Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 21.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti |  |
| 08:20 – 09:10 | Non mi partiva Unity quindi un docente mi ha dovuto aiutare a riprendere la licenza. |
| 09:10 – 09:50 | Mi son fatto spiegare da Michael ciò che ha fatto la settimana scorsa e come funzionano certi aspetti di Unity. |
| 09:10 – 11:35 | Ho fatto in modo che il Pac-Man viene creato nella cella in alto a sinistra della griglia e che si sposta di una cella quando vengono premuti i tasti direzionale nella direzione giusta. |
| 13:15 – 14:35 | Ho fatto in modo che l’oggetto Pac-Man abbia una Pac-Man e che quando si sposta di una cella cambia ad una sprite con la bocca chiusa. Poi ho anche provato a fare in modo che l’utente non possa premere ripetutamente il tasto per muovere il Pac-Man e che deve aspettare mezzo secondo prima di poter spostarsi di nuovo ma ha dato problemi. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Non mi si avviava Unity all’inizio della lezione e quindi ho dovuto riprendere la licenza.  Non sono riuscito a fare in modo che Pac-Man si può muovere 1 volta ogni mezzo secondo e proverò a risolvere il problema la prossima volta. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Risolvere il problema del movimento di Pac-Man e fare in modo che non si possa spostare attraverso le mura. |