Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 11.11.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti |  |
| 08:50 – 09:50 | Verifica. |
| 10:05 – 11:35 | Ho messo del testo in cima alla pagina che mostra il numero di vite attuali di PacMan, l’highscore ed il punteggio attuale e questi valori cambiano quando si viene presi dal fantasma e quando si mangiano le pillole. |
| 13:15 – 14:00 | Ho provato a modificare i font del testo. |
| 14:00 – 14:35 | Ho fatto la pausa che avviene quando si preme su shift. Poi ho fatto che quando si finiscono le vite e si viene presi dal fantasma la partita finisce. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| I font che ho scaricato e provato ad applicare al testo non vengono mostrati correttamente e non sono riuscito a risolvere il problema. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Fare l’interfaccia per la vincita e la perdita della partita. |