Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 07.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti |  |
| 08:20 – 08:40 | Un docente ci ha spiegato che cartelle si devono aggiornare a github per non dover aggiungere l’intero progetto ogni volta. |
| 08:40 – 09:10 | Teoria agile |
| 09:10 – 11:35 | Finito la parte di progettazione della documentazione ed ho sistemato i footer e gli header. |
| 13:15 – 14:35 | Ho creato il progetto con Michael ed abbiamo iniziato ad informarci sulle basi che ci servono per il progetto. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Gli header ed i footer avevano dimensioni diverse siccome ci serviva una pagina A3 orizzontale per il diagramma di flusso. Per risolvere il problema ho dovuto scollegare gli header ed i footer da quelli precedenti per le prime pagine dopo una interruzione e poi aggiornare il campo del numero della pagina. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente indietro rispetto la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Riuscire a muovere Pac-Man per la griglia di gioco. |