Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 18.11.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 11:35 | **Pulizia Codice + Commenti**  Ho riguardato tutto il nostro progetto, e ho dato una pulita agli script aggiungendo moltissimi commenti per la comprensione e sistemato l’interfaccia dentro Unity creando Prefab per ogni Game Object. |
| 13:15 – 14:30 | **Super-Pillola**  Ho Inserito le funzionalità della Super-Pillola in cui genero un’altra griglia usando l’algoritmo manhattan mapper all’incontrario e ho aggiunto le sue nuove sue animazioni inerente a questo. |
| 14:30 – 14:45 | **Aggiornamento**  Ho aggiornato GitHub, il Diario, Trello e controllato che non mancasse qualcosa nella progettazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nessun problema riscontrato. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Pari al Gantt. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finisco le funzionalità delle super pillole e continuo la documentazione. |