 – 14:45 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Niente problemi |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Pari a confronto al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Completo l’animazione del fantasma e aggiungo le funzionalità complesse della Super-Pillola. |