Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 11.11.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 9:50 | **Verifica del Modulo**  Ho eseguito la verifica del modulo 306. |
| 10:05 – 11:35 | **Cambiato in Prefab**  Ho cambiato il codice per creare un prefab del fantasma cosi è molto più facile da gestire. |
| 13:15 – 14:30 | **Animazione Blinky**  Ho concluso l’animazione del fantasma usando il sistema di unity complesso. |
| 14:30 – 14:45 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| L’animazione non appariva nel gioco, però ho risolto assegnandolo al sprite giusto. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Pari al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Aggiungo le funzionalità complesse della Super-Pillola. |