Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 02.12.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti |  |
| 08:50 – 09:10 | Ho reso gli slider della pagina dei settaggi funzionanti ed ho aggiunto gli slider per il numero di vite iniziali e la velocità di Pac-Man. |
| 09:10 – 11:35 | Ho fatto l’interfaccia della pagina di game over che mostra il proprio punteggio ed il punteggio massimo. |
| 13:15 – 14:40 | Ho creato una pagina per selezionare la difficoltà di gioco ed a dipendenza di quale si sceglie vengono modificate le variabili. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho avuto problemi nell’oscurare il retro del menu di pausa e di game over perché avevo messo il pannello dell’ombra come ultima cosa che veniva messa sul canvas invece che la prima. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare la documentazione. |